REVISTA OFICIAL NINTENDO | Wii U | NINTENDO 3DS

Nintendo®

¡ASÍ ES NEW 3DS!

TODO SOBRE LA **NUEVA PORTÁTIL**: MEJORAS, FECHA, VERSIONES…

¡LO JUGAMOS EN NEW 3DS!

ZELDA MAJORA'S MASK

LA AVENTURA MÁS OSCURA DE LINK

¡LO JUGAMOS EN NEW 3DS!

MONSTER HUNTER 4

¡SOBREVIVIMOS AL JUEGO MÁS BESTIA!

INFORME ESPECIAL

BOMBAZOS PARA Wii U

Splatoon, **Zelda**, Xenoblade, **Mario Maker...**

GUÍA DE SECRETOS

SUPER SMASH BROS FOR Wii U

Desafíos, escenarios, luchadores ocultos...

¡NUEVO!

amiibo

¡La fiebre continúa con **nuevas figuras!**



¡CÓMO SER EL MEJOR ENTRENADOR!

Los trucos, estrategias y secretos más buscados

Sumario

REVISTA OFICIAL NINTENDO Nº 269

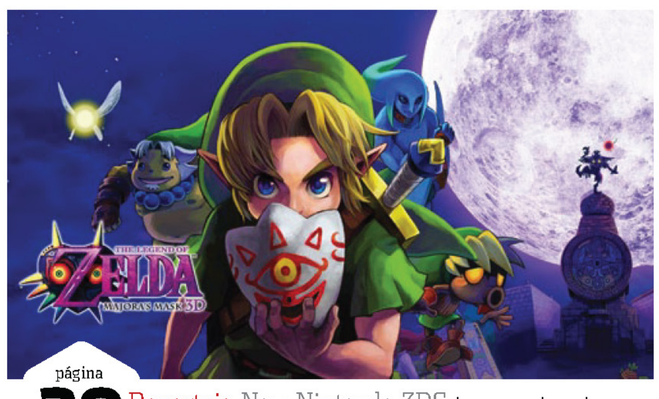


Rubén Guzmán

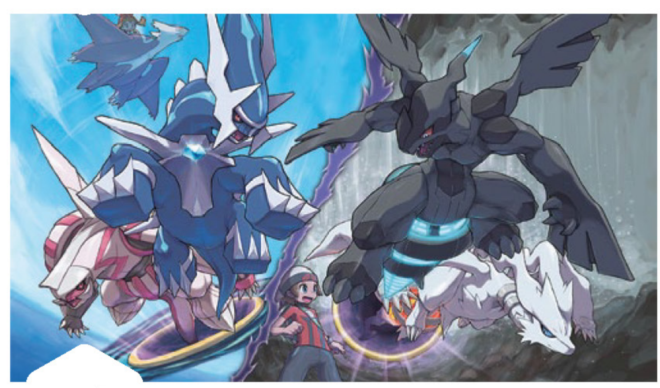
Bienvenidos

Para los jugones. Para los apasionados de Inazuma, para los entrenadores Pokémon, para las familias que juegan a Mario Kart y para los "gamers" que triunfan online en Super Smash Bros; para los que viven aventuras con Link y Samus, para los coleccionistas de amiibo o para los que son felices viviendo en su pueblo de Animal Crossing.

Vale, no es muy original: he copiado cierta campaña publicitaria para explicar a quién va dirigida la Revista Oficial Nintendo. En mi opinión, si te gustan los videojuegos tienes algo de nintendero en un porcentaje que puede ir del 1% al 100%. Así que la Revista Nintendo la hacemos para ti. Y por ello queremos que te fijes en dos cosas: la primera es la nueva sección Comunidad Nintendo, idea de @gustarfox y en la que vas a encontrar cosas como el test Nintendero. Y después, como nos encantan los juegos, te proponemos uno: que encuentres al Luigi pixelado que hay escondido en algún lugar de la revista. Luego cuéntanos si lo has encontrado con el hashtag #buscandoaLuigi en Twitter.







El equipo de la Revista Oficial



Roberto Ruiz Anderson
Rejugando la inolvidable trilogía de Ace Attorney en 3DS.



Gustavo Acero
No puedo despegarme de Captain Toad... ni del suelo.



Samuel González
Ya he terminado esa pasada que es Captain Toad... ¡y quiero más niveles!



Laura Gómez
Este mes he cocinado más en Rune Factory 4 que en la vida real.



Luis Galán
Las fiestas me han tenido muy picado al Mario Kart y al FIFA13 en familia.

➲**Por fin la serie Final Fantasy** se ha estrenado en 3DS, con un juego de rol multijugador que nos convierte en exploradores.

Actualidad Japón

3DS arrasa en Japón

Tras unas Navidades triunfales con títulos como Youkai Watch 2, el año japonés de la portátil promete juegazos a granel.



Nueva y exitosa

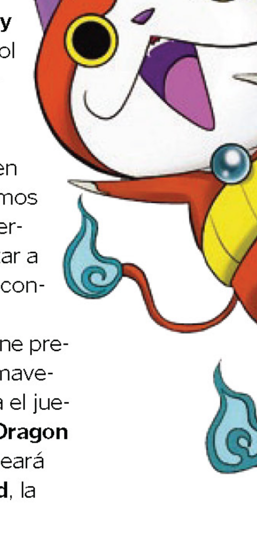
Los japoneses cuentan con **New Nintendo 3DS** desde octubre, y sus dos modelos se han convertido en las consolas más vendidas estas Navidades en Japón. Aquí la tendremos el 13 de febrero.

Las Navidades en Japón han sido, un año más, de **Nintendo**. Y gran parte del mérito lo tiene 3DS, que ha superado en ventas a todas las demás consolas, así que no es extraño que todas las grandes compañías se estén volcando en ella. Nosotros vamos a hacer un repaso a los últimos bombazos y a los que los japoneses podrán disfrutar en breve. Títulos sin fecha en Europa... de momento.

Maestros del rol

Comenzamos por **Square Enix**. La compañía lanzó a finales de año un spin-off de su saga más conocida en occidente: **Final Fantasy Explorers** es un juego de rol multijugador que nos trasladará a un gran escenario abierto, una isla en la que exploraremos libremente en busca de cristales. Elegiremos la profesión de nuestros personajes y podremos reclutar a algunos de los monstruos contra los que luchemos.

Además, Square Enix tiene previstos dos cracks para primavera. A finales de marzo llega el juego musical **Theatrhythm Dragon Quest**, y el 23 de abril golpeará las tiendas **Bravely Second**, la



TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES




pág 8 **Galería Amiibo**
¡Todas las figuras anunciadas, en una espectacular doble página para coleccionistas!



pág 16 **Captain Toad**
Echamos un vistazo a los bonitos escenarios del juego más original de Wii U.



pág 19 **Héroe del mes**
El Cazador de Monster Hunter, un héroe que te fabricas a tu medida, es el protagonista.



Bravely Second sale a la venta el 23 de abril en Japón donde, a día de hoy, es el juego más esperado de Nintendo 3DS.

The Great Ace Attorney traerá aire fresco a la saga. Una precuela con un antepasado de Phoenix Wright y el mismísimo Sherlock Holmes.






YOUKAI WATCH, LO NUEVO DE LOS CREADORES DE INAZUMA ELEVEN, ES UN GRAN ÉXITO EN LAS 3DS NIPONAS

esperadísima secuela de **Bravely Default**. La protagonizará Magnolia Arch y, entre los escenarios que visitaremos estará... la Luna.

Un nuevo fenómeno

Estas Navidades 3DS ha tenido varios juegos de ventas millonarias, como Super Smash Bros. for 3DS o Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa. Y a esa lista hay que añadir un nuevo y potentísimo fenómeno: se llama **Youkai Watch** y lo ha creado Level-5 siguiendo una estrategia muy parecida a la de su megaéxito Inazuma Eleven: primero llegaron los videojuegos y luego el anime. El primer Youkai Watch salió para 3DS en 2013 y su éxito fue instantáneo. Después llegó el anime y el merchandising diverso. Pero la fiebre ha subido de nivel estas Navidades con **Youkai Watch 2**, que además ha salido en dos versiones.

+ KEITA AMANO es un chaval que posee un reloj mágico con el que puede atrapar a los mitológicos Youkai.

¿Llegará Youkai Watch a Europa?

No vamos a lanzar las campanas al vuelo porque no hay nada confirmado, pero sí que hay datos que apuntan a que Youkai Watch podría salir de Japón este mismo 2015. Por ejemplo, Level-5 International America felicitó las Navidades con una imagen de su serie Little Battlers Experience en la que, en la esquina inferior derecha, aparecía un personaje de Youkai Watch... Pero, eh, tenemos un indicador aún mejor: las palabras del mismo Akihiro Hino, presidente de Level-5, asegurando que está trabajando con un fabricante de juguetes para traer la franquicia a Europa. Ahora nos queda esperar a que el proyecto se concrete y se anuncie para poder disfrutar aquí del último gran fenómeno japonés.







Etrian Mystery Dungeon nos propondrá explorar infinitas mazmorras de generación aleatoria con un equipo de héroes personalizables.



Devil Survivor 2 será el segundo "remake" de la saga Shin Megami Tensei que recibe 3DS.

El juego se una aventura de rol en la que "coleccionamos" espíritus de la mitología japonesa. El prota es un chaval llamado **Keita Amano**, quien por azar encuentra una cápsula que contiene un Youkai. Este ser le entrega el Youkai Watch, un reloj con el que puede encontrar otros seres de la misma especie. Aunque aun no hay confirmación de que los juegos o el anime vayan a llegar a Europa, estaremos atentos a cualquier posible anuncio.

Series míticas

Los fans japoneses esperan también en 2015 nuevas entregas de algunas de sus series favoritas. Este año llegará **The Great Ace Attorney**, precuela de la famosa saga de abogados. El prota será un antepasado de Phoenix Wright, que ejercerá de abogado en el siglo XIX. Dirigido por el padre de la saga, Shu Takami, el juego volverá con sus clásicas secuencias de investigación de escenarios e interrogatorio de testigos para encontrar contradicciones, pero añadirá novedades como... ¡la presencia del mismísimo **Sherlock Holmes** para ayudarnos en los casos!

Pero lo que de verdad vuelve locos a los japoneses son los juegos de rol, y en ese género **Atlus** es una de las compañías líderes. Uno de sus títulos más esperados es **Etrian Mystery Dungeon**, que llegará en marzo y que mezclará los elementos roleros de la serie Etrian con las mazmorras de generación aleatoria de los Mystery Dungeon. Y otra de sus series infinitas, Shin Megami Tensei, vuelve a finales de este mismo mes de enero con **Devil Survivor 2 Record Breaker**, remake del juego de DS. Como veis, el mercado nipón de 3DS no puede estar en mejor momento, y esperamos que todos (o casi todos) estos títulos acaben llegando a Europa. ¡Os lo iremos contando!

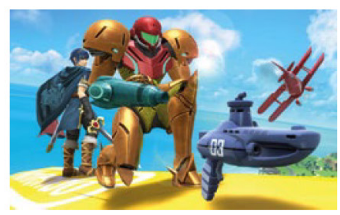




Theatrhythm se convertirá en una franquicia con un nuevo capítulo dedicado a la serie Dragon Quest.

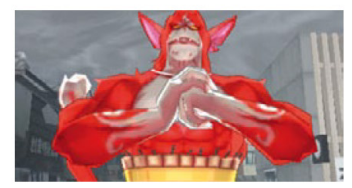
Las listas de las Navidades

Para que veáis cómo va la actualidad nipona, os mostramos listas de los más vendidos (fuente: Media Create) y los más esperados por la revista Famitsu.



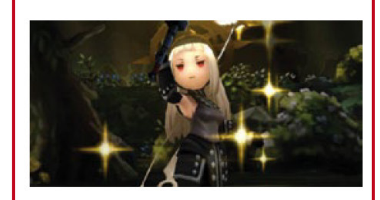
Los más vendidos Wii U

Super Smash Bros For Wii U
Nintendo
Mario Kart 8
Nintendo
Captain Toad Treasure Tracker
Nintendo
Taiko no Tatsujin:
Bandai Namco
Super Mario 3D World
Nintendo



Los más vendidos 3DS

Youkai Watch 2
Level-5
Pokémon R. Omega / Z. Alfa
Nintendo
Final Fantasy Explorers
Square Enix
Super Smash Bros. for 3DS
Nintendo
Monster Hunter 4
Nintendo



Los más esperados Famitsu

Bravely Second
Square Enix
The Legend of Legacy
FuRuy
Zelda: Majora's Mask
Nintendo
PoPoLoCrois
Marvelous Inc.
Etrian Mystery Dungeon
Atlus

amiibo la colección definitiva

Vídeo

Aquí tienes todas las figuras disponibles y los juegos con los que son compatibles. ¡Y te adelantamos las que llegan en breve!

Ya disponibles

Lo tengo



Mario
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Mario
Mario Kart 8: Traje Mario
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo

Link
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Link
Mario Kart 8: Traje Link
Hyrule Warriors: Aerodisco

Lo tengo



Samus
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Samus
Mario Kart 8: Traje Mario
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo



Kirby
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Kirby
Mario Kart 8: Traje Kirby
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo



Fox
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Fox
Mario Kart 8: Traje Fox
Hyrule Warriors: Regalo



Lo tengo



Donkey Kong
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Donkey
Mario Kart 8: Traje Donkey
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo



Pikachu
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Pikachu
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo

Peach
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Peach
Mario Kart 8: Traje Peach
Hyrule Warriors: Regalo

Lo tengo



Marth
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Marth
Hyrule Warriors: Regalo



Lo tengo



Yoshi
Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Yoshi
Mario Kart 8: Traje de Yoshi
Hyrule Warriors: Regalo





Lo tengo



Lo tengo



Lo tengo



Lo tengo



Lo tengo

Aldeano

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Aldeano
Hyrule Warriors: Regalo

Entrenadora

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Entrenadora de Wii Fit
Hyrule Warriors: Regalo

Diddy Kong

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Diddy
Hyrule Warriors: Regalo

Zelda

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Zelda
Hyrule Warriors: Regalo

Luigi

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Luigi
Mario Kart 8: Traje Luigi
Hyrule Warriors: Regalo



Lo tengo



Lo tengo



Lo tengo



Captain Falcon

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador C. Falcon
Mario Kart 8: Traje de C. Falcon
Hyrule Warriors: Regalo

Pit

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Pit
Hyrule Warriors: Regalo

Little Mac

Compatible con:
Super Smash Bros. for Wii U: Luchador Little Mac
Hyrule Warriors: Regalo

24 de enero



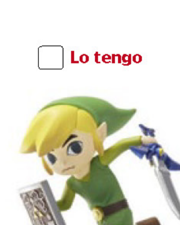
Lo tengo



Lo tengo



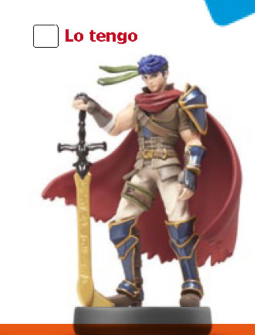
Lo tengo



Lo tengo



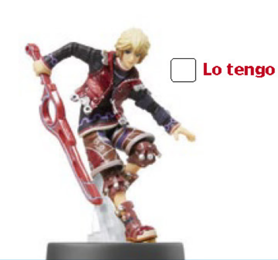
Lo tengo



Lo tengo

Estela | Bowser | Lucario | Toon Link | Sheik | Ike

20 de febrero



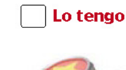
Lo tengo



Lo tengo

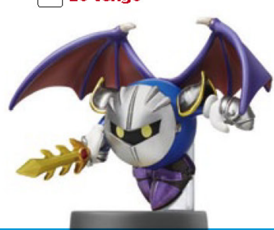


Lo tengo



Lo tengo





Lo tengo

Shulk | Sonic | Mega Man | Rey Dedede | Meta Knight



FIGURAS... ¡INTERACTIVAS!

Historieta amiibo

Las figuras de Nintendo no sólo cobran vida en los juegos... también en la vida real.

























¿Te ha molado nuestra historieta? ¡Pues anímate y mándanos las tuyas, hechas con tus amiibo, a revistaoficialnintendo@axelspringer.es! ¡Publicaremos las mejores!



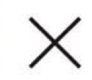
Posa tu figura amiibo sobre el Wii U Gamepad y tus personajes cobrarán vida.

¿Tienes un amiibo poderoso? Cuanto más juegues contra tus personajes, más subirán de nivel.



Entrena a tu mejor aliado o tu mayor enemigo: ¡Sólo depende de ti!













Compatibles con:







Y próximamente con otros juegos

amiibo.nintendo.es

/WiiUES • @Nintendoes • YouTube /nintendoes



Fenómeno amiibo

Amiimods
Los jugones tunean sus amiibos

¡La fiebre amiibo no para! Y algunos nintenderos han dado salida a su espíritu artístico tuneando las figuras que han comprado. Te mostramos algunos ejemplos alucinantes:



Zelda clásica
Increíble lo que este artista ha hecho con la figura de Zelda, pasando del tono más sobrio de Twilight Princess al colorido de **Ocarina y Skyward**. ¡Y sólo con pintura!

Mario Tanooki
Sencillo pero resultón. Ha bastado añadir una cola y unas orejas de mapache para tener este fabuloso Mario Tanooki. ¿Alguien se atreve con Mario Felino?

Yoshi's Woolly World
Ese Yoshi de lana al estilo **Woolly World** es tan adorable que hasta Little Mac se ha metido bajo una capucha para no ablandarse. Una obra de hil-arte.

Cranky Kong
Una barba, unas gafas y un bastón; no ha hecho falta nada más para convertir a Donkey en el mismísimo abuelo Kong... aunque se han dejado la corbata.



Link Kirby

Esta modificación es para quitarse el sombrero, o para dejárselo puesto, ¿pero cómo le quedaría a Link la calva de **Kirby**...? Mejor nos quedamos con esta opción.

Pikachu con gafas

Fue de los primeros en ver la luz, a pesar de sus gafas de sol, igualitas a las de una de sus versiones alternativas de **Smash Bros**. Y ojo a la peana de Poké Ball.





'Maldeano'

¡Aldeano se nos ha vuelto malote! O más bien un poco "emo". Original creación del bloguero omikujii, gomina capilar incluida.

Fiera Deidad

Con Majora's Mask a la vuelta de la esquina, este "mod" de **Link** de la Fiera Deidad cobra especial fuerza. Su autor: Squ1rrels.



EL FENÓMENO AMIIBO HA DESPERTADO TANTAS MUESTRAS DE CARIÑO ENTRE LOS FANS, QUE ALGUNOS LAS HAN UTILIZADO COMO LIENZOS PARA SUS CREACIONES. ¿Y TÚ, TE ATREVERÍAS?



Samus Fusion Suit

Fantástico homenaje del usuario Cheetimus_Prime al Traje Fusión del nuestro querido **Metroid Fusion** de GBA.

Mario de Metal

Uno de nuestros "tuneos" favoritos son las figuras bañadas en oro o plata artificial, como este brillante **Metal Mario**.





Daisy y compañía

La joven artista ChibiSilverWings es de las más creativas: desde un **Pikachu Luchador** hasta **Dixie Kong**. ¡Qué crack!



Los + esperados

Los juegos del futuro. Estos son los títulos que debes ir pensando en reservar.

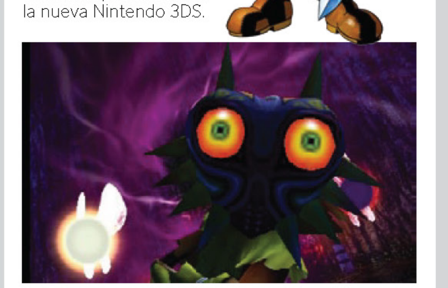


Splatoon

Nintendo. Wii U. Segundo trimestre de 2015.
El mundo pedía a Nintendo nuevas franquicias, y la Gran N ha respondido. Splatoon será un juego nuevo y la primera apuesta de Nintendo por la acción multijugador. Y, como no podía ser de otra manera, será diferente: ganará el equipo que pinte una mayor superficie del escenario, nuestros personajes se convertirán en calamares para navegar por la pintura y el Wii U Gamepad mostrará el mapa y el desarrollo de la partida.

Majora's Mask

Nintendo. 3DS. 13 de febrero.
El "remake" del Zelda más sobrenatural es un juego imprescindible tanto para los que lo jugamos en N64 como para aquellos que lo van a descubrir por primera vez. Skull Kid y la Máscara de Majora son dos de los más terroríficos enemigos a los que jamás se ha enfrentado el Héroe del Tiempo. Y, además, sera uno de los primeros títulos que aprovecha las capacidades de la nueva Nintendo 3DS.



Monster Hunter 4 Ultimate

Capcom. 3DS. 13 de febrero.
La portátil no deja de recibir juegazos exclusivos, y no hay ninguno más grande en contenido (y tamaño de los enemigos) que Monster Hunter 4. Su mundo es tremendamente hostil, cazar a las bestias más peligrosas no está al alcance de todos... y será uno de los juegos más profundos que pruebes en tu vida. ¡Ah, también usa en segundo stick de la Nueva 3DS!



Inazuma Eleven Go 2

3DS. Level 5. Sin fecha
¿Cuándo llegará el próximo Inazuma Eleven? Eso es la pregunta que miles de fans de hacen en España. ¡Esperamos la respuesta pronto!



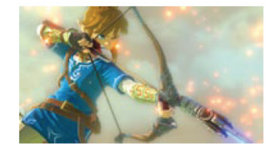
Code Name S.T.E.A.M.

3DS. I. Systems. Mayo
Los creadores de Fire Emblem Awakening ponen toda su sabiduría en el juego de estrategia más deseado.



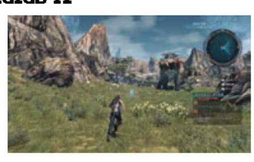
Zelda Wii U

Wii U. Nintendo. 2015
Aún no queremos señalarlo como el más deseado. Ya pasaremos noches en vela esperando cuando este más cerca, a finales de año.



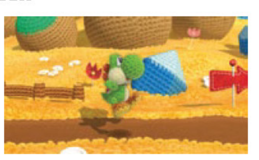
Xenoblade Chronicles X

3DS. Monolith. 2015
Expectación total ante lo que Monolith conseguirá exprimiendo a fondo Wii U. Gran candidato a mejor juego de rol... ¿del lustro?



Yoshi's Woolly World

Wii U. Nintendo. 2015
Si alguien sabe de juegos de plataformas, esa es Nintendo, y el más esperado de 2015 está protagonizado por cierto dino verde. ¿O no...?



Mario Maker

Wii U. Nintendo. 2015
...Y es que la gran N prepara un título muy especial, un juego que nos permitirá crear, compartir y jugar infinitos niveles de Mario.



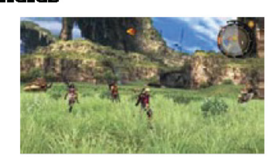
Kirby y el Pincel del Arco Iris

Wii U. Nintendo. 2015
La bola rosa cambiará de mecánicas de juego con respecto a sus últimas aventuras, y la controlaremos con el stylus en el Wii U Gamepad.



Xenoblade Chronicles

3DS. Monolith. 2015
El primer Xenoblade llega en forma de "remake", y será el primer juego exclusivo para la Nueva 3DS. ¡Cómo para perdérselo!





Los mundos de Captain Toad

Echamos un vistazo a los bellísimos escenarios de la más reciente obra maestra de Wii U.

El Capitán Toad debe alcanzar la estrella de cada uno de los 70 niveles del juego. Sus mejores armas serán su ingenio y la capacidad de rotar los escenarios y verlos desde cualquier perspectiva.

¿Recuerdas el nivel de Super Mario 3D World que homenajeaba a Mario Kart? Pues este escenario también. Captain Toad recupera muchos elementos de 3D World. Y quizá, solo quizá, puede que algún nivel...

Agarrar a algunos enemigos es una habilidad que nos será útil, así como usar "power-ups" como el pico, para abrirnos camino, o la duplicereza... para duplicarnos.

Cada nivel es un puzle en el que debemos descubrir cómo alcanzar la estrella, pero también es importante ser hábiles y rápidos. Aquí las plataformas caen al poco de pisarlas. ¡Hay que correr mucho y no hay vuelta atrás! Recuerda que Toad no salta.

CAPTAIN TOAD ES UNO DE LOS JUEGOS MÁS SORPRENDENTES DE WII U. CADA NIVEL ES UNA PEQUEÑA MARAVILLA.



¡Menudo dragón! Aquí vemos al Capitán Toad montado en su lomo y arrasando con todo en un nivel que homenajea los escenarios 2D de Mario Bros. Pero cuidado, que no siempre será un aliado: el Capitán tendrá que vencerle, porque es uno de los jefes... ¡unas 100 veces más grande que el héroe!





Toadette es un personaje jugable. No vamos a decirte cómo ni cuando, pero no tardarás en jugar con la muchacha, que tiene las mismas habilidades que Toad... y una mochila igual de pesada que también le impide saltar.

El diseño de niveles no puede ser más imagintivo. ¿Ves ese pinball? Pues es uno de los escenarios. Los cañones de la parte baja lanzan al Capitán, y luego él se deja caer como si fuera la bola.

Los goombas y otros conocidos de los juegos de Mario, como los Shy Guys o los Boo, son habituales. Si ves un cañón no dudes en dispararles, pero casi siempre tendrás que esquivarlos.

Un tren en movimiento es el escenario de otro de los niveles. El Capitán se pelará de frío, pero eso no le impedirá correr de vagón en vagón hasta la máquina... aunque quizá luego tenga que volver sobre sus pasos.

El Wii U Gamepad es el último elemento en añadir variedad al desarrollo: tocando su pantalla moveremos ciertas plataformas o activaremos algunos mecanismos. ¡Hazlo rápido para que el Capitán se aproveche!

ACTUALIDAD 3DS

One Piece se viste de amiibo en Japón

Bandai Namco se une a la fiebre de las figuras de Nintendo con dos juegos para 3DS.



New 3DS es compatible con las figuras amiibo, y Nintendo planea que pronto todas las 3DS lo sean gracias a un nuevo periférico. Pero el caso es que la New ya está a la venta en Japón y algunas compañías tienen claro que la compatibilidad con amiibo es el futuro. **Bandai Namco** ya ha presentado dos títulos compatibles. El primero es ni más ni menos que **One Piece: Super Grand Battle! X**, el último juego del lucha 2D multijugador basado en el popularísimo anime, ya a la venta en Japón. Las figuras amiibo permiten vestir a los personajes del juego como los héroes de Nintendo: **Luffy** con trajes de **Mario** y **Luigi**, **Sanji** como **Fox** o **Zoro** con los ropajes de **Link**...

El otro juego compatible será **Ace Combat 3D Cross Rumble +**, revisión del primer Ace Combat de la portátil. En este juego de acción aérea los jugones nipones desbloquearán "skins" de los personajes de Nintendo para sus aviones. ¡Ojalá se confirme en Europa el lanzamiento de estos juegos y su compatibildiad con amiibo!



VESTIR A LOS HÉROES DE ONE PIECE CON TRAJES NINTENDEROS O DECORAR LOS AVIONES DE ACE COMBAT ES POSIBLE EN JAPÓN









Cazador de MH

En un mundo dominado por bestias gigantes, los cazadores son los protectores de la humanidad.

Cada cazador de Monster Hunter es único: lo creamos nosotros, eligiendo su sexo, color de piel y complexión física, así como el tipo de arma que blande. Poco a poco iremos equipándolo con su propia armadura, dividida en 8 partes... ¡y a cazar las criaturas gigantes que habitan los mundos de fantasía del juego!

La decisión más importante que toma todo cazador es el tipo de arma que blande. A lo largo de la serie ha habido 16 clases: espadas, hachas, mazas, ballestas, lanzas... cada una se maneja de manera diferente, tiene sus ataques y modifica la forma de jugar.

Cacerías en compañía: la serie Monster Hunter tiene en la experiencia multijugador un punto fuerte, ya sea online o local. Crear equipos de 4 cazadores con distintas armas es casi imprescindible para acabar con algunos monstruos.

POCO A POCO, UN CAZADOR MEJORA SUS ARMAS Y TÉCNICAS PARA ENFRENTARSE A LAS BESTIAS MÁS TEMIBLES

ESTÁ DE MODA PORQUE...

¡**Monster Hunter 4** llega por fin a occidente en **2015** ! Y en su mejor versión, **Ultimate**, con nuevas armas, monstruos... y la anhelada opción del multijugador online para 4.

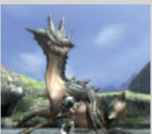
Los mundos de Monster Hunter ofrecen una ambientación entre fantástica y medieval. Hay aldeas, como Moga en Monster Hunter 3, en las que comerciamos y aceptamos misiones. Y, junto a los humanos, conviven especies como los Shakalaka y los Felynes, de pequeño tamaño y a los que usamos de ayudantes en nuestras cacerías.

La serie Monster Hunter comenzó en consolas de Sony, pero desde 2010 Capcom lanza los títulos principales en las consolas de Nintendo. El más exitoso hasta la fecha ha sido Monster Hunter 4 que, sumando las versiones normal y Ultimate, ha vendido 5,5 millones de copias... ¡solo en Japón!

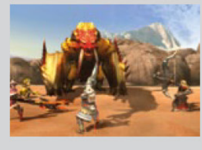
Monster Hunter en consolas de Nintendo



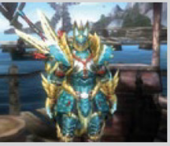
Monster Hunter G (Wii, 2009)
El primer MH para una consola de Nintendo solo salió en Japón.



Monster Hunter Tri (Wii, 2009)
Nintendo lo trajo a Europa y la serie se ganó una legión de fans.



MH3 Ultimate (Wii U, 2013)
Revisión con más contenido de MH Tri, compatible con la versión de Nintendo 3DS...



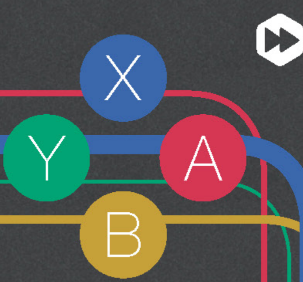
MH3 Ultimate (3DS, 2013)
...e igualita en desarrollo. Podías seguir la partida en cualquiera de las dos consolas.



Carcasas para New 3DS

En Japón hay ya más de 50 carcasas a la venta. Eso sí, solo son compatibles con la versión estándar (la que veis arriba), y no con XL.







Feliz Año New

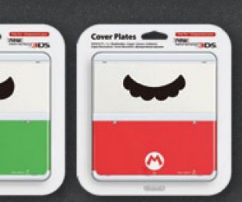
El 13 de febrero New Nintendo 3DS llega a Europa en sus dos versiones, normal y XL. Justo el mismo día que Majora's Mask y Monster Hunter 4 Ultimate.

Llevamos ya casi 4 años disfrutando de 3DS, la consola con el mejor catálogo del mercado. Y pronto saborearemos todos esos juegazos (y los que están por llegar) en un modelo que mejorará aun más nuestra experiencia. Además, el mismo día llegan Zelda Majora's Mask y MH4 Ultimate que, si bien serán compatibles con todos los modelos de 3DS y 2DS, mostrarán todo su potencial en New 3DS.

New 3DS y New 3DS XL

Aunque en realidad, New Nintendo 3DS no es un modelo, sino dos. Por una parte tenemos la versión estándar, con pantallas un 20% más grandes que la 3DS original y carcasas intercambiables. Y por otra está New Nintendo 3DS XL, que mantiene las enormes dimensiones de pantalla vistas en el actual modelo XL y presenta un atractivo acabado metálico. Pero en ambos casos, las novedades van muchísimo más allá. Su CPU es más potente, tiene el doble de RAM, incorpora el C-Stick (ya no será necesario el Circle Pad Pro), y el efecto 3D ha sido mejorado sustancialmente para apreciarlo desde más ángulos. Todo eso entre muchos otros detalles que incrementan su rendimiento.

SU CPU ES MÁS POTENTE, TIENE EL DOBLE DE MEMORIA RAM, INCORPORA EL C-STICK Y EL EFECTO 3D HA SIDO MEJORADO












New 3DS punto por punto

Os mostramos los aspectos más destacables del nuevo diseño, ilustrados en torno a la lujosa versión XL del nuevo modelo.





Regulador de volumen

En la nueva encarnación está situado en la parte superior de la consola, en vez de a la izquierda del pad deslizante como en anteriores modelos.

amiibo

La pantalla táctil es capaz de leer las figuras amiibo de manera muy sencilla. Para los modelos antiguos de 3DS, Nintendo pondrá a la venta un adaptador que leerá las figuras.

Ranura para cartuchos

Su ubicación también ha cambiado, y ahora meteréis los juegos por abajo. Recordad que todos los juegos de 3DS son compatibles, así como la mayoría de DS (exceptuando sólo los que hacían uso de la ranura de GBA).



Botones ZR y ZL

Con estas imágenes podéis haceros una idea más clara de la fisionomía de la consola. Viéndola desde estos ángulos, lo más revelador es la integración de los botones ZR y ZL, que "nacieron" originalmente como parte del periférico Circle Pad Pro.

La hemos probado

Aquí están nuestras impresiones tras probar New 3DS con nuestras propias manos.



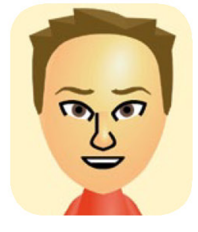
Gustarfox

Lo primero que me ha entrado por los ojos es el sensor ocular, que detecta la mirada del jugador para adaptar el efectazo 3D, mucho más profundo y nítido. Además, el C-Stick va como la seda.



Roberto Ruiz Anderson

Será una opción fenomenal para quienes aún no tienen 3DS, y también para los que le damos mucho uso y nos compensa dar el salto. Me encanta.



Rafael Aznar

En mi caso, no creo que vaya a cambiarla por mi 3DS XL clásica, pero reconozco que me ha sorprendido muy gratamente. El efecto 3D se ve mucho más suave y el nuevo stick resulta muy peculiar al tacto.





Pantalla principal

Una de las mejores novedades de New 3DS es la significativa mejora de su efecto 3D. La cámara de la consola utiliza una nueva tecnología que sigue nuestros ojos para averiguar desde qué ángulo miramos, y el efecto se adapta a nuestra posición con unos resultados mucho más óptimos.

C-Stick

A diferencia del Circle Pad Pro, que añadía un segundo pad deslizante idéntico al principal, este pequeño stick es muy especial. No se mueve, sino que es táctil y detecta nuestras "caricias" de manera muy intuitiva. Todos los juegos que hacen uso del Circle Pad Pro son compatibles con él.

Cuatro botones X, Y, A y B



La distribución de los botones principales sigue el mismo patrón, aunque ahora están representados por los colores del mítico mando de Super NES.

Start y Select

Estos botones están ahora colocados en un lugar mucho más natural y accesible para nuestros dedos. Por su parte, el botón Power pasa al lateral inferior.

Indicador Wireless

Se encuentra junto a los de encendido y carga, en lugar de en el lateral. Las opciones de conectividad se activan y desactivan a través del menú de la consola, y ya no hay interruptor específico.









Dos tamaños diferentes

Con New 3DS vais a seguir teniendo la opción de escoger el tamaño que más os satisfazca. Su versión básica cuenta con pantallas un 20% más grandes que la 3DS original, mientras que las del modelo XL mantienen las mismas dimensiones que ya hemos disfrutado en la actual 3DS XL.

Majora's Mask

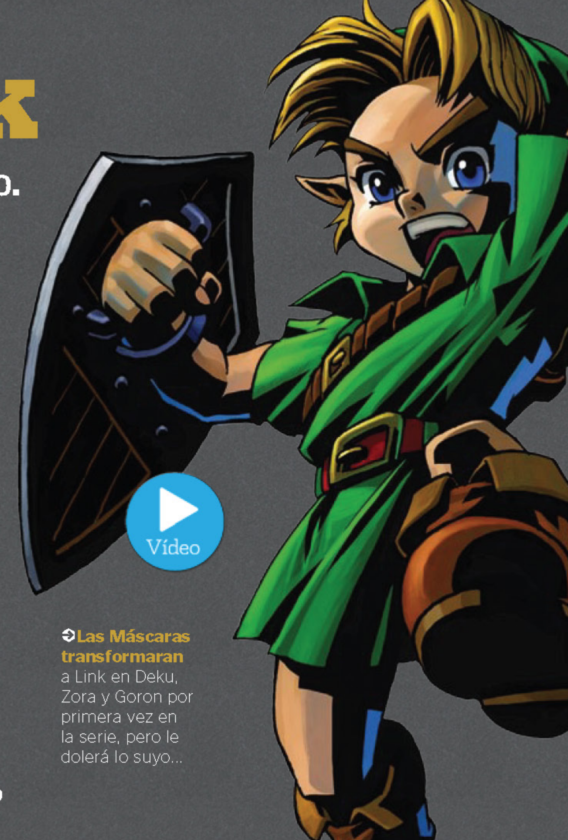
El fin del mundo nunca fue tan bien recibido.

La que se nos viene encima... aparte de la luna. Lo que más nos ha impactado de este esperadísimo regreso ha sido su total renovación visual. Si el Majora's Mask original ya era gráficamente superior a Ocarina of Time por el uso del Expansion Pak, en 3DS la diferencia es mucho más notable, pero es que además lo hemos jugado en New 3DS.

Al fin 'Termina' la espera

Desde la primera secuencia, la cámara se abre paso entre los árboles para mostrarnos a Skull Kid en su máximo esplendor, junto a una luna más aterradora que nunca, que ahora nos mira literalmente los ojos, gracias el sensor ocular de New 3DS. Empezamos a recorrer una Ciudad Reloj increíblemente reconstruida mientras rotamos la cámara con el C-Stick, cuya fluidez es una gozada. Entonces, una Piedra Sheikah nos ofrece ayuda en forma de vídeos cortos como ya ocurriera Zelda Ocarina of Time 3D.

Terminamos la partida en el Observatorio Astronómico, donde empieza de verdad el viaje que nos marcó para siempre... y volverá a hacerlo cada vez que toquemos la Canción del Tiempo. Un ciclo que solo Link podrá romper, pero tendrá que ser con nuestra ayuda, a partir del 13 de febrero.



Las Máscaras transformaran a Link en Deku, Zora y Goron por primera vez en la serie, pero le dolerá lo suyo...

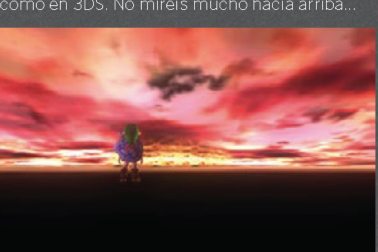




Algunos personajes de Ocarina vuelven... pero más inquietantes.



La maldición lunar nunca dio tanto yuyu como en 3DS. No miréis mucho hacia arriba...





Las cuatro mazmorras nos plantearán algunos de los mejores puzles y jefes de la saga, y alguno sufrirá importantes cambios.

JUGARLO EN NEW 3DS APORTA UNA PROFUNDIDAD VISUAL INÉDITA EN NINGÚN ZELDA, LO QUE OS SUMERGIRÁ AÚN MÁS EN SU APASIONANTE HISTORIA



El vendedor de máscaras volverá a inquietar con su mera presencia (y sus sacudidas).





CARNAVAL NOSTÁLGICO

Hylianos, no lo dudéis: ésta va a ser la mejor remasterización que se ha hecho de un Zelda, y si es vuestra primera vez, os recomiendo vivirla a través de New 3DS para meteros aún más en esta inolvidable aventura apocalíptica. Ya se oye el tañido de las campanas...



Monster Hunter 4 Ultimate

El coto de caza amplía sus lindes a lo bestia.

Tras una larga espera desde que saliera en Japón, Monster Hunter 4 llega por fin a Europa, aunque con el punto a favor de que es, directamente, la versión Ultimate. A diferencia de la anterior entrega, estamos ante un título hecho expresamente para 3DS y que, en el caso de New 3DS, se aprovechará del stick secundario para la rotación de la cámara. El juego nos invitará a adentrarnos en un nuevo mundo en el que dar caza a casi un centenar de monstruos, de los que 70 serán "grandes". Algunos de ellos serán subespecies de un mismo jefe que irán surgiendo en las misiones más avanzadas. La dificultad habitual de la saga seguirá a la orden del día, pero la jugabilidad se ha remozado completamente y será mucho más ágil y vertical: habrá ataques en salto, se podrá trepar por cualquier pared, se podrá subir a la chepa de los monstruos...

Arreglándolo todo

Sin duda, la mayor novedad es que, por fin, habrá cooperativo online, para disfrutar las cacerías junto a tres amigos. Asimismo, se han mejorado aspectos como los tiempos de carga entre las distintas zonas del mapa que serán de apenas un segundo y medio. *Monster Hunter 4 Ultimate* promete ser un zarpazo de época. ●



El protagonista será mucho más personalizable que en el pasado. Se podrá cambiar el nombre, el sexo, la piel, la ropa, la cara, los rasgos, los ojos, el pelo...



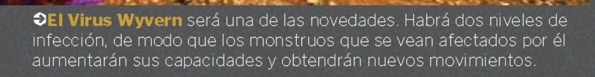


El glaive insecto, que hará su debut, será una de las 14 armas que podremos emplear.



Habrá homenajes a diversas sagas, como *The Legend of Zelda*, *Mario*, *Sonic* o *Megaman*.





El Virus Wyvern será una de las novedades. Habrá dos niveles de infección, de modo que los monstruos que se vean afectados por él aumentarán sus capacidades y obtendrán nuevos movimientos.

LA DIFICULTAD DE LA SAGA SEGUIRÁ A LA ORDEN DEL DÍA, PERO LA JUGABILIDAD SE HA REMOZADO COMPLETAMENTE PARA QUE RESULTE MÁS ÁGIL Y MÁS VERTICAL



Habrá casi cien monstruos, unos nuevos y otros recuperados de entregas previas de la saga.



UNA PRESA IMPERDIBLE

Va a ser uno de los bombazos de 2015. Mantiene la filosofía de la saga, pero el control resulta más ágil, gracias a las nuevas técnicas para escalar o subirse al lomo de los monstruos. Ahora bien, lo que de verdad va a marcar la diferencia es la posibilidad de cooperar online con tres amigos.



2015: el añ

Tras un 2014 excelente, Wii U se prepara un 2015 aún mejor. Te desc



Splatoon **Mario Vs. Donkey** Mario Party 10 **Star Fox Wii U** Zelda Wii U **Xenoblade Chronicles X** Kirby y el

o de Wii U

ubrimos los juegos imprescindibles de la consola más deseada.



Pincel Mágico **Project CARS** Devil's Third **Project Zero V** Mario Maker **Yoshi's Woolly World** Art Academy







Tiene toda la pinta de que esos cables nos servirán para trasladarnos a toda velocidad por los escenarios cuando nos transformemos en calamares de pintura.

Splatoon

Wii U recibe un bombazo... ¡de pintura!

- ACCIÓN
- NINTENDO
- 2º TRIMESTRE DE 2015



Nintendo va a debutar en un género amado por millones de fans: los **shooters multijugador**. Y lo hará demostrando su insuperable capacidad para innovar. Los protagonistas de Splatoon, los Inklings, tendrán unas habilidades que dinamitarán las convenciones del género... y multiplicarán l**a diversión**.

Calamares en su tinta

Splatoon tendrá **modo Historia** y **modo Multijugador** (4 Vs. 4 en partidas online). Y, en este último, el diseño de las arenas de batalla estará pensado para que nuestro Inkling use a fondo su principal habilidad: convertirse en **un calamar hecho de pintura** y navegar a toda velocidad por las zonas manchadas

En el modo Historia, el ejército Pulpo usará variada tecnología para intentar acabar con nosotros. He aquí el siempre efectivo "gorrocóptero".

Un equipo de cuatro Inklings, cada uno con su arma. Más te valdrá conocer la tuya y saber cómo usarla.

tralladoras, rifles de fracotirador y hasta un inmenso rodillo con el que pintarás a toda velocidad. Y es que, al menos en el modo Turf, ganará el equipo que pinte mayor superficie, no el que más bajas consiga.

Acaba con ese pulpo

Eso no quiere decir que las armas no sirvan para dar su merecido a tus enemigos, claro, ya sean otros

SPLATOON DARÁ UN GIRO TOTAL A LOS JUEGOS DE DISPAROS GRACIAS A LAS INCREÍBLES CAPACIDADES DE LOS INKLINGS

del color de su equipo. En los escenarios encontraremos multitud de zonas elevadas, **cables por los que deslizarnos** y rejas que atravesaremos convertidos en pintura... Es decir, con nuestra forma de calamar los desplazamientos serán **hiperveloces**, añadiendo al juego un dinamismo que ya quisieran para sí otros shooters. Eso sí, solo como humano podrás usar **tus armas**, que serán muy variadas: pistolas, ametralladoras... jugadores en el modo Multijugador o **el Ejército Pulpo** en el modo Historia. En este modo la pintura también nos permitirá desplazarnos de maneras curiosas por escenarios plataformeros: un buen chorro igual activará un mecanismo que convertirá en "navegable" para los calamares cualquier superficie, incluidas las paredes y techos. Y es que, que quede claro: juegos de tiros hay muchos, pero Splatoon, solo uno.







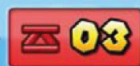
Si juegas una partida Turf, en la que lo único que cuenta para ganar es la superficie pintada, este rodillo te vendrá de maravilla... Pero cuidado: para defenderte, puede no ser la mejor arma.

EL GAMEPAD reclama protagonismo: podrás usar el giroscopio para apuntar (o el stick si lo prefieres).



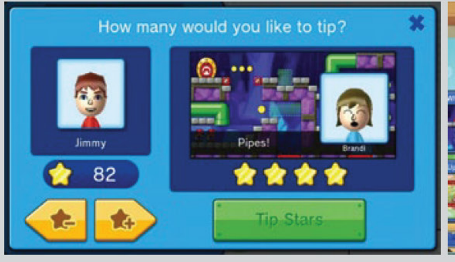
PULSA EN UNA ZONA pintada de tu color, y saltarás a ella directamente. ¡Las partidas multijugador van a ser vertiginosas!















Mario Vs. Donkey Kong

Caminante, no hay camino, hazlo tú con el stylus.

- PUZLES
- NINTENDO
- 2015

Tras una entrega de 3DS que apostaba por un estilo distinto de puzles (quizá por eso se título Mario & Donkey Kong Minis on the Move, en lugar del típico "Vs."), esta serie de juegos de puzle volverá a su mecánica clásica: en **escenarios 2D**, habrá que lograr que los minis (muñecos de cuerda con el aspecto de Mario, Peach, Donkey y compañía), lleguen a salvo a la salida desactivando para ello los peligros del escenario y creando elementos, como **plataformas**, para que los minis no se la peguen.

Compartir es vivir

En Wii U, el juego va a subir de nivel en muchos aspectos. En un principio, Mario Vs. Donkey Kong ofrecerá **80 niveles**, siendo en realidad cada uno de ellos un puzle que deberemos resolver. Dependiendo de si solo conseguimos que nuestros Minis alcancen la salida, o si de paso se hacen con las monedas esparcidas por los escenarios, recibiremos más o menos estrellas como recompensa. Y en Wii U los niveles van a ser más grandes y los jugaremos usando **el stylus en la pantalla táctil**. Pero, sobre todo, en la consola de sobremesa el juego será una experiencia más social que nunca: habrá un completísimo editor de niveles y, cuando tengamos los nuestros terminados, podremos compartirlos en **Miiverse** o bajarnos los de otros jugadores. Y, si nos gustan, igual nos animamos a puntuarlos positivamente o hasta a regalarles estrellas a sus creadores, ¡que diseñar un buen nivel no es fácil!



Mario Party 10

Si Bowser organiza una fiesta... ¡sal corriendo!

- FIESTA
- NINTENDO
- 2015

La fiesta consolera por excelencia se trasadará este año a **un parque de atracciones** donde Mario, sus amigos y sus enemigos van a competir en un montón de minijuegos tan directos como divertidos. Esta entrega recuperará una de las novedades que dinamizaron las partidas en **Mario Party 9**: todos los jugadores recorreremos el tablero juntos en un vehículo, lo que garantiza que nada estará decidido hasta el final. Pero la gran novedad será el nuevo modo de juego en el que el quinto jugador, el que use el **Gamepad de Wii U**, controlará a Bowser e intentará fastidiar a los demás. Habrá al menos diez minijuegos específicos que recuperarán así el juego asimétrico, y en los que se usarán todas las características del Gamepad: desde moverlo para diigir el aliento de fuego de Bowser a soplar en el micro. Además, Mario Party 10 será compatible con las figuras amiibo, aunque aún no sabemos de qué manera.





Tres jugadores aplastados por el enorme trasero de Bowser. Un día cualquier disfrutando del nuevo modo de juego para cinco de Mario Party X.

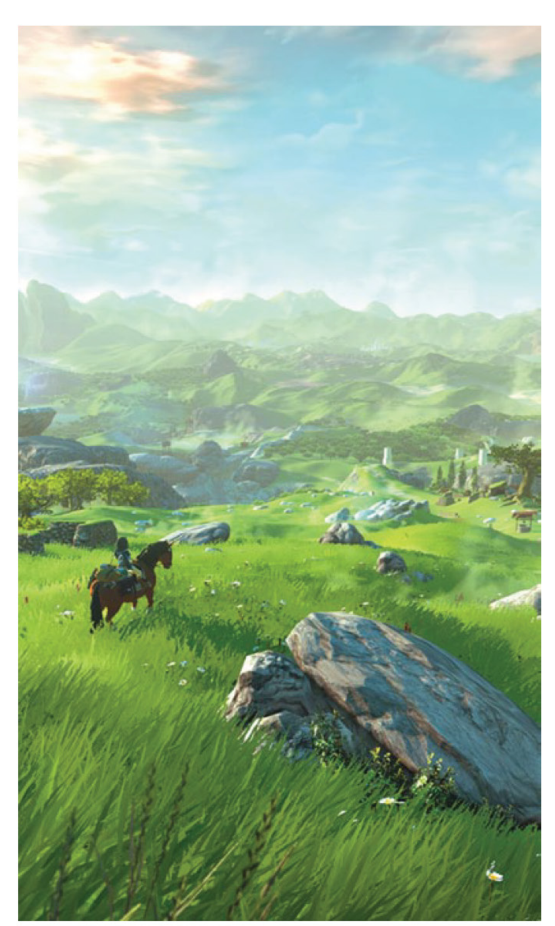
Los tradicionales modos para cuatro también estarán presentes, y se jugarán con los mandos de Wii. Recupera todos los que tienes en casa!

Star Fox Wii U

- ACCIÓN
- NINTENDO
- 2015

Star Fox para Wii U saldrá antes que Zelda, ¡y es seguro que Zelda sale este año! Miyamoto ha comentado que **la historia** será muy similar a la de otros Star Fox, porque lo que a él le interesa es **innovar usando el Gamepad**. De momento, parece que la clave será que con el stick del mando desplazaremos el Arwing (que veremos en la tele), mientras que en la pantalla del mando se mostrará la cabina de la nave. Moviendo el mando desplazaremos el punto de mira, de manera que la dirección de la nave y la del disparo serán independientes, dando así lugar a **un shooter 3D único**.









Un mundo tranquilo y hermoso en el que combatimos contra enemigos terribles. El propio Aonuma ha dicho que esta es una convención de todos los Zelda, que en este piensa mantener.

Zelda Wii U

Nintendo rompe el límite de la aventura.

- AVENTURA
- NINTENDO
- 2015



Nuestros deseos se han confirmado: el nuevo Zelda se desarrollará en **un mundo abierto**, un mapa de forma cuadrada en el que habrá ríos, lagos, bosques y montañas, y por el que manejaremos a un joven Link al que, de momento, no se ha visto vestido con los verdes ropajes del héroe. ¿Cómo nos moveremos por tan gigantesco mundo? **El paracaídas** de Skyward Sword volverá para que nos lancemos desde zonas elevadas. Y parece que habrá muchas, y atalayas para que contemplemos desde ellas vastísimos horizontes.

Jinete y arquero

A ras de suelo tendremos a Epona. Nuestra hermosa yegua se moverá con un control semiautomático: le indicaremos la dirección con el stick para que ella sola esquive obstáculos como rocas o árboles, ¡como haría un caballo de verdad! Eso nos dejará **las manos libres** para mover

Parece que Epona tendrá un rol clave en el juego, tanto para movernos por el mundo como para combatir sobre ella.

EL MUNDO DEL JUEGO COBRARÁ GRAN PROTAGONISMO: SERÁ HERMOSO, INMENSO, MISTERIOSO... E INVITARÁ A EXPLORARLO

la cámara con el stick o para **combatir a caballo**, usando la espada o el arco. Al saltar de la grupa de Epona, la acción pasará a cámara lenta hasta que toquemos el suelo, dándonos tiempo para apuntar y disparar flechas contra el enemigo.

Sólo posible en Wii U

Para apuntar moveremos **el Wii U Gamepad**, igual que al mirar en vista subjetiva, momento en el cual podremos colocar balizas de luz en el horizonte que aparecerán como una marca en el mapa de la pantalla táctil. En el mismo también habrá un reloj que marcará la hora en el juego. El atardecer será perfecto para comprobar el acabado gráfico. Con una estética **cel shading** similar a la de Skyward Sword, destacarán los magníficos efectos de luz, con detalles como el Sol incidiendo con realismo sobre la hierba.

En el país de Hyrule (si es que es Hyrule, no está confirmado) caballos salvajes correrán por las praderas, manzanas crecerán en los árboles y habrá magia y peligros. Hemos visto **bokoblings** y **octoroks**, pero seguro que nos esperan más bestias terribles y aliados fantásticos. ¿Qué si no podemos esperar del mayor Zelda jamás jugado?

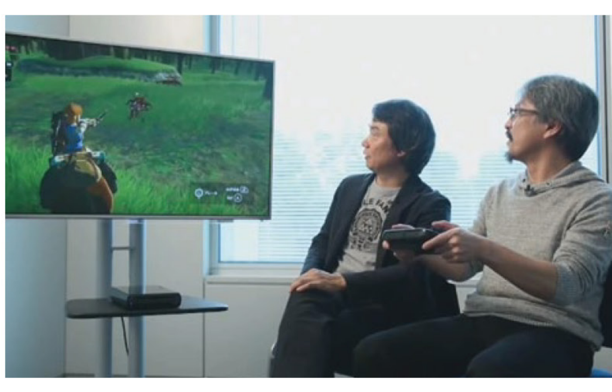




No creemos que tenga consecuencias más allá de la estética pero, ¿os habéis dado cuenta de que la flecha de Link y el Octorok que le persigue tienen cierto aspecto tecnológico? ¡Qué chulo!

PROMESAS DE LIBERTAD

Nos las ha hecho Aonuma, el productor del juego. Asegura que tendremos total libertad para explorar lo que queramos. Habrá muchas cosas por hacer, y será habitual que nos paremos a "perder el tiempo" con tareas secundarias. El mapa será tan grande como todos los de Twilight Princess unidos en un sola zona abierta. ¡Algo posible gracias al poder de Nintendo Wii U!











Estás manos misteriosas roban el color, ¡y el Pincel acude al rescate!

Kirby y el Pincel Arcoíris

¡Apártense, Kirby rueda y arrasa con todo!

- **PLATAFORMAS**
- **HAL LABORATORY**
- **2015**

No es que queramos que Kirby se ponga a dieta ni mucho menos. Nos gusta tal como es, pero lo cierto es que en su próximo juego será más esférico que nunca y ya no se zampará a sus enemigos... sino que preferirá rodar hacia ellos y golpearlos. ¿Te suena de algo? Nintendo va a aprovechar **la pantalla táctil** del Wii U Gamepad para recuperar el desarrollo del que, para muchos, es el mejor juego de la historia del personaje: Kirby y el Pincel de Poder, que salió para DS en 2005. En su nueva aventura, Kirby se comportará como una bola rodante, dejándose llevar por la gravedad y la inercia. Y nuestra misión será guiarle por los escenarios dibujando cuerdas color arcoíris con nuestro stylus, que se convertirá en **el Pincel Arcoíris**. Un pincel que tendrá vida propia...

Vídeo

Mundo de plastilina

El mundo de Kirby pierde su color por culpa de dos misteriosas manos que surgen de un agujero en el cielo, pero por el mismo agujero aparece también el Pincel Arcoiris, quien devuelve el color a Kirby para que luche contra el villano. A partir de este momento, recorreremos 28 niveles del modo Historia más 40 del modo Desafío. La gran sorpresa es que el juego va a **incluir multijugador**: tres amigos podrán unirse a la partida, convertidos en **Waddle Dee** que manejaremos con mandos de Wii y control plataformero tradicional. Como guinda, ya sabemos cómo funcionarán **las figuras amiibo** en el juego: con la figura de Kirby conseguiremos impulso infinito, con la de Meta Knight, una máscara especial y mayor poder en nuestros ataques; y con la del Rey Dedede, otra máscara y más salud para Kirby.

KIRBY NOS VA A SOPRENDER CON NIVELES MUY IMAGINATIVOS, COMPATIBILIDAD CON AMIIBO... ¡Y UN NUEVO MODO MULTIJUGADOR!



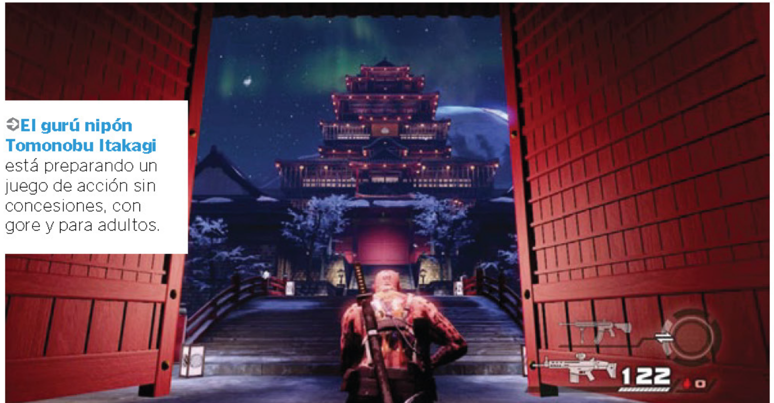
Kirby vuelve en su forma más redonda, tal como le vimos en el mítico Kirby y el Pincel del Poder para DS.



➲**Kirby rodará** en la dirección en la que tracemos las cuerdas. Pulsando sobre él, se lanzará con un impulso.

➲**El desafío será grande:** habrá que trazar rápido y con habilidad para coger objetos y acabar con los malos.





El gurú nipón Tomonobu Itakagi está preparando un juego de acción sin concesiones, con gore y para adultos.

Devil's Third

El juego más afilado será exclusivo de Wii U.

- ACCIÓN
- VALHALLA GAMES
- 2015

Puede ser el Bayonetta de 2015. Un juego de **acción para adultos** firmado por un genio como Tomonobu Itakagi, creador del mítico Ninja Gaiden de la primera Xbox. Tras seis años de desarrollo, llegará **en exclusiva para Wii U** este mismo 2015, con el objetivo de convertirse en el juego de acción total: en él alternaremos constantemente el uso de **armas de fuego** en cámara subjetiva con las **armas blancas** en tercera persona. El modo Historia nos pondrá en la piel de un ex-agente de la URSS liberado de Guantánamo para que elimine al SOD (Students of Democracy), un grupo de rebeldes con superpoderes... que eran sus antiguos compañeros. Además, el juego tendrá una parte importantísima de **multijugador online**: podremos seleccionar y personalizar a nuestro personaje, así como equiparle con armas de todo tipo. Estas batallas serán frenéticas, en escenarios con diversas alturas, y en ellas igual de letales serán una granada lanzada a tiempo, las balas de una ametralladora o el filo de una katana...

Project CARS

Objetivo: conseguir la experiencia de conducción perfecta.

- VELOCIDAD
- SLIGHTLY MAD STUDIOS
- SIN FECHA CONFIRMADA

Fans de todo el mundo esperan con ansia el juego de velocidad más ambicioso en lo que a experiencia de conducción se refiere. Slightly Mad Studios ha contado con el asesoramiento de pilotos de carreras, además de con los consejos de más de 30.000 usuarios que han testeado el juego en tiempo real durante su desarrollo. El desarrollo está siendo lento porque se busca que el juego ofrezca una fluidez total con gran número de coches en pantalla y efectos meteorológicos. Project CARS tendrá todo tipo de **vehículos de competición**: supercars, prototipos de Le Mans, GT, Karts y hasta Formula 1, y todos serán **modelos reales** recreados en su comportamiento hasta el mínimo detalle. Los trazados también serán reales, igual que la experiencia de carrera, con paradas en boxes, vuelta de clasificación, daños en las colisiones... Y, si quieres mancharte las manos de aceite, podrás modificar infinidad de variables mecánicas.

AMOR POR LA COMPETICIÓN AUTOMOVILÍSTICA SERÁ EL RASGO CLAVE DE PROJECT CARS, EL ASPIRANTE A SIMULADOR DEFINITIVO



A la hora de pilotar, prepárate para efectos climatológicos y daños en las colisiones que afectarán tanto a la carrocería como a los componentes mecánicos.







Una de las fortalezas de Project CARS será la variedad de vehículos. Desde karts a Formula 1, el juego quiere que experimentes conducción de todo tipo.





La quinta entrega de una de la series más terroríficas es exclusiva de Wii U, pero su distribución en Europa aún es un misterio.

Project Zero V

El juego que ha helado la sangre de los japoneses.

- TERROR
- TECMO KOEI
- SIN FECHA CONFIRMADA



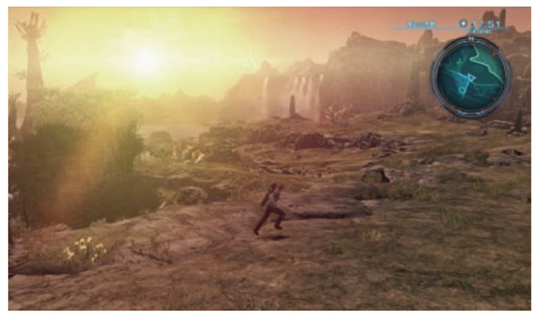
Tecmo Koei asegura que no tiene intención de distribuir este juego fuera de Japón, pero no perdemos la esperanza de que otra compañía se decida. **Yuuri** es una muchacha con la habilidad de encontrar almas perdidas que explorará una tenebrosa mansión. Su arma para exorcizar espectros será una **cámara de fotos** sobrenatural, es decir, el Wii U Gamepad, con el que tendremos que mirar a los ojos a los fantasmas...





Project Zero V será un "survival" en toda regla, plagado de sustos y en el que nuestra cámara será la única arma para acabar con los espectros.





El mundo del juego será vastísimo, con paisajes de todo tipo y una gran ciudad, Nueva Los Ángeles, que nos servirá de base de operaciones y para mejorar y recuperar a nuestros personajes.

Xenoblade Chronicles X

Wii U nos muestra retazos del futuro.

- **ROL DE ACCIÓN**
- **MONOLITH SOFT**
- **2015**

Que Monolith sea una first-party de Nintendo es todo un lujo. El estudio liderado por Testuya Takahashi puede presumir de una visión futurista única, tanto a la hora de idear mecánicas de juego (como demostró con el rompedor sistema de combate de **Xenoblade Chronicles para Wii**, que se mantendrá en el nuevo juego) como al crear universos. Su objetivo con Xenoblade Chronicle X es reducir los elementos de fantasía y centrarse en **la ciencia-ficción**. De hecho, el juego nos hablará del futuro de la humanidad, y de cómo ha de emigrar a otro planeta porque la Tierra está asolada por la guerra. Por lo tanto, el escenario será un mundo alienígena por explorar, donde los humanos fundarán una ciudad, Nueva Los Ángeles. Fuera de ella, nos espera un planeta salvaje.

Amigo robot

El mundo de Xenoblade estará habitado por animales de tamaño descomunal, pero también nos esperan **razas alienígenas** más avanzadas y, aunque los chicos de Monolith no han dicho cuántas ni cómo serán, aseguran que están trabajando para que la cultura de cada una de ellas tenga rasgos distintivos y únicos.

Otro elemento fundamental del juego van a ser los "dolls", como se está llamando de forma coloquial a los "mechas" o **robots gigantes**

MONOLITH SOFTWARE NOS VA A SUMERGIR EN UN MUNDO EXTRATERRESTRE. NOSOTROS SEREMOS EXPLORADORES Y LA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD

Trailers

Habrá diversos tipos de "dolls" o robots gigantes, que se transformarán en vehículos y estarán equipados con diverso armamento.

Xenoblade Chronicles X será una gran epopeya de ciencia-ficción, y vas a alucinar con sus alienígenas diseños.

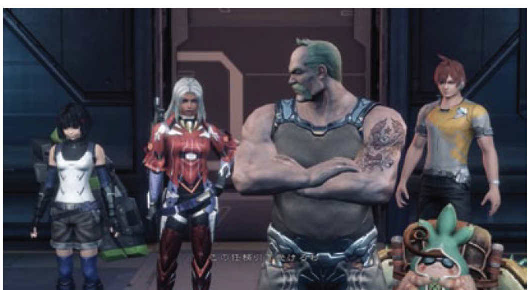
LOS CAZADORES SERÁN MÁS ÁGILES PERO ¿PIENSAS QUE LOS MONSTRUOS NO VAN A SER MÁS LETALES?

que manejarán los protagonistas. Hay todo un equipo dedicado a su diseño que se está preocupado de cada detalle, incluyendo el tamaño que deben tener para resultar efectivos en el juego. Al final, parece que serán unas 5 veces más grandes que los humanos, es decir, **medirán entre 8 y 10 metros**. Y la razón es que este es el tamaño ideal para que recorramos con ellos en un tiempo razonable el inmenso escenario, que exploraremos libremente.

Más bello que la Tierra

El mundo de Xenoblade nos recordará a la Tierra en algunos aspectos, incluidas las llanuras frondosas de verde aspecto, pero también habrá escenarios mucho más alienígenas y firmamentos imposibles.

Otra gran duda que queda es cómo enlaza el argumento con el de Xenoblade Chronicles. A priori parece que de ninguna manera, pero al menos habrá algún elemento común: aparecerá **la raza nopon**, a la que pertenecía Riki, uno de los protagonistas del primer juego. Y, aunque no está confirmado, algunos enemigos que hemos visto en imágenes recuerdan a los terribles **Mekonis**, inolvidables villanos del juego de Wii. Como guinda, hasta habrá elementos online... pero de nuevo no sabemos cuáles, porque aún queda mucho por desvelar de este increíble titulazo.





El sistema de combate será en tiempo real, como el del primer Xenoblade, pero no solo lucharemos a pie. También podremos manejar a los mechas en las batallas.

SHULK, EN LA NUEVA 3DS

Los protagonistas de Xenoblade Chronicles X serán nuevos personajes y aún no sabemos qué conexión habrá entre el juego de Wii U y el ya clásico Xenoblade Chronicles de Wii. Pero lo que es seguro es que en 2015 jugaremos el "remake" de dicho juego para la Nueva 3DS. Una inmensa aventura de rol en un mundo abierto, que nos dejó, entre otras cosas, un héroe para el recuerdo: el valiente Shulk.





Mario Maker

Crea tus propios niveles de Mario con este “simulador de Miyamoto”.

- PLATAFORMAS
- NINTENDO
- SIN FECHA CONFIRMADA



El juego que nos permitirá crear nuestros propios niveles de Super Mario Bros. tiene cada vez mejor pinta. Ya sabíamos que **el stylus y la pantalla táctil** nos lo iban a poner muy fácil a la hora de editar, creando plataformas y colocando enemigos con un solo toque, y hasta experimentando con locuras (imagínate colocarle alas a una Planta Piraña). Y también que, con una sola pulsación, pasaremos del editor a jugar el nivel en sí, o viceversa: si Mario está a punto de caer al vacío, ¡para y haz que aparezca una plataforma! Pero además elegiremos entre al menos **cuatro estéticas**: Super Mario Bros., Super Mario Bros. 3, Super Mario World y New Super Mario Bros. U. Aunque no compondremos melodías, habrá opciones de edición de sonido, como modificar el volumen de los instrumentos. Y se explorará el lado social: nos bajaremos niveles de otros jugadores, colgaremos los nuestros y, con nuestras votaciones, se elaborará un ranking.

JUGAR A MARIO SIEMPRE HA SIDO DIVERTIDO... PERO CREAR NUESTROS PROPIOS NIVELES SERÁ TODO UN SUEÑO HECHO REALIDAD



¡La imaginación al poder! Probarás locuras de todo tipo: ¿Te apetece ver qué pasa si lo llenas todo de enemigos? Si no caben, ponlos unos encima de otros a ver qué pasa...

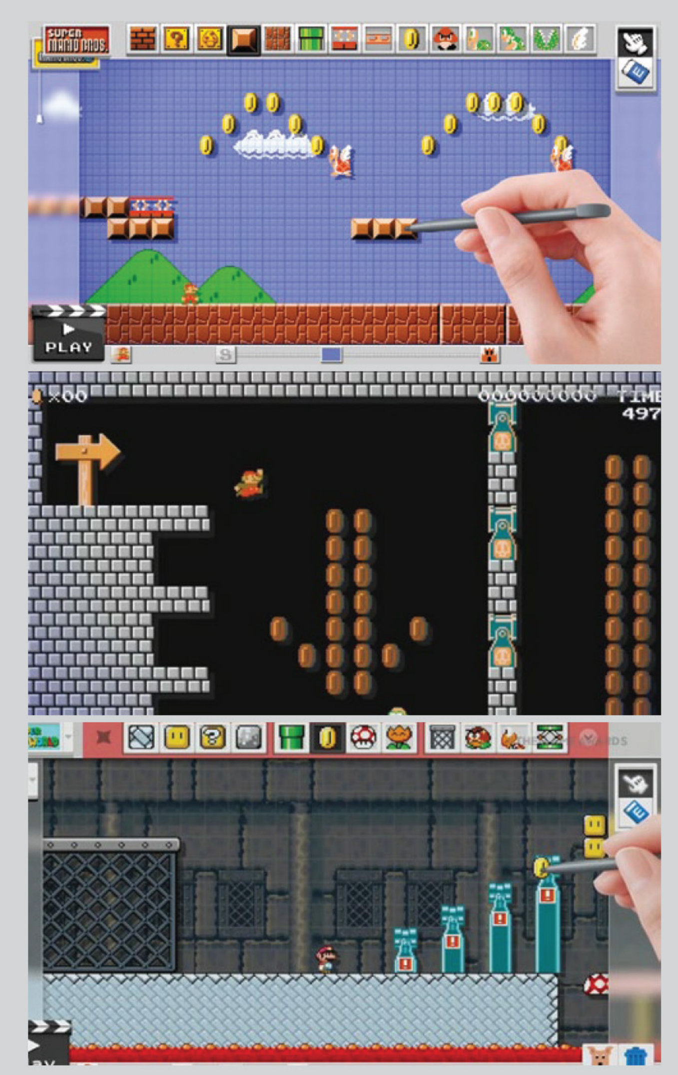
Yoshi vuelve hecho de tela, lo cual implica nuevas habilidades como cambiar de forma o tejer plataformas.

Yoshi's Woolly World

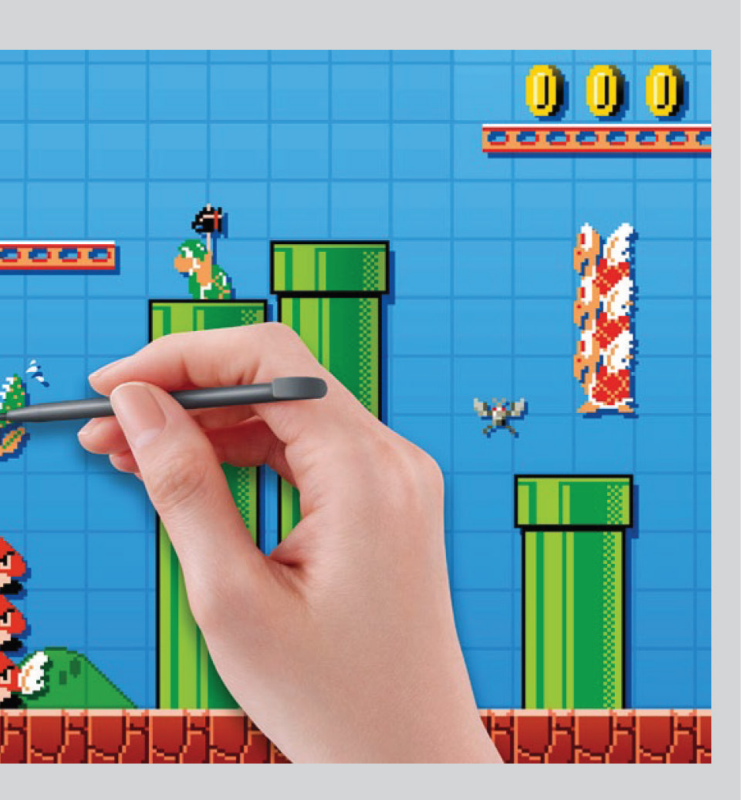
Vuelve un dino con mucha tela que cortar...

- PLATAFORMAS
- GOOD FEEL / NINTENDO
- 2015

Tras deleitarnos con una aventura clásica en Yoshi's New Island para 3DS, Nintendo se ha aliado con Good Feel, el estudio que desarrolló **Kirby's Epic Yarn**, para que el dinosaurio protagonice en Wii U un juego más sorprendente. Aunque seguirá siendo un plataformas 2D, este nuevo Yoshi ofrecerá nuevas expeciencias jugables en un mundo hecho de tela... y en el que el prota estará hecho de hilo. De hecho, cuando se zampe a los enemigos los transformará en ovillos de lana (no en huevos) con los que, por ejemplo, enredar a otros villanos o “tejer” plataformas. Además, un segundo jugador podrá acompañarnos en la aventura controlando un **Yoshi rojo**... por lo menos hasta que nos lo zampemos. Pero tranquilos, que el resultado no será fatal: a él también **le convertiremos en bola de tela** y le lanzaremos, algo que será muy útil para acceder a zonas secretas y dar más profundidad a la experiencia cooperativa. Lo que aún no sabemos es cómo Yoshi crecerá hasta el tamaño gigante que hemos visto en algunas imágenes...



Las nuevas estéticas son un puntazo: Super Mario World y Super Mario Bros. 3 se suman a las de de Super Mario Bros. y New Super Mario Bros. U.





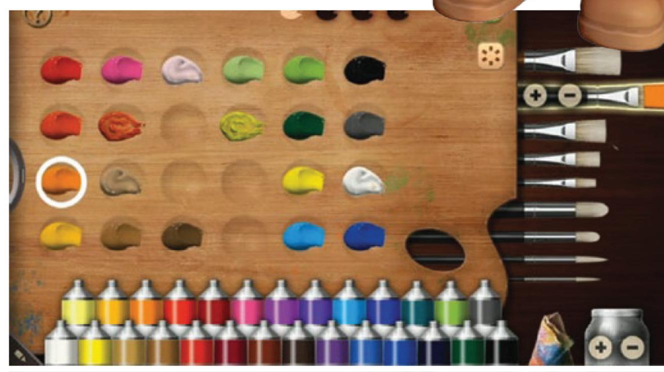
Art Academy convertirá la pantalla del Gamepad en tu lienzo y el stylus, en tu pincel, para que aprendas a pintar.

Art Academy

De alumno, a maestro de la pintura.

- EDUCATIVO
- NINTENDO
- 2015

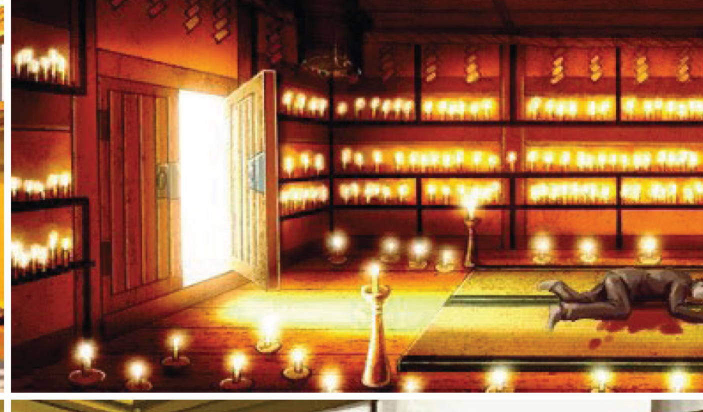
Otro título para dar rienda suelta a tu creatividad. Incluirá **lecciones de pintura y dibujo** desde nivel principiante a experto y todo tipo de materiales y técnicas, para que crees obras maravillosas en la pantalla del Gamepad (y no olvides que podrás aplicar estas lecciones a la pintura real). Pero, además, esta edición nos permitirá no solo compartir obras en Miiverse, sino también **grabar todo el proceso creativo** para que otros aprendan de ti.





Una de las opciones más novedosas será la posibilidad de crear vídeos con todo nuestro proceso pintando o dibujando, y luego compartirlos.





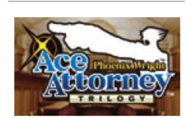


Nintendo eShop





Género **Aventura**
Compañía **Capcom**
Jugadores **1**
Precio **29,99 €**
nintendo.es



Argumento
Phoenix Wright es un abogado que, a lo largo de múltiples aventuras, conoce a numerosos acusados de homicidio a los que decide defender.

Phoenix Wright
Ace Attorney Trilogy

Las primeras aventuras del abogado, reunidas.

Ya en su nacimiento en GBA, esta saga de abogados estableció un concepto que enamoró a muchos, con elementos de **aventura gráfica**, novela visual y unos juicios locos y repletos de increíbles giros. Ahora llega un recopilatorio a la eShop con remasterizaciones de **las tres primeras entregas**, Phoenix Wright: Ace Attorney y sus secuelas Justice for All y Trials and Tribulations.

En busca de justicia

Los juicios de Ace Attorney se dividen en dos partes: **investigación y juicio**. En total hay 14 casos distintos contando los tres juegos, y en cada uno de ellos hay que defender a personajes acusados de horribles asesinatos. Para demostrar la inocencia de los clientes de Wright, es necesario encontrar pistas en el escenario del crimen y obtener información hablando con otros personajes. Pero son las batallas en el juzgado lo que mejor define a esta saga, y en ellas hay que enfrentarse a **carismáticos e inolvidables fiscales** que varían en cada entrega. El fiscal hace todo lo posible para que las pruebas incriminen al acusado, pero vuestra misión consiste en señalar las contradicciones de su argumentación y de los testimonios de los testigos. Para ello, hay que presentar las pruebas apropiadas en los momentos correctos. Pero si os equivocáis muchas

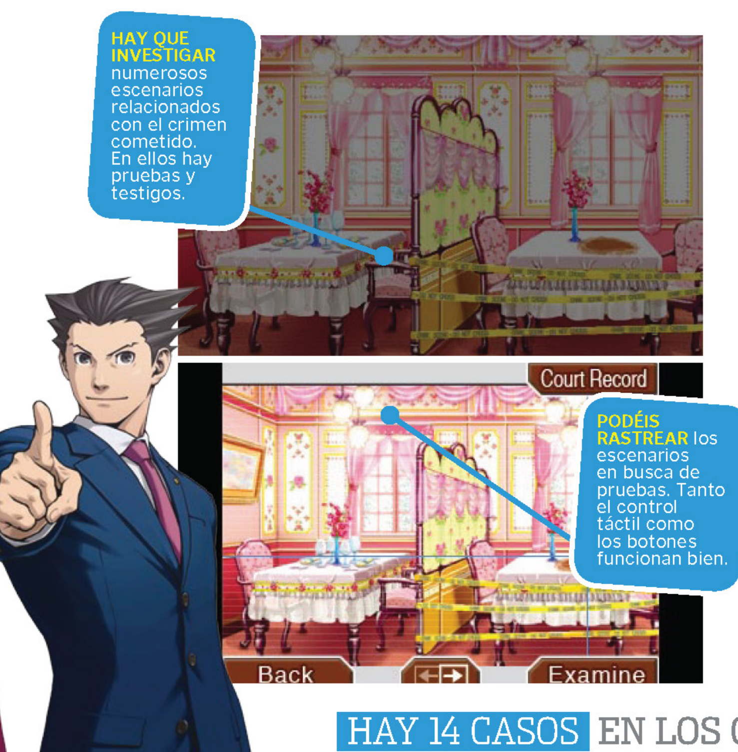
Miles Edgeworth es el principal fiscal del primer juego, y además protagonizó sus propios spin-offs en DS... no incluidos en este recopilatorio.



Los clientes a los que tenéis que defender son de lo más variopinto. Vuestra misión consiste en esclarecer todos los hechos para demostrar su inocencia.



Según Capcom, los diálogos han sido revisados por completo y tomaría mucho tiempo reajustar las traducciones de DS. Una excusa que no nos convence.



HAY QUE INVESTIGAR numerosos escenarios relacionados con el crimen cometido. En ellos hay pruebas y testigos.

PODÉIS RASTREAR los escenarios en busca de pruebas. Tanto el control táctil como los botones funcionan bien.



DURANTE LOS JUICIOS, se muestran nuevas pruebas que también debemos investigar y acumular.

EN EL ACTA DEL JUICIO tenéis todas las pruebas reunidas para el caso en curso, y podéis presentarlas para señalar contradicciones de los testigos.

HAY 14 CASOS EN LOS QUE DEFENDER A PERSONAJES ACUSADOS DE ASESINATO

veces, el juez acaba emitiendo un veredicto de culpabilidad. ¡Y el objetivo es conseguir lo contrario!

Mejoras significativas

Aunque no llegan al nivel de Dual Destinies (la entrega más reciente, diseñada ya para 3DS), los tres juegos se ven muy bien. La resolución es mayor que en DS, el sonido se escucha mejor y el efecto 3D es atractivo. Eso sí, en DS los juegos llegaron en castellano y esta edición **está en inglés**, limitando así su público potencial. Una pena.

Estos tres juegos aparecieron originalmente para Game Boy Advance en Japón, pero llegaron por primera vez a occidente en sus versiones de DS.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Se nota la mejora. El diseño de personajes es magistral.

Diversión ★★★★
Si os gusta el concepto, será de lo más divertido podáis jugar.

Multijugador NO TIENE
Todos los Ace Attorney están pensados para un jugador.

Duración ★★★★
En total, los tres juegos os durarán más de 50 horas.

(+) Divertidos diálogos. Personajes muy carismáticos. Tres juegazos. Buen efecto 3D.

(−) En inglés, pese a que en DS estaban en castellano. Que no incluya Apollo Justice.

Nuestra opinión

Tres juegazos lastrados por el idioma

Muy recomendable si sabéis inglés, especialmente para los que aún no hayáis jugado a esta excelente trilogía. La remasterización cumple con mejoras de resolución y un gran efecto 3D.

Te gustará...

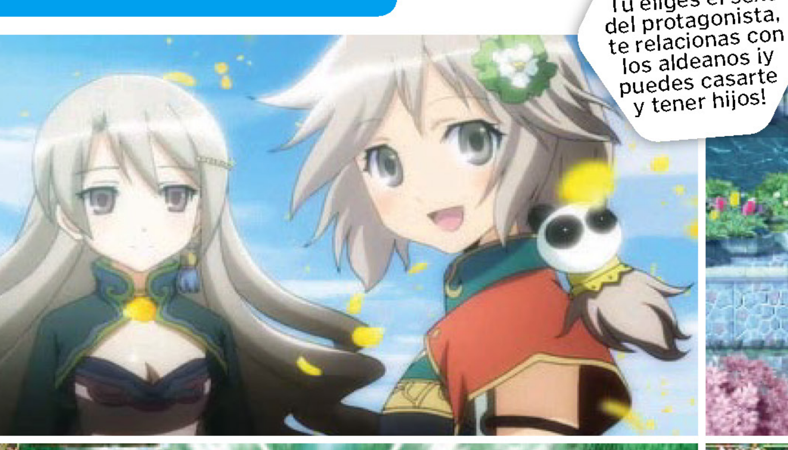
Igual que... Phoenix Wright: AA - Dual Destinies

Menos que... Profesor Layton vs. Phoenix Wright

Total

80

EL DATO
Tú eliges el sexo del protagonista, te relacionas con los aldeanos ¡y puedes casarte y tener hijos!









Nintendo eShop



12

Género **Acción / RPG**
Compañía **XSEED**
Jugadores **1**
Precio **29,99 €**
runefactory4.com



Argumento
El reino de Selphia necesita un príncipe o una princesa que se encargue de dirigir al pueblo y aumentar sus ingresos. Casualmente, tú pasabas por allí dispuesto a aceptar la corona.

Rune Factory 4

Tiempo de cosecha... ¡prepara tu espada!

A pesar de que se trata de una saga conocida, poca gente sabe que en realidad Rune Factory comenzó como un spin-off de la franquicia **Harvest Moon**. Ambas comparten elementos, pero Rune Factory se ha ganado al público al decantarse por la acción. En la cuarta entrega caemos en un reino y nos plantan una corona. Ya se sabe que un gran poder conlleva una gran responsabilidad...

¡Tanto por hacer!

En las primeras horas de tutorial en Rune Factory 4 aprendemos a cosechar, criar animales de la granja, a usar poderes mágicos, a empuñar un arma e incluso a crear festivales para aumentar el turismo en el pueblo. Mezcla **simulación y rol,** y a veces nos sentimos como si en **Animal Crossing** se pudiera blandir una espada. El factor social es muy importante (¡podemos formar una familia!), pero la mayor carga la tienen las acciones y misiones. Tanto si te apetece pescar, buscar recetas de cocina o charlar con los vecinos, como si te llama más pegar sartenazos a monstruos, RF4 te deja a tu aire; la libertad es propia de un príncipe o una princesa, ¿no? El propio **huerto del jugador** lleva gran parte del peso narrativo en la aventura, y será el que nos permita acceder al sistema de runas y mazmorras.

Los habitantes del pueblo nos encomiendan tareas, nos invitan a plantar diferentes tipos de vegetales en la tierra y a través de su recolección conseguimos runas, mejoras de estadísticas para nuestro príncipe o princesa y nos adentramos en **las diferentes mazmorras** que nos aguardan. Para luchar contra diversas criaturas podemos equiparnos con armas, objetos y armaduras, así como usar conjuros y pociones. Y los combates son dinámicos (aunque a la larga son escasos en posibilidades). En resumen, estamos ante un







Nuestro huerto es tan importante como la exploración. Recolectando vegetales conseguimos runas, mejoras y nuevos combates en mazmorras.



El diseño es llamativo, recargado y singular. Los escenarios y personajes son en 3D, aunque sus siluetas aparecen dibujadas en 2D cuando hablan.

LA PANTALLA TÁCTIL muestra los mapas del pueblo. Además, tenemos un inventario y una mochila para guardar objetos.

LOS ENEMIGOS que encontramos en el camino muy variados. Más te vale tener la energía la máximo para medirte a algunos...



EN EL PALACIO podemos colocar muebles, encontrar armas y lo más importante: dormir. Si no descansamos, nos derrotarán rápido.

LOS PUNTOS DE PRÍNCIPE son unas monedas que recaudas cuando completas tareas que te encomienda el pueblo.



SIMULADOR + JRPG: LA MEZCLA ES MUY ATRACTIVA Y VA EN CONTRA DE LA MONOTONÍA.

RPG sólido, divertido y muy, muy extenso. Sus sistemas de gestión, labranza y mejora de habilidades son **prácticamente ilimitados**, con mucho contenido desbloqueable y miles de posibilidades en su universo. Es verdad que sigue la misma línea que las anteriores entregas, pero la fórmula sigue funcionando de maravilla. ¿Alguna queja? Pues sí, nos llega en inglés...

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
La estética manga mola, aunque en general son simples.

Diversión ★★★★
La mezcla de acción y simulación lo hace muy entretenido.

Multijugador NO TIENE
Es uno de los puntos en los que la serie puede mejorar.

Duración ★★★★
40 o 50 horas no te las quita nadie... si quieres para ahí.

Gran cantidad de misiones. Combina muy bien aventura y simulación.

No es muy novedoso respecto a anteriores entregas. Y nos llega en inglés.

Nuestra opinión

Bienvenido a Nintendo 3DS, Rune Factory 4

Iguala la calidad de sus antecesores y su fórmula de simulación y acción sigue funcionando de perlas, pero habríamos agradecido más novedades. Si dominas el inglés, merece que lo pruebes.

Te gustará...

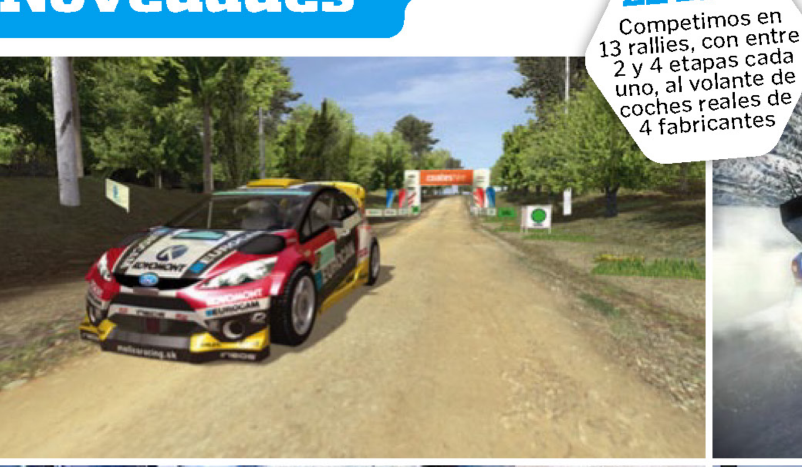
Más que... Farming Simulator 2012 3D

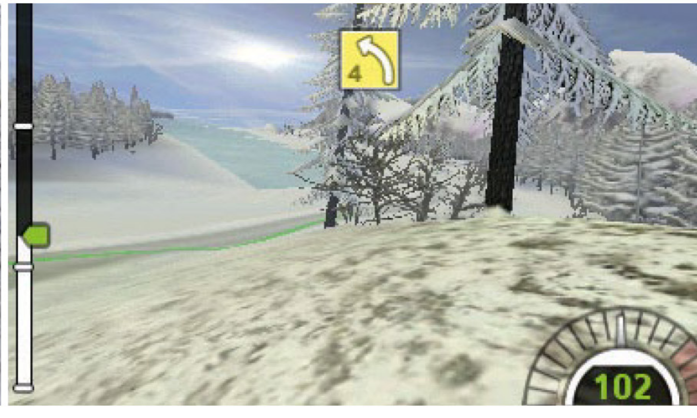
Menos que... Animal Crossing: New Leaf

Total

82

EL DATO
Competimos en 13 rallies, con entre 2 y 4 etapas cada uno, al volante de coches reales de 4 fabricantes



NINTENDO 3DS





Género **Velocidad**
Compañía **Bigben**
Jugadores **1**
Precio **35,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Te espera el máximo reto que puede vivir un conductor: el Mundial de Rallies. Compite contra pilotos reales al volante de los coches oficiales para lograr ser el más rápido contra el crono.

WRC FIA World Rally Championship

Los trazados más exigentes del mundo, en 3DS.

Si piensas en un juego del Mundial de Rallies seguro que viene a la cabeza un riguroso simulador, pero Bigben ha optado por un **arcade**... o, mejor dicho, por un híbrido que permite disfrutar de un **estilo de conducción sencillo** pero sin renunciar a las principales características de la competición real: tramos cronometrados en los que hay que trazar con maestría y derrapar con firmeza para lograr los mejores tiempos.

Pilotos por el mundo

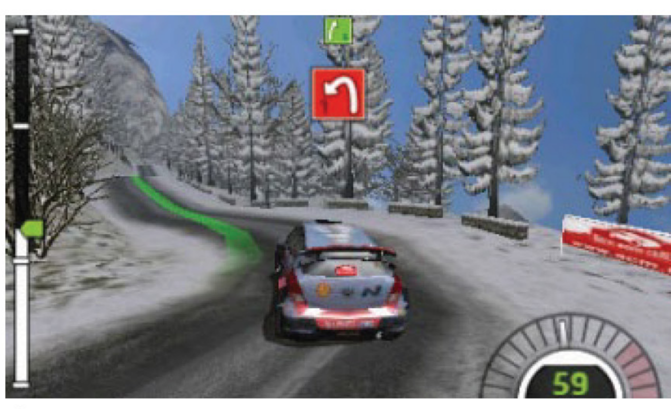
Con más de 60 etapas ambientadas en 13 países, el juego nos permite ir desbloqueando a los pilotos reales del **Mundial 2014** para jugar con ellos y sus coches oficiales en tres modos de juego: Carrera Rápida, Campeonato o Desafíos especiales. Y todos los vamos a afrontar con un manejo bastante arcade: los coches tienen una dirección de lo más blandita que da un papel muy importante a nuestros reflejos, y ayudas como el dibujo de la trazada en el asfalto nos permiten lanzarnos a conducir sin complejos. Es más, durante las carreras acumulamos "puntos de velocidad", por ejemplo al saltar o derrapar, que después podemos gastar en acciones especiales... como **retroceder en el tiempo** unos segundos. ¿Qué? Pues sí, existe esta opción, limitada eso sí, para remediar errores o

El juego ofrece diferentes condiciones meteorológicas, y en algunos tramos varia la superficie sobre la que corremos.





El juego con la licencia oficial del Mundial de Rallies nos ofrece un estilo de conducción arcade... pero hay que tirar del freno de mano en las curvas cerradas.



Competimos sobre asfalto, tierra, hielo o suelo mojado... y la superficie se nota mucho a la hora de girar. ¡Ten mucho cuidado en rallies como el de Suecia!

PULSANDO la cruceta cambiamos entre tres vistas: lejana, cercana y subjetiva. En todas, la sensación de velocidad es buena.

TANTO EL CHASIS como el motor son sensibles a las colisiones. Esta barra indica su estado.

CADA GIRO se indica previamente con un código de colores. Eso sí, no hay voz de copiloto.

ESTOS SON LOS PUNTOS de conducción que ganamos derrapando y podemos usarlos comprar pilotos, arreglar el motor...

73

00:05.65

WRC FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

52

000476

02:10.19

WRC FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP





colisiones. Pero no por ello el juego está "chupado": la **dificultad creciente** en los tramos pone el punto de emoción que hace falta.

Cerca de la meta

Por desgracia WRC, se queda corto en su aspecto técnico, bastante justito, y además carece de cualquier tipo de ranking u opción multijugador. Pero, aun así, entretiene lo bastante como para que los fans de la **competición automovilística** lo tengan en cuenta.

Puntuaciones

Valoraciones



Gráficos ★★☆☆
Escenarios y coches sencillos, sensación de velocidad buena.

Diversión ★★★☆
Facilito al principio, acaba picando en los tramos duros.

Multijugador NO TIENE
Habrían molado al menos rankings online o StreetPass...

Duración ★★☆☆
Duración decente para un jugador, pero pesa la falta de multi.

Conducción directa y divertida, pero que reta: intentarás mejorar tus marcas.

Escueto en opciones y modos. Técnicamente es solo cumplidor, sin alardes.

Nuestra opinión

El rally más exigente ahora es para todos

Tener el juego oficial del Mundial de Rallies en 3DS es una buena noticia. Aunque no es tan brillante como podría haber sido, sí que nos ofrece una experiencia divertida y desafiante.

Te gustará...

Más que... Asphalt 3D

Menos que... Need for Speed The Run

Total

75

Guía de compras

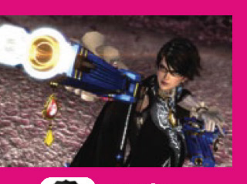
TOP 5 NUESTROS FAVORITOS





GUSTAVO ACERO

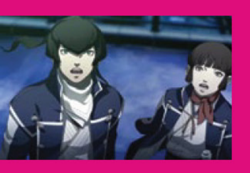
1. Captain Toad
2. Shovel Knight
3. Art of Balance
4. Super Smash Bros
5. El amiibo de Kirby





RUBÉN GUZMÁN

1. Bayonetta 2
2. Super Smash Bros. for Wii U
3. Bayonetta
4. Mario Kart 8
5. Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa





ROBERTO ANDERSON

1. Shin Megami Tensei IV
2. Ace Attorney Trilogy
3. Super Smash Bros. for Wii U
4. Mario Kart 8
5. Bayonetta 2

Wii

Revisa la lista por si aún te falta algún imprescindible de su catálogo.

Nombre	Número	Nota
Amazing Spider-Man	237	70
Bit.Trip Complete	234	86
Call of Duty Black Ops	234	92
deBlob 2 The Underground	220	86
Disney Epic Mickey	218	92
Disney Epic Mickey 2	243	80
Donkey Kong Country Returns	218	94
Goldeneye 007	217	93
Inazuma Eleven Strikers	**239**	**82**
El fenómeno llega a Wii en un arcade de fútbol con equipos de la serie original y de Inazuma Eleven Go! Tan espectacular como en la tele.		
Kirby Epic Yarn	220	88
Kirby's Adventure	230	84
La-Mulana (Wii Ware)	241	90
Last Story	232	95
LEGO Batman 2 DC Superheroes	237	86
LEGO El Señor de los Anillos	243	89
LEGO Harry Potter Años 5-7	230	83
Mario & Sonic en los JJOO 2012	229	89
Mario Party 9	233	88
Metroid Other M	215	94
Monster Hunter Tri	210	95
NBA 2K13	241	80
New Super Mario Bros. Wii	230	95
Pandora's Tower	235	86
Phineas & Ferb A través...	227	78
Project Zero II Wii Edition	236	90
Retro City Rampage (Wii Ware)	246	70
Red Steel 2	209	86
Silent Hill Shattered Memories	207	88
Skylanders Giants	241	88
Skylanders Swap Force	Disponible	
Skylanders Trap Team	Disponible	
Sonic Colours	217	93
Spider-Man Edge of Time	228	80
Super Mario Galaxy	188	99
Wii Party	216	90
Wii Play Motion	225	82
WWE All-Stars	223	81
Xenoblade Chronicles	226	90

Wii U

Recuperando los "cracks" de 2014 antes de que lleguen los de 2015.

Nombre	Número	Nota
Another World (eShop)	263	79
Armillo (eShop)	264	80
Assassin's Creed IV	**256**	**89**
El mar Caribe en el siglo XVIII es el escenario de esta completísima aventura llena de piratas, asesinos, abordajes... y templarios.		
Batman Arkham City	242	90
Batman Arkham Origins	255	92
Bayonetta 2	**266**	**95**
El beat'em up perfecto existe, una aventura en la que estilo y espectáculo de funden con un sistema de combate muy profundo. Y tiene online.		
Bit.Trip Presents Runner 2 (eShop)	248	90
Call of Duty Ghosts	266	89
Captain Toad	268	90
Child of Light (eShop)	261	80
Darksiders II	242	90
Deus Ex Human Revolution	254	85
Disney Infinity 2.0	266	86
DKC Tropical Freeze	**258**	**94**
El juego de plataformas más puro, retador y emocionante lo protagoniza una familia de simios llena de carisma. Y solo puedes jugarlo en Wii U.		
Ducktales (eShop)	251	89
Epic Mickey 2 El retorno de dos...	243	79
F1 Race Stars	257	69
Game & Wario	249	80
Guacamelee	263	90
Hyrule Warriors	265	85
Injustice Gods Among Us	247	89
Just Dance 2015	267	80
Knytt Underground	257	80
La LEGO Película	258	83
Little Inferno (eShop)	243	81
LEGO Batman 3	268	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	87
Mario Kart 8	**261**	**95**
Nintendo utiliza el poder de Wii U para crear el Mario Kart más bonito, divertido y con más opciones. Y con el mejor online del mundo.		
Mario & Sonic en los JJOO	255	79
Mass Effect 3	242	92
Monster Hunter 3 Ultimate	246	92
NBA 2K13	242	92
Need For Speed Most Wanted U	246	90
NES Remix (eShop)	257	85
New Super Mario Bros. U	**242**	**93**
Mario se supera en su mejor y más profunda aventura 2D en años. Con geniales desafíos para un jugador y un modo multijugador supremo.		
NES Remix 2 (eShop)	261	86
Nintendo Land	242	90
One Piece Unlimited World Red	263	81
Pikmin 3	**250**	**93**
Dirige a Pikmin de cinco tipos en una mezcla magistral de exploración, estrategia y puzles. Es un juego único y, sí, sus protas son encantadores.		
Pokémon Rumble U (eShop)	252	70
Rayman Legends	252	94
Resident Evil Revelations HD	248	82
Scram Kitty (eShop)	262	82
Scribblenauts Unlimited	256	85
Shovel Knight (eShop)	264	90
Skylanders Trap Team	266	86
Sonic All-Stars Racing Transformed	242	88
Sonic Lost World	254	84
Star Wars Pinball (eShop)	251	81
Steamworld Dig (eShop)	265	86
Super Mario 3D World	**255**	**94**
Juegos de Mario en tres dimensiones hay muchos, ¡pero solo este es multijugador! Un título que derrocha diversión.		
Super Smasg Bros. for Wii U	**268**	**97**
El juego de lucha más grande de todos los tiempos, con el elenco de personajes más completo, una jugabilidad explosiva y el mejor multijugador.		
Swords & Soldiers HD (eShop)	262	82
Teslagrad (eShop)	266	85
The Wonderful 101	**252**	**92**
Podríamos decir que es de Kamiya, que desborda originalidad, que aprovecha el gamepad a tope... pero nos quedamos con su personalidad.		
Trine 2 Director's Cut (eShop)	243	91
Unepic (eShop)	258	81
Watch Dogs	268	84
Wii Fit U	256	80
Wii Sports Club	263	86
Wooden Sen'SeY	264	72

Fíjate en estos juegos

- Captain Toad, uno de los más originales de Wii U.
- Ace Attorney Trilogy, aventuras gráficas únicas.
- Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa lo parten en 3DS.
- Super Smash Bros., imbatible en 3DS y Wii U.
- Rune Factory 4, calidad rolera en la eShop de 3DS.

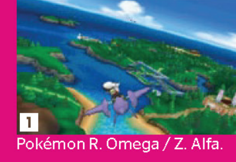


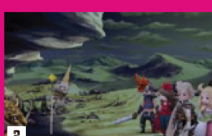


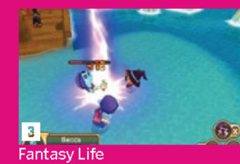
La eShop cobra protagonismo con Rune Factory 4 y Ace Attorney.

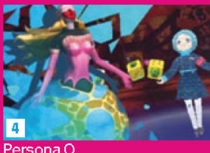
Nombre	Número	Nota
Ace Attorney Trilogy (eShop)	269	80
Aliens Infestation (DS)	228	81
Animal Crossing New Leaf	**249**	**93**
 Algo más que un juego: vive una vida virtual en un pueblo en el que ya no solo te relacionas con los vecinos, ahora eres el alcalde y tienes que cuidarlo. Y con infinidad de opciones.		
Batman Arkham Origins Blackgate	254	80
Ben 10 Galactic Racing	234	79
Bit.Trip Saga	235	80
Bravely Default	255	90
Bugs Vs. Tanks (eShop)	251	75
Castlevania Mirror of Fate	245	93
Cave Story 3D	230	89
Chibi-Robo	264	68
Code of Princess (eShop)	247	83
Colors! 3D	235	90
Dead or Alive Dimensions	247	89
Disney Magical World	266	84
Donkey Kong Country Returns 3D	248	93
Ecco The Dolphin 3D Classic (eShop)	257	78
Epic Mickey Mundo Misterio	242	88
Etrian Odissey IV	252	85
Excitebike (3D Classics)	234	80
Fantasy Life	265	93
FIFA 13	240	81
Fire Emblem Awakening	**247**	**93**
Una magistral muestra de rol y estrategia por turnos. La magnífica historia se une a un sistema de combate profundísimo, en el que las relaciones entre personajes son clave.		
Fractured Soul (eShop)	244	80
Harmoknight	247	79
Heroes of Ruin	236	88
Hora de Aventuras	256	65
Inazuma Eleven 2 (DS)	233	91
Inazuma Eleven 3	253	87
Inazuma Eleven 3 Amenaza del Ogro	258	87
Inazuma Eleven GO	262	91
Kid Icarus (3D Classics)	234	80
Kid Icarus Uprising	247	95
Kirby's Adventure (3D Classics)	230	85
Kirby Triple Deluxe	261	84
Kingdom Hearts 3D	238	89
Kokuga (eShop)	251	82
LEGO Batman 3	268	75
LEGO City Undercover The Chase...	247	80
LEGO Harry Potter Años 5-7	231	84
LEGO Legends of Chima	251	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	84
Liberation Maiden (eShop)	241	81
Luigi's Mansion 2	**246**	**92**
Luigi explora mansiones habitadas por los fantasmas más aterradores... y divertidos. Menos mal que puede aspirarlos con su Succionaentes 5000, con el que también resuelve puzles.		
Mario Kart 7	**230**	**96**
Imprescindibles las carreras, más competidas que nunca, de nuestros chicos favoritos. Volar y bucear son solo algunos de los alicientes, pero lo mejor es vivirlo. ¡Qué grande!		
Mario Tennis Open	235	91
Mario Golf World Tour	261	82
Mario Party Island Tour	257	81
Mario & Luigi Dream Team Bros	**250**	**92**
Mario se sumerge en los sueños de Luigi en el juego de rol con más sentido del humor de 3DS. Sus combates por turnos son divertisísimos gracias a los disparatados ataques de Luigi.		
Mario & Sonic en los JJ.OO.	232	84
Metal Gear Solid Snake Eater 3D	233	92
Mighty Milky Way (eShop)	226	80
Mighty Switch Force (eShop)	231	85
Mighty Switch Force 2	250	85
Mutant Mudds (eShop)	237	83
Monster Hunter 3 Ultimate	246	91
Naruto Powerful Shippuden	246	73
Naruto Shippuden 3D The New Era	224	79
Need for Speed The Run	230	85
New Art Academy	238	80
New Style Boutique	241	83
New Super Mario Bros. 2	**238**	**93**
El héroe vuelve a su género favorito, las plataformas, en un título 2D con la mecánica de siempre... ¡y más monedas que nunca! ¿Podrás coger un millón? Y con cooperativo local.		
One Piece Romance Dawn	256	74
One Piece Unlimited World Red	262	82
Pac-Man Aventuras Fantasmales	257	78
Paper Mario Sticker Stars	242	93
Persona Q	268	87
Phoenix Wright Ace Attorney DD	254	85
Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa	268	92
Pokémon X & Y	253	96
Pr. Layton Máscara de los Prodigios	240	92
Pr. Layton y los Ashalanti	**255**	**93**
La aventura definitiva del Profesor Layton, con más puzles, la exploración más completa... y la historia que cierra su segunda trilogía. El mejor de la serie, y un cierre perfecto.		
Project X Zone	249	78
Pullblox (eShop)	231	87
Puzzle Bobble Universe	225	73
Pilotwings Resort	222	85
RAdar Pokémon (eShop)	241	75
Rayman 3D	222	77
Rayman Origins	236	85
Resident Evil Revelations	**231**	**92**
La saga Resident Evil encuentra el equilibrio perfecto entre terror, supervivencia y acción en una gran aventura compatible con el Circle Pad. Y con modo extra para dos jugadores.		
Resident Evil The Mercenaries 3D	225	83
Rhythm Thief	234	85
Rune Factory 4 (eShop)	269	82
Scribblenauts Unlimited	256	80
Shin Megami Tensei IV	268	90
Skylanders Trap Team	266	85
Siesta Fiesta	264	90
Sonic & All-Stars Racing Trans.	245	78
Sonic Generations	229	90
Sonic Lost World	254	78
Spirit Camera La Memoria Maldita	236	70
StarFox 64 3D	227	91
Street of Rage 3D Classic (eShop)	257	85
Super Pokémon Rumble	230	77
Super Mario 3D Land	229	95
Super Smash Bros. for 3DS	266	96
Super Street Fighter IV	221	94
Tekken 3D Prime Edition	232	90
Tetris Ultimate	268	80
Theatrhythm Final Fantasy CC	265	88
The "Denpa" Men 3	262	84
Tomodachi Life	262	90
Ultimate NES Remix	267	86
VVVVVV (eShop)	236	90
Virtue's Last Reward	246	88
WWE All-Stars	231	86
Zelda A Link Between Worlds	**255**	**95**
El regreso al mundo de A Link to the Past ha resultado tremendamente innovador. Estamos ante el juego de Zelda más abierto que se ha diseñado para esta generación.		
Zelda Ocarina of Time 3D	224	96
Zombi Panic in Wonderland (eShop)	267	78

TOP 10
JUEGOS DE ROL EN 3DS


1 Pokémon R. Omega / Z. Alfa.

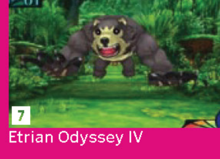

2 Bravely Default


3 Fantasy Life

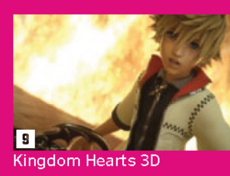

4 Persona Q

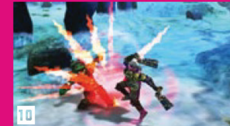

5 Shin Megami Tensei IV

6 Inazuma Eleven GO!


7 Etrian Odyssey IV


8 Fire Emblem Awakening


9 Kingdom Hearts 3D


10 Heroes of Ruin

Wii U

- AVENTURA
- WAYFORWARD
- FEBRERO

Shantae and the Pirate's Curse

De genio a pirata... ¡qué mala pata!

Toques mágicos

Aunque se podrá jugar con **el Mando Pro de Wii U**, el Gamepad nos ofrecerá ventajas como inventario táctil, el mapa del nivel o la posibilidad de jugar en **modo Off-TV**.



Un nuevo peligro amenaza Sequin Land, pero tranquilos, que la genio Shantae vuelve al rescate... ¡Espera! ¿Genio? ¡Ya no! Shantae ha perdido sus poderes, pero no su valor: armada con su cabellera, que usa como un látigo, va a enfrentarse a una aventura 2D con saltos, puzles y exploración, que apuesta por un desarrollo a lo Metroid.

Una melena peligrosa

Para suplir su falta de poderes mágicos, Shantae irá recogiendo pertrechos de pirata que la dotarán de nuevas habilidades: un trabuco, un sombrero pirata que usará a modo de paracaídas, una cimitarra o un cañón con el que salir disparada. Con ellos accederá a nuevas zonas del laberíntico escenario. Y qué escenario, amigos. Gloriosos diseños 2D, y dignos de las mejor peli clásica de aventuras, desde un barco pirata a la selva, pasando por ciudades costeras, palacios o cavernas. Ah, y luego estará Risky Boots. La archienemiga de Shantae esta vez se convertirá en su aliada... aunque no sabemos qué pensará cuando la genio le robe sus botas para correr a toda velocidad.

Primera impresión

- **Su sabor de gran aventura.**
- **Desarrollo poco innovador.**





TRINE

➲**La genio Shantae** ha perdido su magia, pero la suple con armas pirata.

SHANTAE USARÁ SU PELO COMO UN LÁTIGO Y DISPONDRÁ DE ARMAS COMO UNA CIMITARRA. PERO... ¿BAILARÁ SU FAMOSA DANZA DEL VIENTRE?

➲**El juego lucirá** de maravilla, con fantásticos sprites 2D debordantes de detalle.

ESPÍRITU DE AVENTURA

Wayforward, creadores de títulos como Mighty Switch Force, son amantes de los clásicos, y eso se nota para bien en Shantae: un desarrollo que combina exploración, combates, puzles y saltos, con situaciones frescas y gráficos con clase. ¡Juegazo a babor!

Wii U
AVENTURA
FROZENBYTE
INVIERNO

Trine Enchanted Edition

Guerrero, mago y ladrona, la trinidad perfecta.



La magía de Wii U

Habrá que esperar a la versión final del juego para conocer todos **los usos del Gamepad**, pero esperamos al menos opciones táctiles como las de **Trine 2** para que, por ejemplo, el mago invoque bloques y plataformas.

Trine Enchanted Edition nos ofrecerá una experiencia única. Una aventura 2D con tres personajes de habilidades complementarias y en la que cada reto (una pelea, un puzle, una zona de saltos) puede superarse de distintas maneras según como uses a cada personaje. ¿Cómo? ¿Qué esto ya lo ofrecía Trine 2, juego disponible en la eShop de Wii U? Vale, pero recuperar su primera parte es una gran noticia.

Los tres fantásticos

Un guerrero fuerte y noble pero tontorrón, una mago con un ego tan grande como sus poderes y una ladrona más interesada en enriquecerse que en hacer el bien formarán la trinidad de antihéroes destinada a detener una invasión de no-muertos. Juntos recorrerán 15 niveles con gráficos rediseñados (se ha utilizado para ello el mismo motor que en Trine 2) llenos de enemigos, trampas y peligros, que superaremos combinando las habilidades de los protas: el mago crea bloques y plataformas y los hace levitar, el guerrero es el mejor en combate y la ladrona usa un gancho retráctil para balancearse. Jugando en solitario, pulsaremos un botón para intercambiar su control, pero también disfrutaremos de multijugador local y online, una gran experiencia colaborativa.

Primera impresión

- **Modo multijugador genial.**
- **Puede ser tirando a fácil.**

TRINE ES UNA AVENTURA DIFERENTE: HAY ACCIÓN Y SALTOS, PERO TAMBIÉN DEBES REFLEXIONAR SOBRE CÓMO SUPERAR LOS RETOS



Trine será una aventura 2D ambientada en bellísimos escenarios tridimensionales.

El escudo del guerrero sirve para cubrirse, lanzar objetos o como plataforma para los otros héroes.

Los puzles tendrán que ver con la física: ten en cuenta el peso de bloques u objetos.

Superar un escenario de distintas maneras será posible. ¡Experimenta con tus héroes!

Los muertos vivientes son los enemigos de un juego con una ambientación de espada y brujería magnífica, y un argumento con mucha épica y toques de humor.

FANTASÍA Y COMPAÑÍA

Recibir el primer Trine después de haber jugado el segundo puede parecer raro. Pero con la calidad gráfica que ofrecerá y un desarrollo que, si bien ya no sorprende, sigue siendo brillante, los fans de las aventuras y la fantasía no podemos tener más ganas de jugarlo.

Así nació... Majora's Mask

La leyenda tiene ya muchos episodios que quedarán para siempre en nuestra memoria... pero ninguno tan particular.



+info
Eiji Aonuma lleva en Nintendo desde 1988 y fue uno de los principales diseñadores de Ocarina of Time. Desde Majora's Mask ha dirigido o producido todos los Zelda a excepción de The Minish Cap y los Oracles.

En el año 2000, el temido año de las profecías, hubo una más que buena que sí se hizo realidad: **el mejor juego de todos los tiempos** tuvo su continuación. Las revistas de todo el mundo habíamos glorificado a Ocarina of Time como una obra de arte, un juego más allá de lo que habíamos conocido hasta la fecha, y un prodigioso salto a las 3D poligonales de una de las sagas más míticas de la historia... ¡y al fin teníamos más "ocarina" en nuestro poder! Pocos nos imaginábamos antes de meter el cartucho en nuestras N64 que, lejos de ser un título continuista, Majora's Mask sería el Zelda más rompedor de todos. La música, la perturbadora intro, la metamorfosis de Link... ¡Más que ser mágico, **daba miedo**! Y ahí no se acabó la cosa, porque pronto descubríamos que el sistema de juego también traía grandes sorpresas...

Dos años de rumores

En aquella época, con internet en pañales, las noticias publicadas en la prensa japonesa tenían una especial trascendencia, y así llegamos a saber del desarrollo de un tal **Uru Zelda**, en teoría pensado para apoyar el lanzamiento del lector de discos **64DD**. ¿Iba a ser la secuela de Ocarina? ¿Necesitaría de un nuevo y enorme periférico? Está claro que no fue así. Lo poco que se supo de aquel juego tuvo bastante más que ver con lo que finalmente fue el **Master Quest** publicado en Gamecube, ya que se hablaba de una revisión de Ocarina of Time y no de un nuevo título de la franquicia. Y así seguimos esperando... hasta que Miyamoto nos emocionó a todos confirmando que sí que habría secuela: **Zelda Gaiden**.



¡Se acabó el traducir! Nada de tener que ir línea a línea con una guía de diálogos, esta vez Link "habló" completamente en castellano.



El comienzo: Link acaba de volver al pasado, a su forma de niño, y se encuentra agotado, viajando a lomos de Epona, hasta que...

La no-expansión de N64

En N64 disfrutamos del Rumble Pak y del Expansion Pak, pero el 64DD, el lector de discos de N64, apenas duró un año a la venta en Japón... de donde nunca salió. Fue pionero al ofrecer por primera vez conexión a internet en una consola de Nintendo.



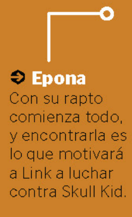
El Link más polifacético

Años antes de transformarse en lobo en Twilight Princess, Link ya supo lo que era cambiar de forma gracias a las máscaras mágicas de Majora's Mask. Y además conoció enemigos y compañeros de lo más variopinto.

Link Deku
Es la primera transformación y asusta quedarse así... pero luego será de lo más práctico.

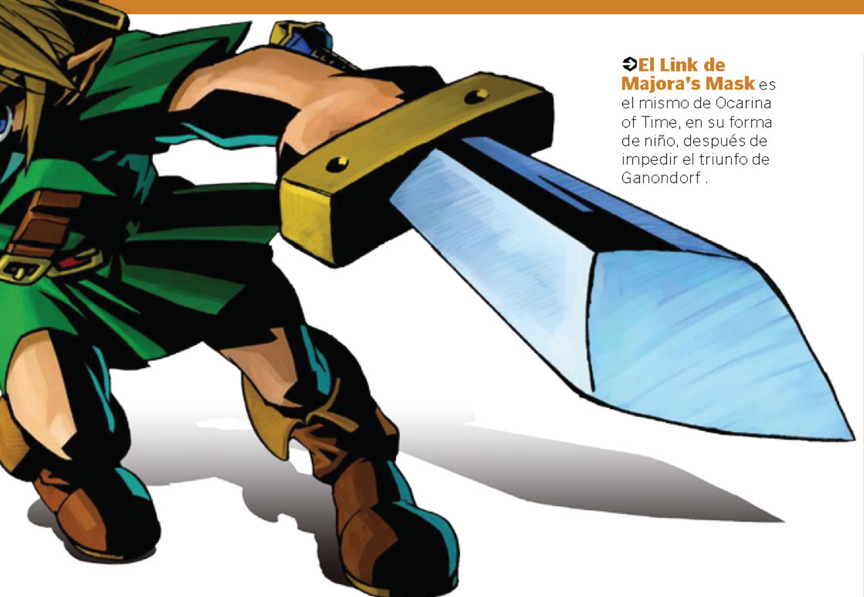


Epona
Con su rapto comienza todo, y encontrarla es lo que motivará a Link a luchar contra Skull Kid.





Link Goron
En lugar de los clásicos guantes de fuerza, esta vez podremos ser un auténtico miembro de la tribu Goron.



El Link de Majora's Mask es el mismo de Ocarina of Time, en su forma de niño, después de impedir el triunfo de Ganondorf .

Un remake histórico

Desde que probamos Ocarina of Time 3D, todos tuvimos claro qué juego debía salir sí o sí para 3DS, y no ha habido evento en el que no esperásemos el anuncio. Al fin llegó, y con la promesa de superar al juegazo original. Sólo queda contar los días para su estreno... y esperar que nadie toque la ocarina para alargarnos la espera.



EDICIÓN COLECCIONISTA
Llevará una una chapa plateada de la máscara de Majora, un Steelbook, un poster doble... ¡y el juego, claro está!

Tanto el título como lo que se dio a conocer sobre el desarrollo parecían indicar que podríamos estar ante a una especie de epílogo de Ocarina. Pronto supimos que habría **máscaras y transformaciones**. Finalmente, apenas un mes antes de salir a la venta, se confirmó el título definitivo: **Majora's Mask**. Una secuela que retomaba la historia justo donde se había quedado.

A cargo del nuevo Zelda estaba **Eiji Aonuma**, que debutaba en la producción y tenía apenas un año para desarrollarlo con un equipo bastante reducido. Había que tomar decisiones inteligentes y prácticas, por lo que **Shigeru Miyamoto** y **Yoshiaki Koizumi** (autores de la historia) decidieron que todo el juego se basaría en una especie de "triple día de la marmota", alejándonos por tanto de la exploración en un gran mapa. El motor gráfico sería el de Ocarina of Time, aunque aprovechando las ventajas del Expansion Pack y sus 4MB extras de RAM. Además de la mejora general, fue evidente que se podían ver objetos desde más lejos. Se consiguió un nuevo hito en calidad gráfica aunque, eso sí, el uso de la expansión fue obligatorio.



Tres días es lo que tenemos para salvar Términa de la caída de la Luna. Hemos de aprovecharlos más que bien... antes de tocar la melodía del tiempo para volver atrás de nuevo.

LEJOS DE IMITAR LA FÓRMULA, NINTENDO PLANTEÓ TODA UNA REVOLUCIÓN

La enésima maravilla

Diferente, oscuro, con menos mazmorras... y sin embargo genial. En cierto sentido, puede que Nintendo lograse **el más inmersivo** de todos los Zelda, y la innovación de las transformaciones elevó la jugabilidad más allá de las armas y trajes que ya conocíamos.

Aún estaba por llegar el cambio más controvertido con el estilo "cartoon" de **Wind Waker**, juegazo con el que Majora's Mask comparte cierto honor: el no haber recibido el aplauso unánime en su momento... cuando la historia los ha encumbrado como auténticas joyas.



Link Zora
Link ya había buceado con su traje azul... ¡pero convertido en Zora nada de maravilla!

Taya
Nuestra clásica compañera. ¡Aunque Navi era mucho más simpática!

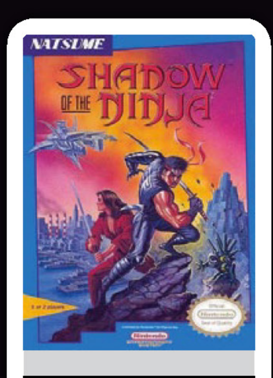
Skull Kid
Es el gran villano de la aventura. Un travieso niño que, con la máscara de Majora, podría destruir Términa.

Tael
Es la hermana de Taya, y al principio ambas viajan junto a Skull Kid.

Vendedor
Es el dueño de la tienda de máscaras felices... y busca recuperar la más poderosa de todas.

RETRO REVIEW

Heredero de títulos como **Ninja Gaiden**, la C.V. recupera un arcade de calidad que nunca tuvo secuela.



- eShop Wii U / 3DS
- Acción
- Natsume
- NES
- 1990
- 3,99 €
- 1-2 jugadores

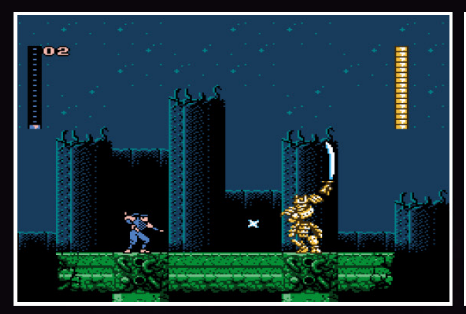
EN SU DÍA DIJIMOS: "Ninjas a troche y moche, espectaculares gráficos, sobresaliente sonido y una jugabilidad superior. Y modo para dos jugadores".

NUESTRA OPINIÓN
Un buen juego de acción y plataformas que sacaba partido al hardware de NES. Sus defectos: era corto y poco original.

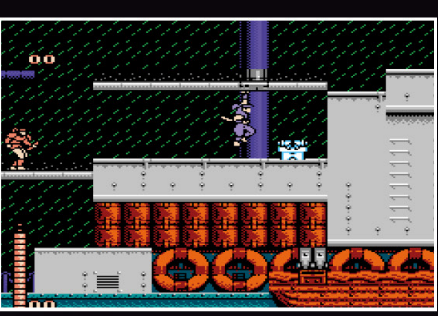
Nota 79



Los ninjas Hayate y Kaede deben detener al malvado emperador Garuda en un juego de acción y saltos de desarrollo frenético, que podemos jugar a dobles tanto en Wii U como en 3DS (mediante Modo Descarga).



Nuestros héroes empiezan con armas de corto alcance, pero conseguirán otra como los shurikens.



En su momento, Shadow of the Ninja puso en pantalla efectos muy majos, como la lluvia.

Shadow of the Ninja

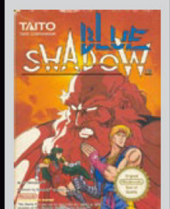
El recuerdo de dos héroes perdidos.

Shadow of the Ninja (conocido en Europa como Blue Shadow) aprovechó elementos de otras sagas de acción y saltos, como la conocida Ninja Gaiden, para ofrecer una experiencia de juego intensa y emocionante en la mítica NES. Pero cometió un pecado: salió cuando ya amanecía la era de SNES, y sus dos ninjas protagonistas fueron sutituidos en los corazones de los jugones por nuevos héroes de 16 bits.

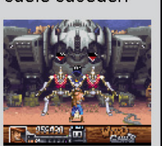
Dos sombras letales

Elegimos entre dos protas: Hayate, un hombre, o Kaede, una mujer, ambos de habilidades idénticas. Y frente a nosotros tenemos 15 niveles en los que nuestros reflejos son puestos a prueba: saltar sobre abismos a la vez que atacamos a nuestros rivales es habitual, así que más nos vale dominar la habilidad de nuestros héroes de desplazarse colgados de las plataformas. Con una buena variedad de enemigos, unos cuantos potenciadores y los necesarios jefes finales, Shadow of the Ninja sigue siendo un título divertido hoy en día, que además tiene el aliciente del modo a dobles. Eso sí, es corto, quizá otros de los motivos por los que Hayate y Kaede no perduraron en nuestra memoria.

5 Datos



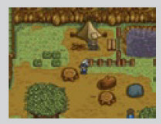
El juego cambió de título en Europa: se llamó Blue Shadow. La versión de la eShop es la americana, como suele suceder.



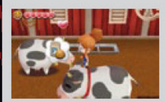
Natsume es una veterana compañía responsable de juegos como Wild Guns o Natsume Championship Wrestling, que ahora puedes recuperar en la Consola Virtual.



Uno de sus mejore juegos fue Ninja Gaiden Shadow para GB, publicado por Tecmo. Curiosamente, en un principio iba a ser una secuela portátil de Shadow of the Ninja.



Pero Natsume es hoy día conocida por tres larguísimas series: The Legend of the River King, Medabots y, sobre todo, Harvest Moon.



La última entrega de Harvest Moon, The Lost Valley, acaba de salir en USA y está previsto que llegue pronto a Europa, aunque aun no tiene fecha fija.

RETRO REVIEW

Tómate un respiro con este estupendo arcade inspirado en el mundo de **Rubí & Zafiro de GBA**, ya en la eShop.

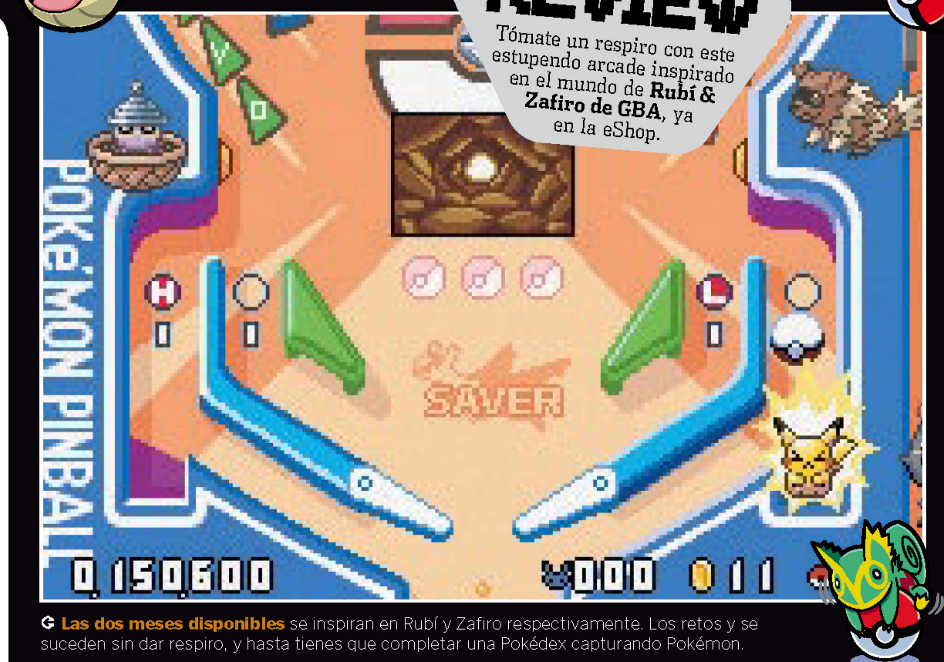


- eShop Wii U
- Arcade
- Jupiter
- Game Boy Advance
- 2003
- 6,99 €
- 1-2 Jugadores

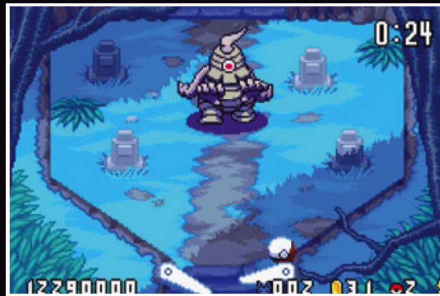
EN SU DÍA DIJIMOS:
"Este juego hay que probarlo, y después, cuando te das cuenta de que has pasado una hora jugado, comprarlo. Control perfecto + reto simple = diversión inmediata. Es adicción pura, ¡y con Pokémon de por medio!"

NUESTRA OPINIÓN
No nos ha sorprendido el elevado poder adictivo que mantiene, aún con los años transcurridos. Apuesta ganadora que va a tenerte días enganchado al Wii U game pad mucho tiempo.

Nota 80



Las dos meses disponibles se inspiran en Rubí y Zafiro respectivamente. Los retos y se suceden sin dar respiro, y hasta tienes que completar una Pokédex capturando Pokémon.



Cumpliendo los requisitos de cada zona accedemos a mesas extra con nuevos escenarios.



Cumpliendo ciertos retos hacemos evolucionar a los Pokémon. ¡Algunos desafíos no son nada fáciles!

Pokémon Pinball Rubí y Zafiro

Hazte con todos... ¡a bolazo limpio!

Secuela directa de Pokémon Pinball para GBC (1999) este PP Rubí & Zafiro fue editado en Game Boy Advance (2003). Y ahora en la CV de Wii U te ofrece todo lo que un amante de estos juegos arcade puede pedir sumado al fascinante universo Pokémon.

Un pinball diferente

Nintendo demostró que se podía adaptar perfectamente la filosofía base de Pokémon a un juego de pinball. Sus dos mesas disponibles (inspiradas respetivamente en las ediciones Rubí y Zafiro) esconden zonas extra, diferentes bonus y objetivos que deben cumplirse golpeando con habilidad la bola (que hace las veces de pokéball para capturar los pokémon que aparecen en los tableros). Pocos pinball han llamado tanto la atención por su acertada propuesta y reparto de retos en cada mesa. Jugar para superar puntuaciones y completar la pokédex del juego se convertirá en una tarea obligada para todos los que deseen probar este arcade que, aún con 12 años a sus espaldas, mantiene la frescura y originalidad del momento de su lanzamiento. Su único defecto es que solo tiene dos meses, pero sus secretos lo compensan.



5 Datos



El primer Pokémon Pinball, para GBC, incluía una versión del Rumble Pack para que la consola vibrara como una máquina real.

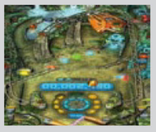


Jupiter, los desarrolladores de los Pokémon Pinball, son los creadores de la saga PICROSS y de juegos como The World Ends with You para Nintendo DS.

También son los responsables de la mítica Game Boy Camera en 1998, una cámara fotográfica digital con minijuegos incorporados.



Para Pokémon Pinball Rubí y Zafiro no hubo Rumble en la portátil, pero se podía jugar en el GB Player de GameCube y el mando de la consola vibraba.



¿Más pinballs locos de Nintendo? Metroid Pinball, lanzado en 2005 para Nintendo DS y con Samus como bola.

10 juegos de espada y brujería

Esqueletos, dragones y orcos han probado nuestra espada en estos clásicos.

EL DATO
Capcom, maestros del género como demuestra esta la lista, sorprendió con la serie Gargoyle's Quest, protagonizada por la gárgola Firebrad, villano de Ghoul's and Ghost.

1 THE LEGEND OF ZELDA

(Nintendo, NES, 1987) Definió cómo debían plasmarse las aventuras de fantasía en los videojuegos. Lo demás es historia.

2 GAUNTLET



(Tengen, NES, 1997) Un guerrero, un elfo, una valquiria y un mago exploran laberintos rebosantes de acción multijugador.

3 FORTRESS OF FEAR



(GB, Rare, 1990) En este capítulo de la serie Wizard & Warriors saltábamos y peleábamos en la fortaleza de un mago malvado.

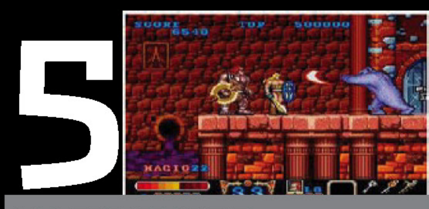
4 SUPER GHOULS'N GHOST





(Capcom, SNES, 1991) El más brillante de la serie. Sir Arthur vistió sus mejores armaduras para superar enormes retos.

5 MAGIC SWORD



(Capcom, SNES, 1992) En este beat'em up siempre nos acompañaba un personaje de apoyo: un ninja, un mago, un caballero...

6 KING OF DRAGONS



(Capcom, SNES, 1994) Capcom añadió toques de rol a los beat'em up multijugador en este genial precedente de sus D&D.

7 ESDLA EL RETORNO DEL REY

(EA, GameCube, 2003) La última peli de la trilogía de ESDLA inspiró un buen beat'em up con todos los protas repartiendo.

8 TRINE 2 DIRECTOR'S CUT



(Frozenbyte, Wii U, 2012) Tres héroes con habilidades muy distintas colaboran en una aventura que añade puzles a la acción.

9 D&D CHRONICLES OF MYSTARA



(Capcom, Wii U, 2013) La obra cumbre de Capcom en el género, acción multijugador, rol y una realización técnica... fantástica.

10 SHOVEL KNIGHT

(Yach Club, Wii U/3DS, 2014) Una de las sorpresas del año ha sido este plataformas retro con aire de cuento de hadas.



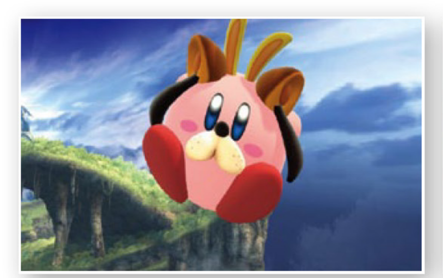
REVISTA OFICIAL NINTENDO
Wii U
NINTENDO 3DS
Nintendo®
Nº 268
Potencia tus juegos con
amiibo
LAS FIGURAS DE NINTENDO COBRAN VIDA
4 BOMBAZOS 3DS PARA 2015
CALENDARIO POKéMON 2015
+ 2 PÓSTER
ZELDA MAJORA'S MASK
SUPER SMASH BROS. for Wii U
¡Tus héroes a tortazos!
EL CINE DE LAS NAVIDADES... ¡EN TU CONSOLA!
Los Pingüinos de Madagascar + Big Hero 6
Pokémon Rubí Omega
Pokémon Zafiro Alfa
MEGA REVIEW
¡10 páginas para alucinar!
ANDROID APP ON Google play
Available on the App Store

Comunidad

Bienvenidos a la sección que todos estabais esperando. Cada mes os traeremos lo mejor de Miiverse, pondremos a prueba vuestros conocimientos y os daremos grandes sorpresas...

Smash Bros en Miiverse

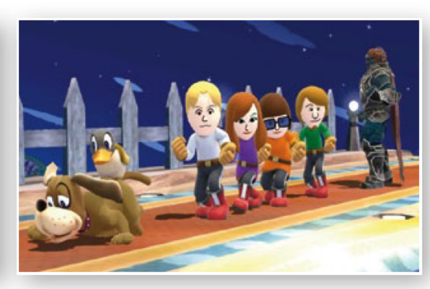
¡Enviadnos vuestras capturas y dibujos a revistaoficialnintendo@axelspringer.es!



¿Qué pasa cuando Kirby se come a cierto perrete y se pone todas las orejas que encuentra a su paso? Pues que nos sale esta "bola que todo lo oye", gracias al usuario *AjhOma* y a su amor por el rosado personaje.



Ser o no ser, esa es la cuestión. Toon Link rinde este genial homenaje a la obra Hamlet de Shakespeare. El dibujo más clásico y "cultural" del mes. Eso sí, cuando se consuma la mecha, la cosa va a tirar más por el "no ser".



El perro de Duck Hunt se convierte en Scooby Doo en esta brillante idea del usuario *Zubora*. Y no solo eso: también está el resto de la pandilla: los Miis de Fred, Daphne, Velma y Shaggy huyendo del fantasma Ganondorf. Bravísimo.



¿Quién dijo que Waluigi no era un personaje controlable? Nada que no se pueda solucionar. El fan *Nineteen* no sólo se ha tuneado a su "WaluiMii", ¡encima le ha dado una paliza a todos! Sí, pon ese careto, Wario.



Le llaman Comecocos, pero Pac-Man no le hace ascos a ningún plato... o ser vivo que se le cruce en línea recta. Esta fue la aportación de *Captain22* al fotodesafío "¡A comer!" Estad atentos, que puede haber más...



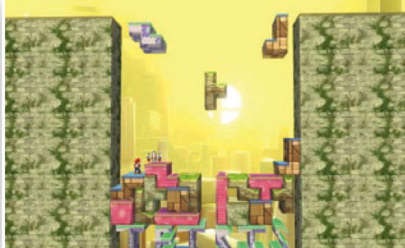
¡Fox y Falcon en bañador! Después de esto ya lo hemos visto todo. El usuario *AmarL* se ha currado este dibujo con pelos y plumajes que se suma a la moda playera de Shulk y Samus y nos hace soñar con el verano.

Maestros del puntero

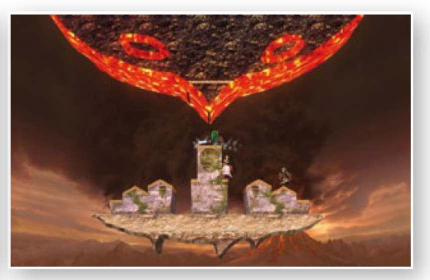
Seleccionamos las tres mejores escenarios del mes creados por los jugadores. Vais a flipar:



Sí, es un Wii U GamePad y aunque parezca un escenario oficial por lo curradísimo que está, es obra de *chainchomp7*. Además, el fondo galáctico le da un toque a lo Estrella de la Muerte aún más épico. Sublime.



Este escenario de Tetris es una de las creaciones más originales que hemos visto, todo un homenaje a un gran clásico, y además tiene pinta de ser divertidísimo luchar en los tetraminos flotantes. ¿Sabríais replicarlo?



Espectacular recreación de Ciudad Reloj a punto de ser devastada por la luna de Majora's Mask, obra de *HeCaster101*. ¡No puede llegar en mejor momento! Ahora es vuestro turno, ¡enviadnos vuestros propios escenarios!

Nintendo®



Nintendera del mes

"Llevo 1.300 horas jugadas en AC New Leaf"

Ana Destino
La mamá que todo nintendero querría tener.
ID de Miiverse: **Anazgz**
Canal de Youtube: **Ana Destino (Anazgz)**

Ya rondas los 17.000 suscriptores. ¿Cuándo y por qué te hiciste youtuber?
Empecé subiendo vídeos de diarios de fotos de nuestras quedadas. Mi marido me regaló la 3DS japonesa con AC New Leaf y la gente me pedía que lo grabara para ver novedades, cada vez me pedían más y hasta hoy :D

¿Cuántas horas llevas jugadas a AC New Leaf?
Uff pues entre la japonesa y la española unas 1.300 horas xD Mi mayor logro es haber conseguido todas las tiendas, ampliaciones y medallas en la versión japonesa de New Leaf sin saber nada de japonés.

¿Qué es Nintendo para ti?
Diversión, compañerismo, amistad y una vía para desconectar y relajarme. Para mis hijos es una recompensa cuando ya tienen sus obligaciones hechas, y les encanta que nos juntemos toda la familia a jugar. Nerea, con 2 añitos, ya reconoce a los personajes y los juegos.

¿Qué es lo mejor y lo peor que te ha dado Youtube?
Lo mejor: el cariño incondicional que te da la gente sin conocerte; y lo peor, la gente que se dedica a criticar o incluso insultar sin motivos. Hay que estar preparado para ignorar lo negativo.

¿Cuál es tu Top 5 de juegos? ¿Y lo más esperado?
AC New Leaf, MK7, Ocarina of Time, Luigi´s Mansion y Fantasy Life. Y de 2015, Splatoon, Yoshi, los nuevos Zelda, Kirby... No sé, ¡todos!

El Horóscopo de Mr. Mime

Solo yo conozco tu futuro para el mes de enero...



Aries
Ve al gimnasio y no sólo a combatir. Frente a las discusiones, usa Huir.



Tauro
Nuevas amistades llegan a tu Base Secreta. Buen mes para jugar online.



Géminis
Te espera un gran viaje a otra región. Evita roces con el Team Rocket.



Cáncer
Gastos. Vende pociones que no uses. Ojo con los Pokémon venenosos.



Leo
Sé paciente aunque no captures ni un Rattata. Un amuleto te ayudará.



Virgo
Capturarás un Pokémon legendario a la primera. Estado amoroso: parálisis.



Libra
Ascenderás en el hall de la fama de la Liga Pokémon. No pierdas tu humildad.



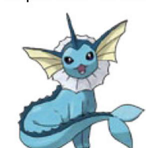
Escorpio
Mes caótico, ordena tu Pokédex y no malgastes tus Master Ball.



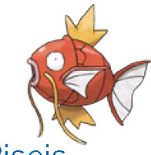
Sagitario
Alguien te lanzará una Amor Ball. Déjate atrapar y no te arrepentirás.



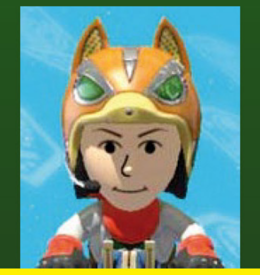
Capricornio
Ve al casino porque estás en racha. Ah, y felicidades atrasadas.



Acuario
¡Feliz cumpleaños! Te regalarán Rubí Omega y será un mes de éxitos.



Piscis
Te sobra energía y no te parará ni un Snorlax. ¡Aprovecha y ve en bici!



Jugando a soñar

Por Gustarfox

Amanecer del Primer Mes. Quedan 345 días para que acabe el año. 2014 ha sido el de Wii U, pero está aquí 2015 cargado de grandes juegos que todos ya conocéis. Por eso, me quito la Máscara de la Verdad y me pongo la de Zora para mojarme con predicciones personales sobre juegos que aún no existen.

Apuesto por un Metroid clásico para 3DS, quizá un remake del Super Metroid de SNES, a lo Zero Mission. No descarto un Sunshine HD para otoño o incluso un Mario nuevo tipo Galaxy 3 para 2016, pero si tuviese que apostar mis bayas por un posible título, sería Animal Crossing U. También pongo la mano en el "juego" por Wario Land 5: han pasado 14 años desde su última entrega portátil y se le echa en falta.

En cuanto a New 3DS, ¿cómo veríais un relanzamiento de los dos primeros Galaxy? ¿Y un Prime Trilogy portátil, ahora que tenemos doble stick? Y daría diez amiibos por una aventura a lo Banjo Kazooie protagonizada por el dúo Duck Hunt.

Quizá no acierte ni una, pero nos esperan tales juegazos REALES que nadie recordará esta columna... ¿verdad? ¡Feliz Año New!

La tienda de Tom Nook

Este es mi humilde bazar. Aquí encontraréis los artículos, periféricos y accesorios más curiosos. ¡Pasad y echad un vistazo!



39,49 euros

Esta mochila infantil con licencia oficial diseñada como un mando de NES te permite llevar tus libros de texto al cole o tus recuerdos de jugón a la facultad. ¡Nueva y vieja escuela!



9,95 euros

Bolsa Amiibo Carry Cube Lleva tus figuras a cualquier sitio con esta bolsa cúbica de viaje con asa y cremallera. Está fabricada por PDP y ya está disponible.



59,00 euros

Circuito Carrera Go! de Mario Kart tiene casi 5 metros de longitud a escala 1:43. Incluye dos karts (Mario y Luigi) además de un looping, para que sepas lo que es la antigravedad real.



7,99 euros

Nintendo Mini Classics son pequeñas mini consolas basadas en juegos individuales de Game & Watch como Donkey Kong Jr., Super Mario, Mario Cement Factory o Soccer. Ah, y sirven como llaveros.









25,99 euros

Mandos de Gamecube basados en Mario, Peach y Yoshi que te permiten jugar a Super Smash Bros y cualquier otro juego compatible con el mando clásico,conectándolo al Wiimote sin adaptadores.

50,99 euros

Y aquí sus Wii Remote Plus a juego para completar el tándem. Aparte de su solidez y atractivo diseño, incluyen Wii MotionPlus de serie. Para muy coleccionistas.

Catálogo de Estrellas

3750 Estrellas

Camiseta unisex de MK 8 con las siluetas de 12 pilotos. 100% algodón, resistente a la antigravedad y en M, L y XL.



4000 Estrellas

Tres pins de MK8 para lucir tus ítems favoritos: superbocina, flor boomerang y planta piraña. Ojo, que muerde.



3500 Estrellas

Cuatro bolas de golf decoradas con imágenes de Mario, Luigi, Peach y Yoshi, pero concéntrate en el hoyo.

¿Cuánto sabes de Nintendo?

Comprueba tu nivel nintendero en el 'cuestionario' más desafiante que hayas visto. Coge un boli y no mires las soluciones hasta el final. ¿Preparado para tu mayor test?

01 Según la teoría más popular, ¿qué significa Nintendo en japonés?
- ☐ Nunca pierdas la sonrisa
- ☐ Diversión infinita
- ☐ Que el cielo decida

02 ¿Cuál de estos productos nunca fue fabricado por Nintendo?
- ☐ Aspiradoras
- ☐ Calculadoras
- ☐ Arroz instantáneo

03 ¿Qué personaje suma más juegos de su saga principal?
- ☐ Kirby
- ☐ Donkey Kong
- ☐ Link

04 ¿Cuál de estos ítems ha aparecido en todos los Mario Kart?
- ☐ Caparazón azul
- ☐ Champiñón dorado
- ☐ Rayo

05 ¿En qué juego aparece la princesa Zelda de forma física?
- ☐ Oracle of Ages/Seasons
- ☐ Phantom Hourglass
- ☐ Link's Awakening

06 ¿En qué Metroid estrenó Samus su famosa nave espacial?
- ☐ Metroid (NES)
- ☐ Metroid II: Return of Samus
- ☐ Super Metroid

07 ¿Cuántos tipos diferentes de Pikmin existen en total?
- ☐ Seis
- ☐ Siete
- ☐ Ocho

08 ¿Con qué soñaba Mario al dormirse en Super Mario 64?
- ☐ Lasaña
- ☐ Macarrones
- ☐ Raviolis

09 ¿Qué personaje no ha sido controlable en ningún Smash Bros?
- ☐ Ganon
- ☐ Wolf O'Donnell
- ☐ Pichu

10 ¿Dónde debutó Fire Emblem en Europa?
- ☐ Game Boy Advance
- ☐ GameCube
- ☐ Nintendo DS

11 Asigna las porciones de la Trifuerza a sus diosas en este orden: Sabiduría, Valor, Poder.
- ☐ Din, Nayru, Farore
- ☐ Farore, Din, Nayru
- ☐ Nayru, Farore, Din

12 ¿Qué consola ha celebrado más fiestas de Mario Party?
- ☐ Nintendo 64
- ☐ GameCube
- ☐ Todas las portátiles

13 ¿Cuál fue el primer juego de Rare para Nintendo 64?
- ☐ Diddy Kong Racing
- ☐ GoldenEye 007
- ☐ Killer Instinct Gold

14 ¿Qué proyecto municipal es más caro en AC New Leaf?
- ☐ Cafetería
- ☐ Casa de los sueños
- ☐ Comisaría de policía

15 ¿Qué otra saga es obra del estudio que desarrolla Mario Tennis?
- ☐ Advance Wars
- ☐ Golden Sun
- ☐ Mario & Luigi

16 ¿Cuál de estos periféricos es compatible con Smash Bros Wii U?
- ☐ Wii Balance Board
- ☐ DK Bongos
- ☐ Wii Speak

17 Aparte de Toad, ¿quién más ha protagonizado un spin-off?
- ☐ Tingle
- ☐ Meta Knight
- ☐ Waluigi

18 ¿Quién lleva más tiempo sin estrenar juego propio (si excluimos remasterizaciones)?
- ☐ Little Mac
- ☐ Fox McCloud
- ☐ Captain Falcon

19 ¿Qué Pokémon aparece en el Horóscopo de Mr. Mime dos páginas antes?
- ☐ Houndour
- ☐ Roserade
- ☐ Minum

20 ¿Cuál es el orden correcto de las 6 regiones de Pokémon?
- ☐ Kanto, Johto, Hoenn, Sinnoh, Teselia y Kalos
- ☐ Kanto, Hoenn, Johto, Teselia, Sinnoh y Kalos
- ☐ Kanto, Johto, Sinnoh, Hoenn, Kalos y Teselia

Tablón de Notas

¡Se acabó! Gira la página y comprueba tu nivel según el número de respuestas acertadas. ¡Suerte!

Menos de 5: **Magikarp**
Lo importante es participar... y empollarte la revista cada mes.

De 5 a 9: **Aprendiz de Layton**
Estás más que aprobado y tienes potencial, pero te faltan Picarats.

De 10 a 14: **Profesor Fesor**
Enhora-Boo-ena, eres licenciado en Nintendología, y con notable.

De 15 a 17: **Sabio Rauru** Increíble. Eres una enciclopedia andante Tienes un Master (Quest).

18 o más: **Satoru Iwata**
Esperamos que le haya gustado el test, señor Presidente.

Soluciones

01. C: Que el cielo decida. 02. B: Calculadoras (en esta habéis caído todos). 03. C: Link. 04. C: Rayo. 05. A: Oracle of Ages/Seasons. 06. B: Metroid II: Return of Samus. 07. B: Siete. 08. C: Raviolis. 09. A: Ganon, la forma animal de Ganondorf. Sí, somos muy puñeteros. 10. A: Game Boy Advance. 11. C: Nayru, Farore, Din. 12. B: GameCube. 13. C: Killer Instinct Gold. 14: A. Cafetería. 15. B: Golden Sun. 16. B: DK Bongos. 17. A: Tingle (en DS). 18. C: Captain Falcon. 19. C. Minum. 20. A: Kanto, Johto, Hoenn, Sinnoh, Teselia, Kalos.



Deseos de Japón

Por Roberto Ruiz Anderson

Como gran amante de 3DS y los juegos japoneses, 2015 va a estar lleno de alegrías para mí, sobre todo si tenemos la fortuna de ver ciertos juegos en Europa en los que pienso continuamente. Por ejemplo, ¿recibiremos Shin Megami Tensei: Devil Survivor 2 Record Breaker? Este prometedor juego de rol táctico sale este mes en Japón, y Atlus ya ha confirmado que llegará también pronto a Norteamérica, pero de momento no hay ninguna mención a Europa.

Aún más me intriga el caso (y nunca mejor dicho) del nuevo Ace Attorney, la célebre saga de abogados cuya ambientación se traslada ahora a finales del siglo XIX. Capcom lleva unos años apostando muy flojo por la saga a nivel internacional, y aunque llegue es dudoso que lo haga en nuestro idioma.

Pero el que más me tiene con el corazón en un puño es el remake de Dragon Quest VII. Hace ya casi dos años que salió en Japón, y Square Enix asegura que es complicado localizar un juego con tanto texto. Pero si esa es la excusa, ¿qué pasa con Dragon Quest X y los dos Monsters?

Eso sí, hay un juego para el que soy mucho más optimista con su localización este año: Yo-kai Watch, el nuevo RPG de Level-5 (creadores de Profesor Layton e Inazuma Eleven) que está arrasando en Japón. ¡Lo espero con muchas ganas!



SUPER SMASH BROS. for Wii U

Puede que hayáis jugado ya mucho, pero es imposible que hayáis explotado ya todas sus toneladas de contenido. Empecemos por lo básico: ¿habéis desbloqueado ya todos los personajes y escenarios? Pero lo difícil es... ¿cómo vais con los 140 desafíos?

CONEXIÓN CON 3DS





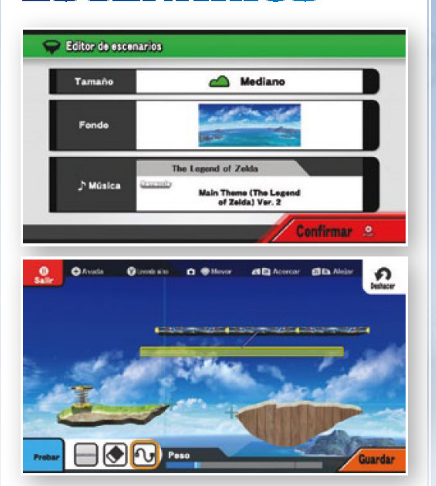
Si tenéis también la versión de Super Smash Bros. para 3DS, podéis acceder a una serie de ventajas. Es posible intercambiar los personajes personalizados (incluyendo los Luchadores Mii) entre ambas ediciones a vuestro gusto, y también utilizar la 3DS como mando en el juego de Wii U, lo cual puede veniros muy bien en combates multitudinarios de Smash para 8. Además, si registráis las dos ediciones antes del 20 de enero os llevaréis a Mewtwo como personaje jugable en las dos consolas y 2 CDs con canciones de la increíble banda sonora.

TALLER DE PERSONAJES



La personalización de personajes es una de las novedades más importantes de este Super Smash Bros. Por una parte, podéis crear de cero a los Luchadores Mii usando cualquier Mii que tengáis guardado en la consola. Hay tres variedades muy distintas para escoger: Karateka, Espadachín y Tirador, cada uno con su estilo de lucha. Y por otra parte, también es posible crear versiones alternativas de cualquier personaje equipando objetos que alteran sus parámetros y modificando sus ataques especiales (los que se ejecutan con el botón B).

EDITOR DE ESCENARIOS



También es un puntazo poder crear vuestros propios escenarios. Para empezar, podéis seleccionar su tamaño, fondo y melodía. A continuación, es muy sencillo dibujar plataformas e incorporar elementos desde la pantalla del GamePad. Hay una buena variedad de terrenos, plataformas y resortes, e incluso podéis añadir zonas peligrosas que dañarán a los jugadores que las toquen. También hay otros detalles como decidir si los personajes pueden agarrarse a los bordes. Además, podéis probar el escenario para ver si os gusta cómo está quedando.

TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES

pág 72 **Especial Pokémon**
Todas las estrategias para ser el mejor entrenador en Rubí Omega y Zafiro Alfa.



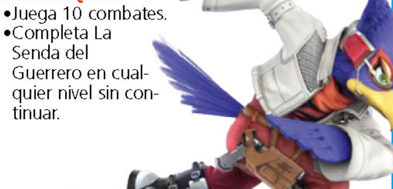
DESBLOQUEA TODOS ESTOS PERSONAJES

Estos son los 8 personajes desbloqueables (sin contar los Luchadores Mii, que basta con crearlos en el taller de personajes). Hay dos posibilidades distintas para desbloquear a cada uno de ellos: mediante retos específicos o acumulando combates.



FALCO

2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 10 combates.
- Completa La Senda del Guerrero en cualquier nivel sin continuar.

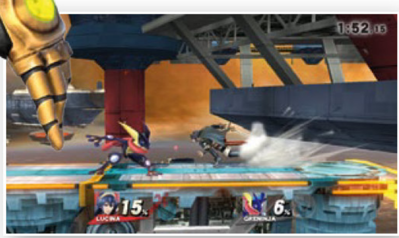




WARIO

2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 20 combates.
- Completa Asalto contra 100.





LUCINA

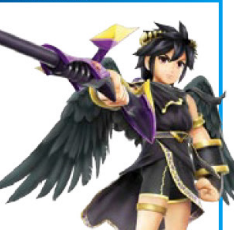
2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 30 combates.
- Completa La Senda del Guerrero en nivel 5.5 o superior.





PIT SOMBRÍO

2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 40 combates.
- Completa Leyendas de la lucha en nivel Normal o superior.

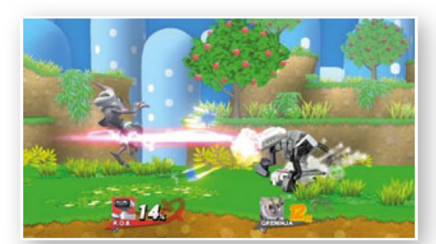




DR. MARIO

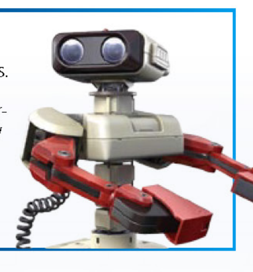
2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 50 combates.
- Supera un reto de Retos Master Hand en nivel Difícil o superior.





R.O.B.

2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 60 combates.
- Supera una ronda de al menos 10 turnos en Retos Crazy Hand.

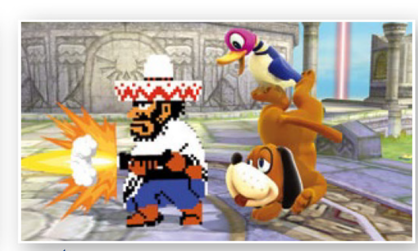




MR GAME & WATCH

2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 80 combates.
- Completa La Senda del Guerrero con cinco luchadores en nivel 2.0 o superior.





DÚO DUCK HUNT

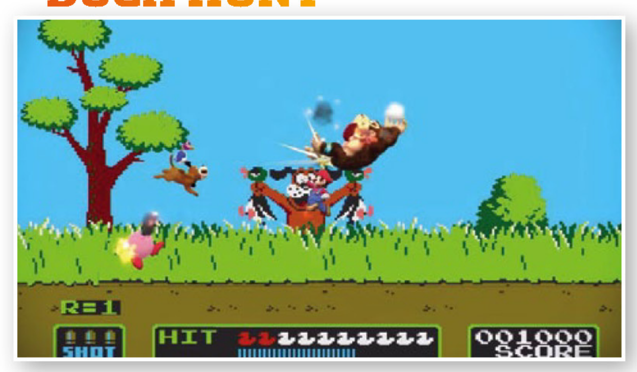
2 FORMAS DE DESBLOQUEO:
- Juega 100 combates..
- Consigue al menos un KO en Asalto intrépido.



ESCENARIOS DESBLOQUEABLES

En total hay 6 escenarios que requieren condiciones especiales. ¿Los tenéis ya todos? Además, Nintendo también confirmó que próximamente llegará por descarga el Escenario Miiverse.

DUCK HUNT



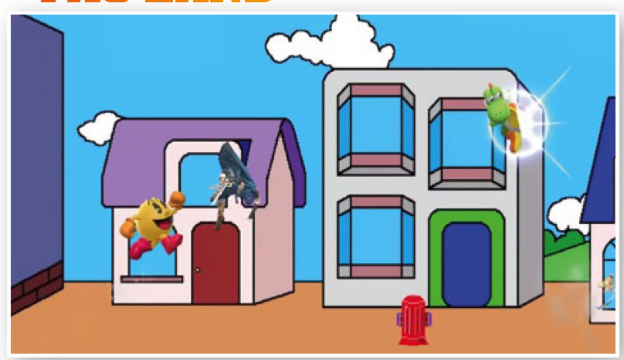
El mítico juego de NES está trasladado con gran encanto a este escenario. Para que esté disponible, hay que desbloquear al personaje Dúo Duck Hunt (más información en la página anterior).

ESTADIO POKÉMON 2



Una evolución del Estadio Pokémon de la entrega de GameCube. El escenario cambia de forma y es muy dinámico. Para desbloquearlo, completad el evento "¡Van a saltar chispas!".

PAC-LAND



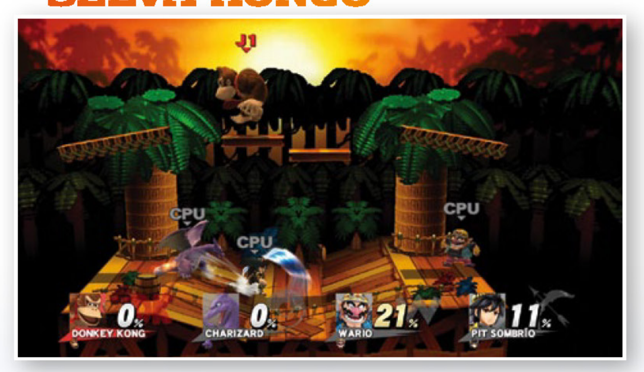
Inspirado por el juego Pac-Land. Fue un juego de plataformas que apareció originalmente para recreativas en 1984, y al año siguiente en NES. Para desbloquearlo, jugad en los tres mapas de Mundo Smash.

PUEBLO SMASH



Incluye numerosos elementos de Animal Crossing, ¡hasta veréis a Totakeke tocando los sábados de 8 a 12 de la noche! Para desbloquearlo, completad el evento "¡Travesuras!".

SELVA KONGO



Un escenario muy veterano, original de la entrega de Nintendo 64, y ambientado en el mundo de Donkey Kong. Para desbloquearlo, tenéis que completar con éxito el evento "Rivales de peso".

ZONA EXTRAPLANA X



Inspirado por las antiguas maquinitas Game & Watch de Nintendo. Para desbloquearlo, destruid 100 bloques en una partida en solitario de Cazatesoros con el personaje Mr. Game & Watch.

POKéMON DESBLOQUEABLES

Las Poké Balls invocan en combate a numerosos Pokémon de todas las generaciones para que os ayuden temporalmente. Pero hay tres criaturas que debéis desbloquear para que puedan aparecer.



VICTINI
Completa el modo Leyendas de la Lucha con cualquier personaje.

MELOETTA
Completa Leyendas de la lucha de manera individual con Lucario en nivel Normal o superior.

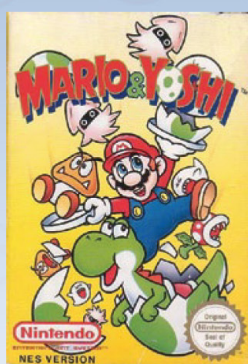
XERNEAS
Destruye 200 bloques o más en una partida en solitario de Cazatesoros con Pikachu.

CLÁSICOS DESBLOQUEABLES

Super Smash Bros. para Wii U incluye una gran variedad de demos de juegos clásicos protagonizados por los héroes de su plantel. Sin embargo, hay ciertos requisitos para desbloquear 5 de estas demos.



DR. MARIO (GAME BOY)
Completa Asalto contra 10 con Dr. Mario sin recibir ningún daño. Esta es la versión portátil del mítico juego de puzle de Mario.



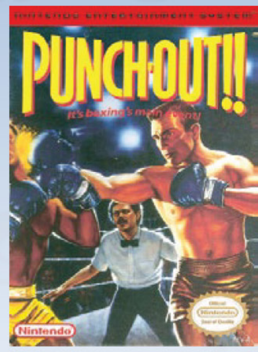
MARIO & YOSHI (NES)
Completa La Senda del Guerrero con Yoshi en cualquier nivel. Es otro juego de puzle, que curiosamente se llamó "Yoshi" a secas en Norteamérica.



EARTHBOUND (SUPER NES)
Alcanza los 600 metros en Béisbol Smash. Este inolvidable juego de rol está protagonizado por Ness, y vale mucho la pena jugarlo.



KIRBY'S ADVENTURE (NES)
Completa La Senda del Guerrero con Kirby en nivel 5.5 o superior. Fue el segundo juego de Kirby, y el primero para una consola de sobremesa.



PUNCH OUT!! (NES)
Completa el evento "Entrenamiento intensivo" en nivel Normal o superior. En este mítico juego de boxeo podéis jugar con Little Mac.

LOS 140 DESAFÍOS

El mayor reto de Super Smash Bros. es completar todo el panel de desafíos. Con cada uno que superéis, recibiréis premios en forma de trofeos, accesorios, goldones, músicas y otras cosas.

OBJETIVO	PREMIO
Completa la senda del guerrero en nivel 9.0 sin perder ni una sola vida.	Broche de protección (Final Smash x2)
Noquea a 8 o más rivales en una sola partida del salto intrépido en modo Individual con este personaje: Lucina.	Broche de poder (absorción energética)
Entra en modo desmadre 8 o más veces en una partida del modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Dr. Mario.	100000 G
Noquea a 4 o más rivales en una sola partida del asalto intrépido en modo individual con este personaje: Pit.	Funesto
Consigue 300000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 3) (modo Individual) usando una sola bomba (haciendo que rebote en la pared) con este personaje: PAC-MAN.	Roco
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 9,0 y en 12 minutos con este personaje: Marth.	Espada (golpes críticos)
Consigue todos los movimientos especiales.	Broche de poder (aterrizaje rígido —)
Obtén todas las indumentarias.	Hermanas Manitas
Noquea a 8 o más rivales en una sola partida del asalto intrépido en modo individual.	Maestro Kinopio
Obtén todos los gorros.	Máscara de Majora
Completa el modo Leyendas de la lucha en nivel difícil con todos los personajes.	Saki Amamiya
Destruye 50000 bloques en el modo Cazatesoros.	Broche de protección (lanzamiento arriba +)
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha (Individual - normal o difícil) sin recuperar energía en el área de reposo con este personaje: Captain Falcon.	Deathborn
Consigue al menos 450000 puntos en Bomba Smash (Fase 3).	Maglor
Reúne una cantidad de goldones superior a: 300000.	Príncipe de Sablé
Consigue 700 trofeos distintos.	Broche de agilidad (objetos para golpear +)
Consigue un "¡Perfecto"! en todas las fases de Bomba Smash.	20000 G
Completa Retos Crazy Hand resistiendo 20 o más turnos con este personaje: Mario.	ACUAC
Consigue una puntuación de 85 o más en una sola partida del asalto antagónico.	Waluigi
Consigue todos los CD.	Tac
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 9,0 sin usar personajes personalizados.	Knuckle Joe
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en modo Individual en 6 min o menos con este personaje: Jigglypuff.	Koffing
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 8,0 o superior con al menos 3 personajes.	Master Fortress: Second Wave
Llega con 10 luchadores a la batalla final de Mundo Smash.	Flying Man
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en modo Individual en nivel difícil con este personaje: Dúo Duck Hunt.	Samus (Traje Oscuro)
Lanza el saco a 1000 m o más en Béisbol Smash en modo Individual con este personaje: Ganondorf.	King K. Rool
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en modo Individual en 6 min o menos con este personaje: Shulk.	Mekonis
Noquea a 120 o más rivales en una sola partida del asalto de 3 min.	Kritte
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en nivel normal o difícil sin recuperar energía en el área de reposo.	15000 G
Supera todos los eventos en modo Individual obteniendo su respectiva bonificación.	Galacta Knight
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en modo Individual sin recuperar energía en el área de reposo con este personaje: Samus Zero.	Nave de combate
Supera el evento "Leyendas de la lucha: Secretos" en nivel difícil.	Shadow
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 7,0 o superior con todos los personajes.	Corona real
Supera el evento "La auténtica batalla final" en nivel difícil.	Eurídulce
Consigue 150000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 1) en modo Individual con este personaje: Bowsy.	Taladro (bonificación final)
Haz una cadena de 100 o más en el modo para un jugador de Cazatasoros sin recibir daño con este personaje: Samus.	Cañón (noqueo curativo)
Completa el modo Leyendas de la lucha en nivel difícil con al menos 8 personajes.	Broche de protección (invencible tras comer)
Completa el verdadero Leyendas de la lucha en modo Individual en nivel difícil con este personaje: Ike.	Caballero negro
Resiste 1 min en el asalto intrépido en modo Individual con este personaje: Luigi.	Sr. L
Lanza el saco a 1000 m o más en Béisbol Smash.	Daisy
Supera un reto de Retos Master Hand en nivel máximo.	Broche de agilidad (mejora anticrisis)
Completa Retos Crazy Hand resistiendo al menos 12 turnos.	Soda Popinski
Noquea a tu doble 3 o más veces en una sola partida del Asalto antagónico con este personaje: Diddy Kong.	Dixie Kong
Completa el verdadero modo Leyendas de la lucha en nivel difícil.	Broche de poder (escudo perfecto +)
Noquea a 120 o más rivales en una sola partida del asalto infinito en modo Individual.	Broche de agilidad (guerrero)
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 8,0 o superior con al menos 2 personajes.	First Wave
Supera el evento "La merendola de Kirby" en nivel difícil.	Kirby Fuego
Supera el asalto contra 10 en un tiempo máximo de 25 s con todos los personajes.	Wonder-Yellow
Noquea a 100 o más rivales en una sola partida del asalto de 3 min en modo Individual con este personaje: Tirador Mii.	Birdo
Haz una cadena de 300 o más en el modo Cazatesoros.	CommanderVideo
Consigue 200000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 3) en modo Individual con este personaje: Ness.	Jeff
Derrota a 90 o más rivales en el asalto infinito en modo Individual con este personaje: Meta Knight.	Muñeco Sustituto
Consigue un "¡Perfecto!" en cualquier fase de Bomba Smash.	5000 G
Supera todos los eventos en modo Individual.	Bandera especial
Supera un reto de Retos Master Hand como mínimo en nivel difícil con este personaje: Rey Dedede.	King Dedede´s Theme
Noquea a 110 o más rivales en una sola partida del asalto de 3 min en modo Individual con este personaje: Bowser.	Bill Banzai
Supera el asalto contra 10 en modo Individual sin recibir daño con este personaje: Dr. Mario.	Dr. Mario
Entra en modo desmadre 6 o más veces en una partida del modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Fox.	Krystal
Noquea a tu doble 4 o más veces en una sola partida del asalto antagónico.	Ice Climber
Completa Retos Crazy Hand resistiendo 10 o más turnos con este personaje: Greninja.	Battlel (Reshiram / Zekrom)
Supera un reto de Retos Master hand como mínimo en nivel muy difícil.	Broche de protección (pacto de fuerza)
Haz una cadena de 200 o más en el modo para un jugador de Cazatasoros con este personaje: Donkey Kong.	DK Rap
Consigue 3 o más modificaciones de torre en Mundo Smash.	Bionis
Supera el asalto contra 100 en modo Individual en 3 min o menos con este personaje: Espadachín Mii.	Multi-Man Melee 2 (Melee)

Consigue 300 trofeos distintos.	Tendo y Nendo
Consigue al menos 2000000 puntos en Bomba Smash (Fase 2).	Boca de riego explosiva
Vence a 12 o más luchadores en una partida de Mundo Smash.	Entrada para Retos Crazy Hand
Queda en primera posición en 5 o más combates en una sola partida de Mundo Smash.	2000 G
Usa el Smash Final de cada luchador.	Bola Smash
Destruye 250 bloques en una sola partida en el modo Cazatesoros.	Entrada para Retos Crazy Hand
Noquea a 1 o más rivales en una sola partida del asalto intrépido en modo individual.	Dunk Hunt
Completa la senda del guerrero en modo Individual en 20 min o menos con este personaje: Olimar.	Mission Mode (Pikmin 3)
Consigue 150000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 1) en modo Individual con este personaje: Zelda.	Link Lobo
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 5,5 o superior con este personaje: Wario (sin modificar).	Full Steam Ahead (Spirit Tracks)
Completa el modo Leyendas de la lucha en modo Individual en nivel normal o difícil con este personaje: Lucario.	Meloetta
Supera el asalto contra 100 en modo Individual en 3 min o menos con este personaje: Sonic.	Zapatos (deslizamiento)
Lanza el saco a una distancia de entre 500 y 505 m en Béisbol Smash en modo Individual con este personaje: R.O.B.	Dr. Light
Entra en el modo desmadre 4 o más veces en una partida del modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Daraen.	Conquest (Ablaze)
Destruye 200 bloques en una sola partida del modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Pikachu.	Xerneas
Supera el asalto contra 10 en un tiempo máximo de 17 s.	Gerudo Valley
Derrota a 50 o más rivales en el asalto infinito en modo Individual con este personaje: Sheik.	Tetra
Lanza el saco a una distancia de entre 500 y 505 m en Béisbol Smash.	Wonder-Green
Supera el evento "Cuidando las formas... físicas" en nivel normal o difícil.	Snorlax
Haz una cadena de 150 o más en el modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Falco.	Reflector potenciado
Ejecuta un combo de 50 golpes durante el entrenamiento.	Broche de agilidad (temerario)
Lanza el saco a 600 m o más en Béisbol Smash.	EarthBound
Utiliza 18 o más trofeos de objetos en una sola partida de Mundo Smash.	Riki
Derrota a 50 o más rivales en el asalto infinito en modo Individual con este personaje: Link.	Bumerán cortante
Destruye 100 bloques en una sola partida del modo para un jugador de Cazatesoros con este personaje: Mr. Game & Watch.	Zona extraplana X
Completa la senda del guerrero en modo Individual con intensidad 5,5 o más con este personaje: Kirby.	Kirby´s Adventure
Consigue 80000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 2) (modo Individual) usando una sola bomba (haciendo que rebote en la pared) con este personaje: Palutena.	In the Space-Pirate Ship
Dale el golpe de gracia a un jefe en Mundo Smash.	Ridley
Completa Retos Crazy Hand resistiendo al menos 5 turnos.	Broche de agilidad (placaje)
Consigue una puntuación de 20 o más en una sola partida del asalto antagónico.	Star Wolf (Star Fox Assault)
Lanza el saco a 100 m o más sin usar el bate en Béisbol Smash en modo Individual con este personaje: Charizard.	Destrozarocas
Noquea a tu doble 2 o más veces en una sola partida del asalto antagónico.	Super Mario Bros. 3 Medley
Supera el evento "Entrenamiento intensivo" en nivel normal o difícil.	Punch Out!!
Completa la senda del guerrero en modo Individual sin perder ni una sola vida con este personaje: Little Mac.	Title (Punch Out!!)
Consigue una puntuación de 25 o más en una sola partida del asalto antagónico con este personaje: Pit Sombrío.	Arco ligero

Consigue 120000 o más puntos en Bomba Smash (Fase 2) en modo Indivicual con este personaje: Toon Link.	Astrovelero Lor
Revela la imagen completa durante los créditos.	Credits
Completa la senda del guerrero con intensidad 5,5 o superior.	Master Core
Ejecuta un combo de 30 golpes durante el entrenamiento.	Title Theme (Wii Sport Resort)
Completa la senda del guerrero en modo Individual con este personaje: Yoshi.	Mario & Yoshi
Supera el asalto contra 10 en un tiempo máximo de 25 s.	Traje de mafioso
Lanza el saco a 320 m o más en Béisbol Smash en modo Individual con este personaje: Peach.	Title/ Ending (Super Mario World)
Noquea a 50 o más rivales en una sola partida del asalto infinito.	Broche de protección (Res. carga Smash +)
Completa la senda del guerrero sin perder ni una sola vida.	Dr. Kawashima
Completa el modo Leyendas de la lucha en nivel normal, como mínimo.	Broche de poder (ultraSmash)
Supera el asalto contra 100 en un tiempo máximo de 3 min.	Wii Fit Plus Medley
Supera el evento "Salvar al mercenario Fox.	Tricky
Álzate con la victoria en el asalto contra 100.	Tetris: Type B
Noquea a 60 o más rivales en una sola partida del asalto de 3 min.	1000 G
Juega un total de 10 horas.	Rse T. Ado
Completa la senda del guerrero en modo individual con intensidad 2,0 con al menos 5 personajes.	Master Hand
Obtén 50 ataques especiales diferentes.	Broche de agilidad (evasión +)
Recupera las capacidades que te haya absorbido un metroide en Mundo Smash.	Vs. Parasite Queen
Consigue al menos 150000 puntos en Bomba Smash (Fase 1).	Cacahuetola explosiva
Supera el evento "El poder de Falchon" en nivel normal o difícil.	Embestida huracán
Haz una cadena de 100 o más en el modo Cazatesoros.	Casco Chomp
Supera el asalto contra 10 en modo Individual en 35 s. o menos con este personaje: Karateka Mii.	Kimono
Obtén 15 ataques especiales diferentes.	Broche de poder (ataque aéreo +)
Supera Retos Crazy Hand con este personaje: Aldeano.	Fran
Supera el evento "¡Van a saltar chispas!".	Estadio Pokémon 2
Consigue 50 trofeos distintos.	Estela
Supera el evento "Travesuras".	Pueblo Smash
Supera un reto de Retos Master Hand con este personaje: Mega Man.	Tornado vertical
Completa Retos Crazy Hand.	Crazy Hand
Juega en todos los tableros de Mundo Smash.	PAC-LAND
Haz una cadena de 50 o más en el modo para un jugador de Cazatasoros con este personaje: Entrenadora de Wii Fit.	Entrenadora de Wii Fit U
Álzate con la victoria en el asalto contra 10.	100 G
Supera un reto de Retos Master Hand con este personaje: Estela y Destello.	Rosalina in the Observatory/ Luma´s Theme
Supera un reto de Retos Master Hand.	Entrada para Retos Crazy Hand
Crúzate con un enemigo que haya surgido en un tablero de Mundo Smash.	Caco Gazapo
Crea un luchador Mii en el taller de personajes.	Peluca de Peach
Personaliza a un luchador en el taller de personajes.	Broche de protección (regeneración de escudo+)
Crea un escenario en el editor.	Alcatifa
Crúzate con todos tus rivales mientras estás en el tablero en una sola partida de Mundo Smash.	Traje robótico
Supera el evento "Rivales de peso".	Selva Kongo
Completa el modo Leyendas de la lucha.	Victini



Pokéconsejos

Ser el mejor entrenador que jamás ha pisado Hoenn no es nada fácil, pero si alguien puede conseguirlo eres tú... ¡sobre todo con estos consejazos!

BUENOS POKÉMON CON DEXNAV

El Dexnav es una manera genial de encontrar al Pokémon que buscas. ¡Aprende a usarlo!



El nivel de búsqueda del DexNav indica cuántas veces nos hemos encontrado con esa especie de Pokémon. Cuanto más alto sea, más posibilidades hay de encontrarnos con Pokémon raros de esa especie. Es muy fácil aumentar rápidamente el nivel de búsqueda de un Pokémon que aparezca en hordas, pues usando Dulce Aroma o Miel aumentaremos su nivel de 5 en 5 hasta llegar a un máximo de 999. Una vez tengamos bastante elevado el nivel de búsqueda de un Pokémon tendremos que llevar encabezando nuestro equipo a un Pokémon con Sincronía que sea de la naturaleza que deseamos que tenga nuestro Pokémon salvaje. Después sólo es cuestión de activar el DexNav y esperar hasta dar con el Pokémon que tenga 3 estrellas en las características, y que tenga el movimiento huevo y la habilidad que buscamos.



La crianza de Pokémon es un arte que se divide en muchos apartados.



Juez de Pokémon

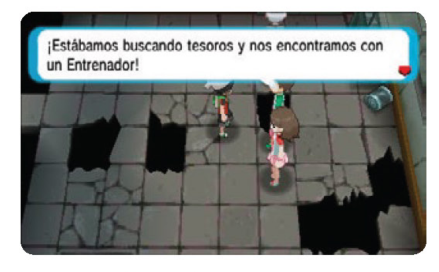
En el Centro Pokémon del Resort Batalla hay un Entrenador Guay que examina cualquier Pokémon y es capaz de decirte cómo de buenos son sus genes. Para eso debes prestar mucha atención a la primera frase que nos indica cómo son en general los genes de ese Pokémon:

Valor	Frase
Entre 0 y 5	Aceptable
Entre 6 y 90	No está nada mal
Entre 91 y 120	Superior a la media
Entre 121 y 150	Excelente
Entre 151 y 186	Extraordinario

Para saber cuáles son sus mejores características debemos observar cuáles menciona inmediatamente después y la frase final que dice de las mismas, pues nos indicará qué valor entre 1 y 31 tiene en esas características.

Valor	Frase
Entre 0 y 5	Aceptable
Entre 6 y 90	No está nada mal
Entre 91 y 120	Superior a la media
Entre 121 y 150	Excelente
Entre 151 y 186	Extraordinario





Heredando genes

El Lazo Destino es un objeto que permite que las crías hereden los genes de sus padres si lo lleva equipado alguno de ellos. Con este objeto se heredarán siempre cinco de las seis características de los padres, siendo aleatorio si se hereda del padre o de la madre. Este objeto lo podremos conseguir combatiendo varias veces con una Pareja Joven de Malvamar, que nos lo entregará ocasionalmente tras ganar. También nos lo puede dar algún fan después de haber ganado un Súper Concurso en Nivel Maestro.

Heredando naturaleza

Con la Piedra Eterna equipada en uno de los progenitores conseguiremos que el Pokémon que nazca del huevo herede siempre la naturaleza que tiene su progenitor con la Piedra Eterna equipada. Este objeto lo podremos conseguir con la habilidad Recogepiedras de nuestros Amigos Secretos o en la Cueva Granito oculta en una piedra. También la pueden tener equipada algunos Geodude, Graveler, Roggenrola y Boldore. ¡Que lo sepas!



Abrir huevos cómodamente

El Resort Batalla cuenta con una forma circular que nos permite abrir huevos cómodamente manteniendo pulsada una dirección. Nos colocamos justo debajo del niño de la guardería y nos desplazamos hacia la izquierda hasta chocar con la playa. Una vez allí, mantén pulsado arriba y daremos vueltas infinitamente alrededor de la isla.

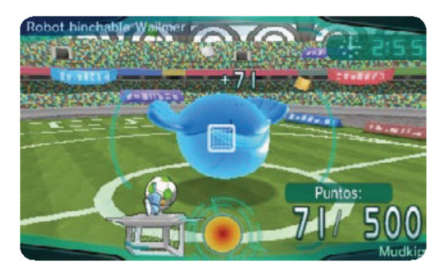
Criando Pokémon Variocolor

Si dejamos en la guardería a dos Pokémon de diferente idioma aumentaremos la probabilidad de que nazca un Pokémon variocolor, siendo ésta de 1 entre 1365. Mucho menos de la probabilidad normal que sería de 1 entre 4096, pero todavía mejorable si hemos completado la Pokédex Nacional y recibido el Amuleto Iris del Profesor Abedul, pues entonces la probabilidad sería de 1 entre 512 criando con padres de diferentes idiomas.



ENTRENAMIENTO

Una de las cosas que separa a un jugador normal de uno excelente es saber cómo entrenar a sus Pokémon.



Superentrenamiento

Los Pokémon pueden ser entrenados para ser más ofensivos o más defensivos, más rápidos o más lentos, o incluso para ser equilibrados.
Rara vez te vas a encontrar con dos Pokémon iguales, y eso es porque tú como entrenador debes decidir qué características potenciarle. Para eso puedes usar el Superentrenamiento y así distribuir de la forma que mejor veas conveniente los 508 Puntos de Esfuerzo que puedes repartir entre sus diferentes características hasta un máximo de 252 por cada una de ellas. Debido a esto sólo podemos potenciar al máximo dos características, por lo que debemos pensarlo muy bien.
En estos minijuegos ganaremos una cantidad de puntos dependiendo del nivel: 4 en el nivel 1, 8 en el nivel 2 y 12 en el nivel 3. Sin embargo, hay también unos minijuegos secretos que nos entregarán objetos especiales. Para desbloquearlos tendremos que usar un Pokémon que tenga ya sus 508 Puntos de Esfuerzo entrenados. No olvides que estos Puntos de Esfuerzo también se ganarán automáticamente al combatir, aunque dependiendo del Pokémon que derrotes los ganarás en unas características u otras.



Un virus muy útil

El Pokérus es un virus que podemos encontrar en algún Pokémon salvaje que nos puede incluso contagiar a nuestros Pokémon. Este virus es realmente beneficioso, pues duplica los Puntos de Esfuerzo que ganemos en combate, algo que nos será de mucha utilidad si entrenamos a nuestros Pokémon con Hordas. Este

virus se cura si llevamos al Pokémon contagiado en nuestro equipo a medianoche, aunque seguirá recibiendo el doble de Puntos de Esfuerzo pese a no poder contagiar a otros Pokémon. Para contagiar a otros Pokémon basta con que entremos a un combate con un Pokémon con Pokérus en el primer puesto del equipo y justo en el segundo lugar tengamos al que Pokémon que queremos que sea contagiado. Tendrá un 50% de posibilidades de contagiarse, lo cual no está nada mal.

PB 12 PB
Calcio Llevas: 0
Hierro 2 PB
Zinc 2 PB
Carburante 2 PB
Más PS 2 PB
Brazal Recio 16 PB
Cinto Recio 16 PB
Lente Recia 16 PB
Potencia el Ataque de base, pero reduce la Velocidad en combate. Debe llevarlo un Pokémon.

Objetos recios

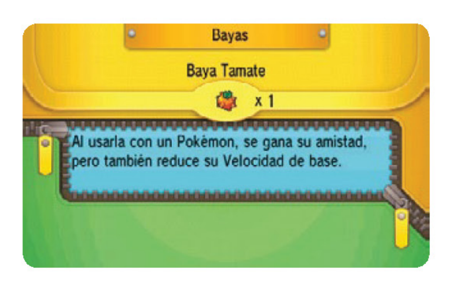
En la Mansión Batalla del Resort Batalla puedes comprar unos objetos recios para que el Pokémon que los lleva equipado gane en combate 4 Puntos de Esfuerzo adicionales en la característica que fomenten: Pesa Recia para PS, Brazal Recio para Ataque, Cinto Recio para Defensa, Lente Recia para Ataque Especial, Banda Recia para Defensa Especial, y Franja Recia para para Velocidad. Además de comprarse por 16 Puntos de Batalla también se pueden conseguir jugando a los minijuegos de Pokémon Global Link.



Entrenando con Hordas

Usando Dulce Aroma podemos provocar que aparezca una horda de Pokémon salvajes que nos será de gran utilidad para entrenar a nuestros Pokémon sin usar el Superentrenamiento. Cada horda nos dará normalmente 5 puntos de esfuerzo, cantidad que se incrementará hasta 25 puntos de esfuerzo con el objeto recio equipado, y que con Pokérus se duplicaría llegando a los 50 Puntos de Esfuerzo por cada horda derrotada.

PS: Túnel Fervergal **(Whismur)**
Ataque: Monte Pírico **(Shuppet)**
Defensa: Ruta 111 **(Sandhrew)**
Ataque Especial: Ruta 119 **(Oddish)**
Defensa Especial: Ruta 115 **(Swablu)**
Velocidad: Cascada Meteoro **(Zubat)**



Bayas correctoras

En ocasiones podemos equivocarnos al entrenar a algún Pokémon, esto es algo que podremos corregir gracias a unas bayas concretas que aumentan la amistad de nuestro Pokémon a la vez que reducen en 10 Puntos de Esfuerzo alguna de sus características, algo ideal para corregir pequeños errores en el entrenamiento. Usar estas bayas en un Pokémon que no tenga puntos de esfuerzo es una forma muy sencilla de aumentar nuestra amistad con un Pokémon.

Grana (PS): Ruta 119
Algama (Ataque): Ruta 115
Ispero (Defensa): Ruta 123
Meluce (At. Especial): Rutas 119 y 123
Uvav (Def. Especial): Ruta 123
Tamate (Velocidad): Ruta 123



Huevo Suerte

Huevo Suerte es un objeto que duplica la experiencia ganada por el equipo que lo lleva equipado. Este objeto lo podemos encontrar equipado en algunos Pelipper salvajes que encontraremos con la ayuda del DexNav. Lo ideal es que nos hagamos con seis de estos Huevos para darle uno a cada Pokémon de nuestro equipo.



Subiendo rápidamente de nivel

Blissey es el Pokémon que más experiencia da, por lo que se puede aprovechar esto para combatir en Bases Secretas de amigos que tengan a Blissey en su equipo. Para ayudarte te dejamos un código QR de una Base Secreta con un equipo de 3 Blissey nivel 100 que no te atacarán nunca. Si activas el Quitalímites y un Poder O de Experiencia antes de combatir, llevas equipado Huevo Suerte en tus Pokémon y derrotas a los 3 Blissey a la vez usando algún ataque Físico potente que dañe a todos como puede ser Terremoto, ganarás suficiente experiencia como para subir a un Pokémon más de 50 niveles en un combate. Podrás hacer este combate una vez cada día.







SUPER CONCURSOS

Si quieres que tus Pokémon destaquen en los concursos, nada más fácil que seguir estas indicaciones.



Haciendo Pokécubos

Para aumentar las cualidades de concursos de los Pokémon hay que alimentarlos con Pokécubos que fabricamos licuando las bayas que hay por Hoenn. El color del Pokécubo dependerá de las bayas licuadas, pudiendo conseguir Pokécubos Plus si mezclamos 4 bayas del mismo color. Estos Pokécubos Plus aumentarán un 6% la cualidad de su color, a diferencia de los normales que aumentan entre un 1% y un 3%. También conseguimos Pokécubos Arcoíris mezclando 4 bayas de colores diferentes, unos Pokécubos que incrementan a la vez las 5 cualidades.



Pañuelos de colores

Una vez tenemos a un Pokémon que tenga al máximo alguna de sus cualidades de concursos se lo enseñaremos al dueño del Club de Fans de Ciudad Portual y nos hará entrega de un pañuelo del color correspondiente a esa cualidad. Podemos conseguir los cinco diferentes y nos permitirán obtener un corazón extra en cada actuación si tenemos equipado el pañuelo del color correspondiente al tipo de concurso que estemos realizando: Carisma (Rojo), Belleza (Azul), Dulzura (Rosa), Ingenio (Verde) y Dureza (Amarillo).



Cinta Estelar de Concursos

Cada vez que ganamos un concurso de Nivel Maestro nuestro Pokémon recibe una cinta para conmemorarlo y un retrato en el Museo de Ciudad Calagua. Pero si conseguimos ganar todos los concursos en Nivel Maestro se nos recompensará también con una cinta especial llamada Cinta Estelar de Concursos que hará que el Pokémon muestre una animación al salir a combatir que dejará sin palabras a sus rivales... y a ti por lo chulas que son.

BASES SECRETAS

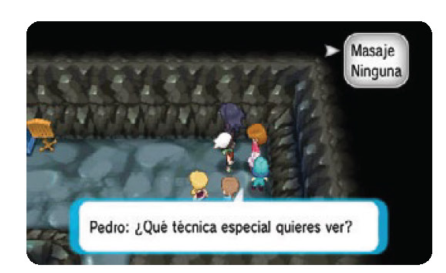
¡Reúnete con tus amigos secretos!



Capturando banderas

Cuando encuentres alguna Base Secreta entra para capturar su bandera una vez al día. Según reunas banderas aumentarás de Rango y podrás conseguir nuevos artículos para decorar tu base y más habilidades para tus Amigos Secretos. Para subir tu rango tendrás que hablar con Perico en Ciudad Arborada cuando hayas reunido 30, 100, 500 y 1000 banderas. Con esto obtendrás los rangos Bronce, Plata, Oro y Platino.





Amigos secretos

Cuando te haces amigo de alguien en su Base Secreta, automáticamente se mudará a tu propia Base. Allí puedes hablar con ellos para utilizar sus habilidades, las cuales adquieren conforme aumentes tu rango. También podrás combatir contra ellos y te entregarán banderas ocasionalmente.

POKÉRECREO

¿Qué el recreo no vale para nada? Pues si juegas en él con sus Pokémon, mejorarán en combate.



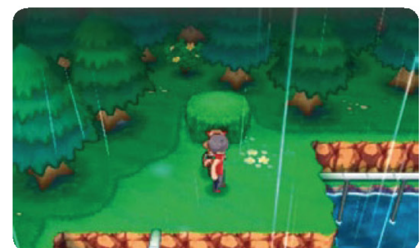
Aliméntalos y juega con ellos.

Jugando a menudo en el Pokérecreo con tus Pokémon conseguirás que ganen afecto y mejoren a la hora de combatir contra los entrenadores. De esta forma ganarán más experiencia de lo normal, conseguirán esquivar ataques que incluso normalmente nunca podrían fallar, y hasta sobrevivir con 1 Punto de Salud cuando parecía que el combate que ya iba a terminar. Para ello es importante que alimentes a tus Pokémon con Pokélitos y que juegues con ellos cuando ya no quiera comer más para que abran algo de apetito

CONSEGUIR AMBAS BICICLETAS

Tener las dos bicis a la vez sería muy cómodo, pero es imposible... ¡o no!







Dos en su mochila

Normalmente sólo podremos tener una de las bicis a la vez, a pesar de que podremos cambiarla en cualquier momento yendo a hablar con Anacleto a su tienda de Ciudad Malvalona. Pero existe una forma de poder tener ambas en la mochila, para lo que tendremos antes que haber completado el Episodio Delta y haber hecho suficiente publicidad de las bicis hablando con una Bruja en la Ruta 111 (necesitas la Bici de Carreras), un Ornitólogo en la Ruta 119 (necesitas la Bici Acrobática) y un Ciclista en el Resort Batalla. Después de hacerlo Anacleto nos regalará nuestra segunda Bici.

PODERES 

Son poderes de lo más variados que, en general, te harán más fácil la vida en el juego.



Grandes ventajas

En el Centro Pokémon de Ciudad Malvalona encontrarás a unos señores que visten con camisetas de colores y que irán ampliando los Poderes O con los que cuenta tu DiverNav. Estos Poderes O te ayudarán a conseguir grandes ventajas a la hora de entrenar más fácilmente a tus Pokémon, mejorar su amistad o incluso ahorrar dinero cuando compres o ganar más dinero al derrotar a entrenadores. El último de los Poderes O que te entregarán te permitirá abrir más rápido los huevos. Todos estos Poderes O aumentarán su nivel y mejorarán sus efectos cuando los hayas usado 15 veces y cuando los uses 30 veces.



FÓSILES POKÉMON

Recoger fósiles es algo realmente muy chulo, pero tienes que saber dónde se encuentran...



Busca en la arena

En el desierto de la Ruta 111 encontramos los fósiles de Lileep (Raíz) y Anorith (Garra), aunque sólo podremos coger uno de ellos y el otro no será posible conseguirlo más. Pero no son los únicos fósiles que podremos conseguir, ya que usando Golpe Roca en las rocas de algunos Parajes Espejismo podremos encontrar los fósiles de Kabuto, Shieldon y Archen en Rubi Omega, y de Omanyte, Cranidos y Tirtouga en Zafiro Alfa. En ambos juegos podremos conseguir el fósil de Aerodactyl.

PESCANDO POKÉMON VARIOCOLOR

Ser un buen pescador no es ninguna tontería: te servirá para conseguir Pokémon raros.



¡Prepara la caña!

Cuando conseguimos pescar muchos Pokémon seguidos sin movernos del sitio, sin que se nos escape ninguno al recoger el sedal aumenta la probabilidad de que aparezcan Pokémon raros, como un Pokémon Variocolor. Para ayudarnos a que la pesca nunca falle debemos asegurarnos de que el primer Pokémon de nuestro equipo tenga la habilidad Viscosidad o Ventosas, luego sólo es cogerle práctica a recoger el sedal y tener paciencia hasta que pique nuestro pez variocolor. Uno de los Pokémon con Viscosidad que podemos usar es Grimer o Lileep.

FICHA DORADA

¿Qué acciones hay que completar para alcanzar la ficha dorada? ¿A qué esperas para seguir leyendo?



Gran campeón

La Ficha de Entrenador irá aumentando su nivel a medida que completes ciertas acciones. Esto lo notaremos porque cambiará su color de fondo, pasando de Verde a Bronce, posteriormente a Plata y finalmente a Oro. Estas acciones son convertirnos en campeón de la Liga Pokémon, completar la Pokédex regional de Hoenn y conseguir 50 victorias consecutivas en cualquier modalidad Súper de la Mansión Batalla. ¡Con la Ficha Dorada hasta la enfermera del Centro Pokémon te tratará con más respeto!

REVANCHA CONTRA BLASCO

Empezó como un entrenador novato, pero enfrentarte con él será ahora un gran reto.



Blasco mola

Cuando llegamos al Resort Batalla, Blasco se irá a la Mansión Batalla a entrenar. Sin embargo, aparecerá de nuevo por allí si derrotamos a alguna de las Damas de la Mansión Batalla en una modalidad Súper. Para desbloquear la modalidad Súper habrá que haberla derrotado en la Normal 20 veces consecutivas, nada comparado con las 50 necesarias en Súper que nos permitirán enfrentarnos de nuevo a Blasco. Cuidado con el equipo con el que cuenta ahora Blasco, ya no será el mismo niño que conociste en Ciudad Petalia.

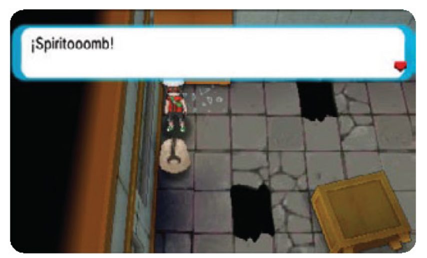
MALVAMAR

Es uno de los sitios más interesantes del juego, donde puedes hacer estas tres cosas la mar de beneficiosas.



Superentrenamiento El escáner perdido

En la parte más profunda de Malvamar podemos encontrar mientras buceamos el Escáner que buscaba un científico de la cubierta para entregárselo al capitán Babor. Si se lo entregamos nosotros mismos en Ciudad Portual nos entregará el objeto necesario para que aparezca un portal en Malvamar que nos permitirá enfrentarnos a Ho-oh en Rubí Omega y a Lugia en Zafiro Alfa.



Un misterioso fantasma

En la parte derecha del interior de Malvamar que sólo es accesible con Buceo encontramos una misteriosa habitación con una extraña presencia. Si leemos los libros de la estantería y justo después entramos en la mochila y salimos de nuevo para que aparezca ante nosotros la Piedra Espíritu que encierra a Spiritomb al nivel 50.



El tesoro del almacén

En la parte derecha del interior de Malvamar una niña con un flotador nos entregará la llave de una de las habitaciones cerradas. Dentro de esa habitación hay otra llave que nos conducirá a otra habitación en la que dos chicas nos entregarán una tercera llave. Con esta saldremos al exterior de Malvamar desde la habitación 6. Allí un pescador nos conducirá hasta la llave del almacén que esconde un tesoro lleno de Pepitas y Maxipepitas.

POKéMON LEGENDARIOS

¡Conseguir a los Pokémon legendarios es uno de los mayores retos del juego! ¡Hazte con todos!



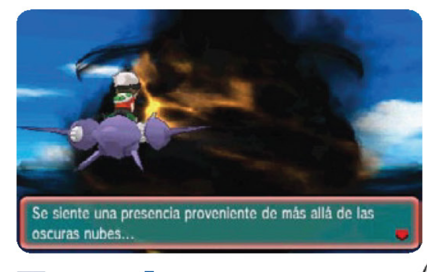
Heatran

En la Ruta 120, cerca del puente en el que Máximo nos entrega el Detecto Devon durante la aventura, hay una cueva a la que sólo se puede llegar usando Surf. Esta cueva es la Gruta Solar, y dentro de ella se encuentra Candela, quien está buscando a un misterioso Pokémon Llama que dicen que se encuentra allí. Bastará con descender un par de pisos para encontrar un misterioso portal que nos llevará hasta Heatran al nivel 50.



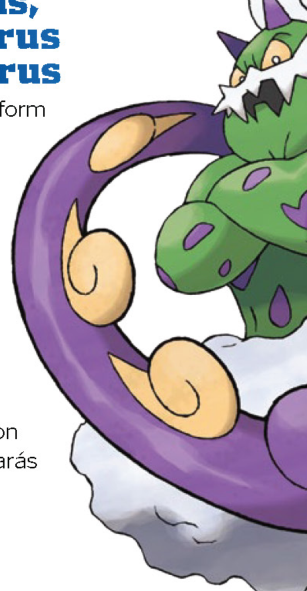
Raikou, Entei y Suicune

Si mientras surcamos el cielo con Ultravuelo llevamos en nuestro equipo al Ho-oh o Lugia que capturamos en Malvamar después de haber entregado el Escáner al Capitán Babor podremos ver que cerca de Ciudad Férrica aparece un nuevo lugar conocido como Bosque Virgen. Aquí aparecen estos perros cada 20 minutos: empezando con Raikou a la hora en punto, siguiendo con Entei cuando hayan pasado 20 minutos y finalmente Suicune en los últimos 20 minutos de la hora.



Tornadus, Thundurus y Landorus

Vuela con Castform del Instituto Meteorológico en tu equipo y verás una nube negra. Dentro está Tornadus en Rubí Omega o Thundurus en Zafiro Alfa. Vuelve luego con ellos y encontrarás a Landorus.





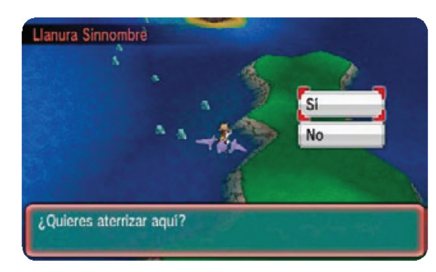


Uxie, Mesprit y Azelf

Si llevamos en nuestro equipo a un Pokémon con su felicidad al máximo mientras sobrevolamos Hoenn podremos ver una misteriosa isla cerca de Ciudad Arrecípolis llamada Cueva Ignota. Dentro de esta isla hallaremos a un Pokémon u otro dependiendo de la hora que sea, apareciendo Uxie entre las 20:00 y las 21:00, Azelf entre las 21:00 y las 4:00, y Mesprit entre las 4:00 y las 20:00. ¡Ten muy encuenta las horas las buscar!

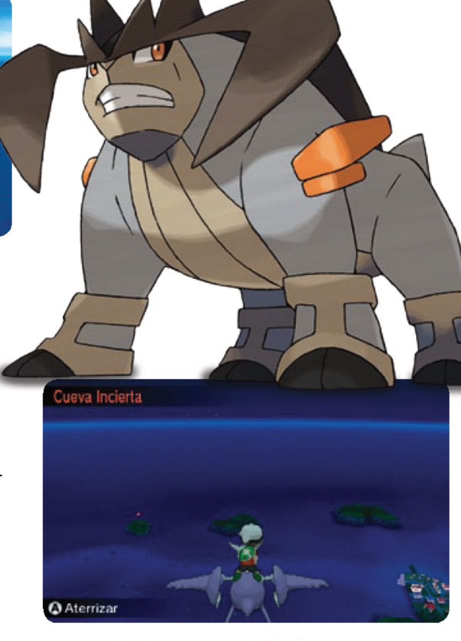
Dialga, Palkia y Giratina

Si llevamos a Uxie, Mesprit y Azelf en nuestro equipo mientras usamos Ultravuelo, podremos ver una extraña grieta espacio-temporal en el cielo. ¡Menudo momentazo de ciencia-ficción! Al acercarnos a ella se nos preguntará si queremos entrar, encontrándonos en su interior con Dialga si estamos jugando a Zafiro Alfa o con Palkia si jugamos a Rubí Omega. Giratina aparecerá en este mismo lugar cuando llevemos en nuestro equipo tanto a Dialga como a Palkia.



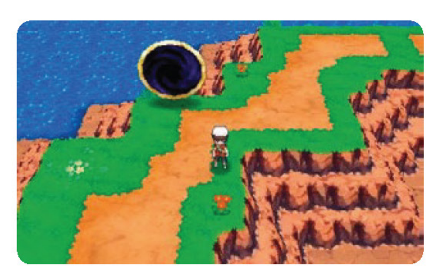
Cobalion, Terrakion y Virizion

Si tenemos en nuestro equipo un Pokémon que esté entrenado al máximo en el Superentrenamiento aparecerá un nuevo luego al sur de Pueblo Oromar llamado Llanura Sinnombre. En este Paraje Espejismo aparecerá un Pokémon dependiendo del día de la semana que sea: Cobalion (domingos, miércoles y viernes), Terrakion (martes y sábados) y Virizion (lunes y jueves).



Reshiram, Zekrom y Kyurem

Si llevamos en nuestro equipo a un Pokémon al nivel 100 mientras usamos Ultravuelo, veremos que aparecerá un nuevo luego cerca de Ciudad Malvalona conocido como Cueva Incierta. En este sitio encontraremos a Reshiram en Rubí Omega y a Zekrom en Zafiro Alfa. Para conseguir a Kyurem tendremos que llevar tanto a Zekrom como a Reshiram en nuestro equipo y veremos una cueva cerca de Pueblo Pardal. No olvides usar el Zahorí dentro de la cueva para encontrar la Punta ADN antes de enfrentarte a Kyurem.



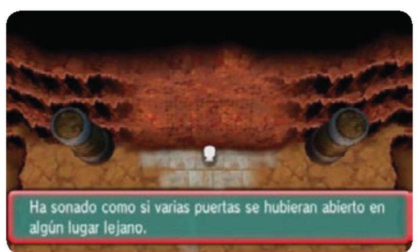
Cresselia

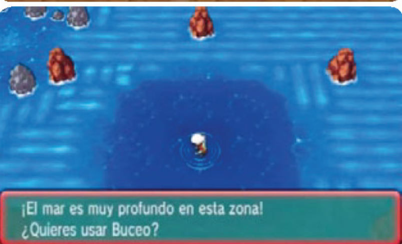
Cada día aparece una Isla Espejismo aleatoria en tu juego que puede compartirse con las personas que te cruces por Streetpass o a través del PSS. Una de estas islas puede ser la llamada Isla Creciente, la cual aparece a la derecha del Resort Batalla y tiene en su interior a Cresselia. Para conseguir la isla más fácilmente lo mejor es estar siempre conectados al PSS para recibir también las islas de los demás y comprobar si nos ha llegado la Isla Creciente.

Regirock, Regice y Registeel

Antes de poder capturar a estos Pokémon antes tendremos que abrir sus cuevas, para lo que tendremos que ir con Relicanth en el primer lugar de nuestro y a Wailord en el final del mismo en una sala de cueva submarina de la Ruta 132 a la que podremos entrar después de utilizar Excavar frente a la puerta que nos bloqueaba el paso.







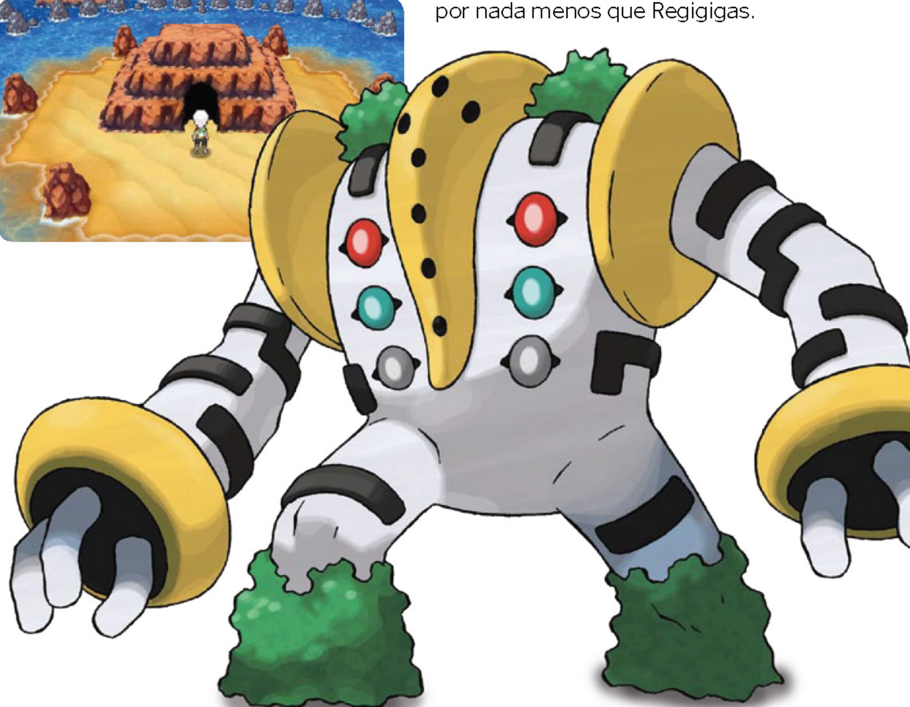
Una vez abiertas estas puertas encontraremos a Regirock en una cueva del desierto de la Ruta 111, aunque para enfrentarnos a él hay que dar dos pasos a la derecha y otros dos hacia abajo desde la pared con la inscripción en braille y luego utilizar Fuerza.



Para encontrar la cueva de Regice tendremos que surfear por la Ruta 105 y dentro de ella únicamente tendremos que tener abierto el mensaje de la inscripción en braille durante dos minutos para que al cerrarlo se abra la puerta que nos permitirá atraparlo.
Por último la cueva de Registeel se encuentra la Ruta 120, donde tendremos que calcular cuál es el punto central de la sala y usar Vuelo para poder abrir la puerta sellada que nos separa de él. ¡Anda que no nos ha costado!

Regigigas

Una vez hemos atrapado a Regirock, Regice y Registeel, una niña de Pueblo Oromar nos hablará acerca de la existencia de un cuarto Pokémon similar al que le gusta mucho el frío. Si durante el día acudimos con Regirock, Regice, y Registeel a la cueva de la Ruta 105 en la que se encontraba Regice y llevamos concretamente a Regice con un mote y con el objeto Porcehelado o Bola de nieve equipado, veremos que habrá un temblor en la sala y seremos atacados por nada menos que Regigigas.







Para finalizar esta serie de consejos sobre el juego, vamos a darte una lista de donde puedes encontrar todas las Megapiedras, tanto las antiguas como las nuevas. Ya sabes que son necesarias para llevar a cabo las Megaevoluciones, y que debes usar durante los combates. ¡Son clave en muchos momentos!

Antiguas MegaPiedras	
Abomasnowita	Jardín de Bayas de la Ruta 123
Absolita	Zona Safari
Aerodactylita	Cascada Meteoro
Aggronita	Túnel Fervergal
Alakazamita	Zona comercial de Ciudad Portual
Ampharosita	Malvalanova
Banettita	Cima del Monte Pírico
Blastoisita	Cubierta del S.S. Marea
Blazikenita	Te la da Máximo en la Ruta 120 o se compra en la Ruta 114
Charizardita X	Senda Ígnea
Charizardita Y	Gruta Solar (Ruta 120)
Garchompita	Te la da Perico tras conseguir 1000 banderas en bases
Gardevoirita	Te la da la prima de Blasco en Pueblo Verdegal
Gengarita	En una de las casas del Resort Batalla
Gyaradosita	En la casa de pesca de la Ruta 123
Heracrossita	Ruta 127
Houndoomita	Pueblo Lavacalda
Kangaskhanita	Al lado del Centro Pokémon de Pueblo Oromar
Lucarita	Tras ganar a Ariana en un concurso de nivel Maestro
Manectricita	Ruta 110, bajo el camino de bicis
Mawilita	Pueblo Verdegal, entrando por un camino oculto
Medichamita	Monte Pírico
Mewtwoita X	A la izquierda del Laboratorio del Profesor Abedul
Mewtwoita Y	Frente a la Liga Pokémon
Pinsirita	Ruta 124
Scizorita	Bosque Petalia
Tyranitarita	Parte baja del Desfiladero
Venusaurita	En la hierba alta de la Ruta 119

Nuevas MegaPiedras	
Altarianita	Muestra un Altaria a un fan de Ariana en Calagua
Audinita	Te la da Handsome en el Resort Batalla
Beedrillita	En el almacén de Malvamar
Cameruptita	En Rubí Omega en el Episodio Delta, en Zafiro Alfa en el Resort Batalla
Diancita	Entra a cualquier Centro Pokémon con Diancie
Galladita	Te la da el Profesor Cozmo en Pueblo Pardal
Glalita	En la Zona Helada de la Cueva Cardumen
Latiasita	Equipada en Latias en Zafiro Alfa o te la da tu madre en Rubí Omega
Latiosita	Equipada en Latios en Rubí Omega o te la da tu madre en Zafiro Alfa
Lopunnita	Te la entrega un hombre trajeado en Malvalona Hills
Metagrossita	Gana la Liga Pokémon por segunda vez
Pidgeotita	Enseña en Devon S.A. la Piedra Insólita que te da una niña en Verdegal
Sableynita	Arrecípolis, cerca de la Cueva Ancestral
Salamencita	Te la da la abuela de Tristana en la Cascada Meteoro
Sceptilita	Te la da Máximo en la Ruta 120 o se compra en la Ruta 114
Sharpedonita	En Rubí Omega en el Episodio Delta, en Zafiro Alfa en el Resort Batalla
Slowbronita	Reúne 4 Conchas y 4 Sales Cardumen y haz una Campana Concha
Steelixita	En la parte oscura de la Cueva Granito
Swampertita	Te la da Máximo en la Ruta 120 o se compra en la Ruta 114
Manectricita	Ruta 110, bajo el camino de bicis
Mawilita	Pueblo Verdegal, entrando por un camino oculto
Medichamita	Monte Pírico
Mewtwoita X	A la izquierda del Laboratorio del Profesor Abedul
Mewtwoita Y	Frente a la Liga Pokémon
Pinsirita	Ruta 124
Scizorita	Bosque Petalia
Tyranitarita	Parte baja del Desfiladero
Venusaurita	En la hierba alta de la Ruta 119

Próximo número

Sale el **13** de febrero

The Legend of Zelda
Majora's Mask: el lado oscuro de la leyenda

Te lo contamos todo sobre el juego de Zelda que te helará el corazón. ¿Te atreves a enfrentarte a Skull Kid y a la maldición de la Máscara de Majora en tu Nintendo 3DS?



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REDACCIÓN

Redactor Jefe
Rubén Guzmán

Director de Arte
Abel Vaquero

Maquetación
Grafis Soluciones Creativas, S.L.

Han colaborado en este número
Gustavo Acero, Roberto J.R. Anderson, Samuel González, Laura Gómez, Borja Abadie, Emilio García, Rafael Aznar, Luis Galán, Jesús Casado, Sonia Herranz, Daniel Acal.
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

Director General
Manuel del Campo

Director del Área de Juegos
Javier Abad

Directora Financiera y de Desarrollo de Negocio
Úrsula Soto

Directora de Operaciones
Virginia Cabezón

Director de Desarrollo Digital
Miguel Castillo

Márketing
Marina Roch

Fotografía
Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
Javier Matallana

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime M.

Equipo Comercial
Zdenka Prieto, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Estel Peris

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

Suscripciones
Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Tel. 916 576 900

Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800

Imprime ROTOCOBRHI
Tel. 91 806 61 51. Tres Cantos (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


FIRE EMBLEM
Awakening


MONSTER HUNTER 4 ULTIMATE


Pokémon
ALPHA SAPPHIRE


Pokémon
OMEGA RUBY


Luigi's Mansion 2